REPUBLIC OF GAMERS

ROG SWIFT PG27V

ASUS

HDMI HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Première édition V1

Août 2017

Copyright © 2017 ASUSTeK COMPUTER INC. Tous droits réservés.

Aucune partie de cette publication, y compris les produits et logiciels y étant décrits, ne peut être reproduite, transmise, transcrite, stockée dans un système d'interrogation ou traduite dans une langue quelconque sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit, exception faite de la documentation conservée par l'acheteur à des fins de sauvegarde, sans l'autorisation écrite expresse de ASUSTeK COMPUTER INC. (« ASUS »)

La garantie du produit ou service ne sera pas prolongée si : (1) le produit est réparé, modifié ou altéré, à moins que ladite réparation, modification ou altération soit autorisée par écrit par ASUS ; ou (2) si le numéro de série du produit soit défiguré ou manquant.

ASUS FOURNIT CE MANUEL TEL QUEL SANS GARANTIE QUELLE QU'ELLE SOIT, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS SANS LIMITATION, TOUTE GARANTIE OU CONDITION IMPLICITE DE QUALITE MARCHANDE OU DE COMPATIBILITE A DES FINS PARTICULIERES. EN AUCUN CAS ASUS, SES DIRECTEURS, MEMBRES DE LA DIRECTION, EMPLOYES OU AGENTS NE SAURONT ETRE TENUS POUR RESPONSABLES DE DOMMAGES INDIRECTS, SPECIAUX, CIRCONSTANCIELS OU CONSEQUENTS (Y COMPRIS LES DOMMAGES POUR PERTES DE PROFIT, PERTE D'UTILISATION, D'INSTALLATION OU D'EQUIPEMENT, ARRET D'ACTIVITE ET SIMILAIRE), MEME SI ASUS A ETE AVISEE DE LA POSSIBILITE DE TELS DOMMAGES DECOULANT DE TOUT DEFAUT OU D'ERREUR CONTENU DANS LE PRESENT MANUEL OU PRODUIT.

LES SPECIFICATIONS ET LES INFORMATIONS CONTENUES DANS LE PRESENT MANUEL SONT FOURNIS A TITRE D'INFORMATION UNIQUEMENT ET SONT SOUS RESERVE DE CHANGEMENT A TOUT MOMENT SANS PREAVIS ET NE DOIVENT PAS ETRE INTERPRETEES COMME UN ENGAGEMENT DE LA PART D'ASUS. ASUS N'ENDOSSE AUCUNE RESPONSABILITE OU ENGAGEMENT POUR DES ERREURS OU DES INEXACTITUDES QUI PEUVENT APPARAITRE DANS LE PRESENT MANUEL, Y COMPRIS LES PRODUITS ET LOGICIELS QUI Y SONT DECRITS.

Les noms de produits et raisons sociales qui apparaissent dans le présent manuel peuvent ou non être des marques commerciales ou droits d'auteurs enregistrés de leurs sociétés respectives et ne sont utilisés qu'à titre d'identification et d'explication et au bénéfice de leurs propriétaires, sans intention de contrevenance.

Table des matières

Avertissements ..... **iv**
Informations de sécurité ..... **v**
Soin & Nettoyage ..... **vi**
Takeback Services ..... **vii**

Chapitre 1 : Présentation du produit

1.1 Bienvenu ! **1-1**
1.2 Contenu de la boîte **1-1**
1.3 Présentation du moniteur **1-2**
1.3.1 Vue avant 1-2
1.3.2 Vue de derrière 1-3
1.3.3 Fonction GamePlus 1-4
1.3.4 Fonction GameVisual 1-5

Chapitre 2 : Installation

2.1 Assemblage de la base/du bras du moniteur **2-1**
2.2 Gestion des câbles **2-2**
2.3 Réglage du moniteur **2-3**
2.4 Démontage du bras/de la base (montage mural VESA seulement) **2-4**
2.5 Branchement des câbles **2-5**
2.6 Mise sous tension du moniteur **2-5**

Chapitre 3 : Instructions générales

3.1 Menu OSD (Affichage à l'écran) **3-1**
3.1.1 Reconfiguration 3-1
3.1.2 Présentation des fonctions OSD 3-1
3.2 Aura **3-6**
3.3 Résumé des spécifications **3-8**
3.4 Guide de dépannage (FAQ) **3-9**
3.5 Modes de fonctionnement pris en charge **3-10**

Avertissements

Déclaration de la Commission Fédérale des Télécommunications (FCC)

Cet appareil est conforme à la section 15 du règlement de la FCC. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes :

- Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et
- Cet appareil doit être capable d'accepter toutes les interférences, y compris les interférences pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Cet appareil a été testé et trouvé conforme aux limitations pour les appareils numériques de Catégorie B, conformément à la Section 15 du règlement de FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences néfastes dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre une énergie en radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé selon les instructions, il peut entraîner des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, aucune garantie n'est donnée qu'il ne causera pas d'interférence dans une installation donnée. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce que vous pouvez facilement observer en éteignant et en rallumant l'appareil, nous vous encourageons à prendre une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil sur une prise secteur ou sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est connecté.
- Consulter votre revendeur ou un technicien radio/télévision qualifié pour de l'aide.

L'utilisation de câbles blindés pour la connexion du moniteur à la carte graphique est requise par le règlement de la FCC pour assurer la conformité. Toute modification ou changement qui n'a pas été directement approuvé par le parti responsable de la conformité peut annuler le droit de l'utilisateur à utiliser cet appareil.

Déclaration de la commission canadienne des communications

Cet appareil numérique ne dépasse pas les limites de la classe B pour les émissions de sons radio depuis des appareils numériques, définies dans le règlement sur les interférences radio de la commission canadienne des communications.

Cet appareil numérique de classe B est conforme au règlement canadien ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouiller du Canada.

EAC

Informations de sécurité

- Avant d'installer le moniteur, lisez attentivement toute la documentation qui accompagne la boîte.
- Pour éviter tout incendie ou électrocution, n'exposez jamais le moniteur à la pluie ni à l'humidité.
- N'essayez jamais d'ouvrir le boîtier du moniteur. Les hautes tensions dangereuses à l'intérieur du moniteur peuvent entraîner de graves blessures corporelles.
- Si l'alimentation électrique est cassée, n'essayez pas de la réparer par vous-même. Contactez un technicien de réparation qualifié ou un revendeur.
- Avant d'utiliser le produit, assurez-vous que tous les câbles sont bien connectés et que les câbles électriques ne sont pas endommagés. Si vous décelez le moindre dommage, contactez immédiatement votre revendeur.
- Les fentes et les ouvertures à l'arrière ou sur le dessus du boîtier sont prévues pour la ventilation. Ne bloquez pas ces fentes. Ne placez jamais ce produit près ou sur un radiateur ou une source de chaleur à moins qu'il y ait une ventilation appropriée.
- Le moniteur ne doit être utilisé qu'avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas sûr(e) du type d'alimentation électrique chez vous, consultez votre revendeur ou votre fournisseur local.
- Utilisez la prise électrique appropriée qui est conforme aux normes électriques locales.
- Ne surchargez pas les barrettes de branchements et les rallonges électriques. Une surcharge peut engendrer un incendie ou une électrocution.
- Evitez la poussière, l'humidité et les températures extrêmes. Ne placez pas le moniteur dans une zone qui pourrait devenir humide. Placez le moniteur sur une surface stable.
- Débranchez l'appareil lors des orages ou lorsqu'il n'est pas utilisé pendant une période prolongée. Ceci protégera le moniteur contre les dommages liés aux surtensions.
- N'insérez jamais des objets et ne renversez jamais du liquide dans les fentes du boîtier du moniteur.
- Pour assurer un fonctionnement satisfaisant, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs listés UL, qui ont des réceptacles configurés de façon appropriée et marqués 100-240V AC.
- Si vous rencontrez des problèmes techniques avec le moniteur, contactez un technicien de réparation qualifié ou votre revendeur.
- L'ajustement du contrôle de volume ainsi que l'égaliseur à d'autres réglages que la position centrale peut augmenter la tension de sortie du casque ou des écouteurs et donc le niveau de pression acoustique.

- L’adaptateur est utilisé seulement pour ce moniteur, ne l’utilisez pas à d’autres fins.
  Votre appareil utilise l’une des alimentations suivantes :
  - Fabricant : Delta Electronics Inc., Modèle : ADP-90YD B

Ce symbole de poubelle sur roulettes indique que le produit (appareil électrique, électronique ou batterie cellule contenant du mercure) ne doit pas être jeté dans une décharge municipale. Référez-vous à la règlementation locale pour plus d'informations sur la mise au rebut des appareils électroniques.

Soin & Nettoyage

- Avant de soulever ou de déplacer votre moniteur, il est préférable de débrancher les câbles et le cordon d'alimentation. Suivez les bonnes techniques de levage quand vous soulevez le moniteur. Quand vous soulevez ou transportez le moniteur, tenez les bords du moniteur. Ne soulevez pas le moniteur en tenant le support ou le cordon d’alimentation.
- Nettoyage. Éteignez votre moniteur et débranchez le cordon d’alimentation. Nettoyez la surface du moniteur à l’aide d’un chiffon sans peluche et non abrasif. Les tâches rebelles peuvent être enlevées avec un chiffon légèrement imbibé d'une solution détergente douce.
- Évitez d'utiliser un nettoyant contenant de l'alcool ou de l'acétone. Utilisez un produit de nettoyage prévue pour les écrans LCD. N’aspergez jamais de nettoyant directement sur l’écran car il pourrait goutter dans le moniteur et entraîner un choc électrique.

Les symptômes suivants sont normaux avec le moniteur :

- En raison de la nature de la lumière fluorescente, l'écran peut scintiller pendant la première utilisation. Eteignez le commutateur d’alimentation et rallumez-le pour vous assurer que le vacillement disparaît.
- Il se peut que vous trouviez l'écran irrégulièrement lumineux selon le motif de bureau que vous utilisez.
- Lorsque la même image reste affichée pendant de nombreuses heures, une image résiduelle peut rester visible sur l'écran même lorsque l'image a été changée. L'écran se rétablit lentement, ou bien vous pouvez éteindre l'alimentation pendant quelques heures.
- Lorsque l’écran devient noir ou clignote, ou qu'il ne s’allume plus, contactez votre revendeur ou un centre de réparation pour remplacer les pièces défectueuses. Ne réparez pas l'écran par vous-même!

Conventions utilisées dans ce guide

ATTENTION : Informations pour éviter de vous blesser en essayant de terminer un travail.

AVERTISSEMENT : Informations pour éviter d'endommager les composants en essayant de terminer un travail.

IMPORTANT : Informations que vous DEVEZ suivre pour terminer une tâche.

REMARQUE : Astuces et informations supplémentaires pour aider à terminer un tâche.

Où trouver plus d'informations

Référez-vous aux sources suivantes pour les informations supplémentaires et pour les mises à jour de produit et logiciel.

1. **Sites Web de ASUS**

   Les sites Web internationaux d'ASUS fournissent des informations mises à jour sur les produits matériels et logiciels d'ASUS. Référez-vous au site: http://www.asus.com

2. **Documentation en option**

   Votre emballage produit peut inclure une documentation en option qui peut avoir été ajoutée par votre revendeur. Ces documents ne font pas partie de l'emballage standard.

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to http://csr.asus.com/english/Takeback.htm for detail recycling information in different region.

1.1 Bienvenu !

Merci d'avoir acheté un moniteur LCD d'ASUS® !

Le dernier moniteur à écran LCD large d'ASUS offre un affichage plus large, plus lumineux et d'une clarté cristalline, en plus de toute une gamme de fonctions qui améliorent votre séance de visionnage.

Avec ces fonctions du moniteur, vous pouvez profiter du confort et vous régaler d'une expérience visuelle !

1.2 Contenu de la boîte

Vérifiez que tous les éléments suivants sont présents dans la boîte :

- ✓ Moniteur LCD
- ✓ Base du moniteur
- ✓ Disque du manuel et de pilotes
- ✓ Guide de mise en route
- ✓ Carte de garantie
- ✓ Adaptateur d'alimentation
- ✓ Cordon d'alimentation
- ✓ Câble DP
- ✓ Câble HDMI
- ✓ Câble USB
- ✓ Couvercle de projection LED et films interchangeables
- ✓ Couvercle du port entrée/sortie

Si l'un des éléments ci-dessous est endommagé ou manquant, contactez immédiatement votre revendeur.

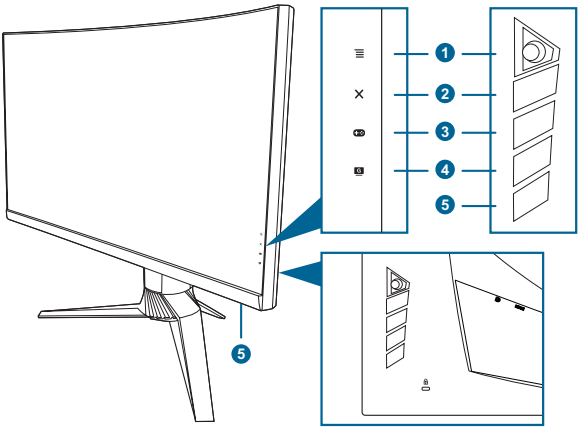
Sélectionnez « Niveau 1/Niveau 2/Niveau 3 » quand vous voyez le message « LUMIÈRE EN MOUVEMENT MARCHE/ARRÊT » apparaître si vous voulez allumer la lumière rouge sur la base. Sélectionnez « Niveau 0 » si vous voulez l'éteindre. Si vous désactivez cette fonction, mais souhaitez plus tard la réactiver, veuillez utiliser le menu OSD pour l'activer.

Si aucun signal n'est détecté pendant environ 12 minutes, le moniteur entre automatiquement en mode économie.

Il est recommandé de définir les fonctions Veille prolongée DisplayPort et Veille prolongée HDMI sur « ARRÊT ».

1.3 Présentation du moniteur

1.3.1 Vue avant

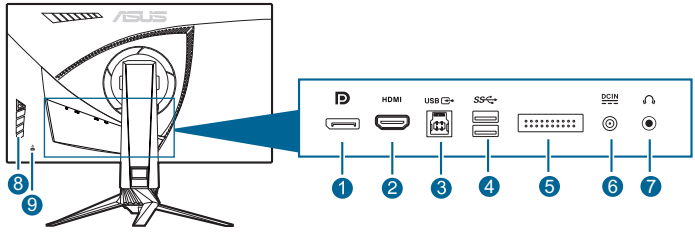


1. Bouton ☰ (⊙ 5 directions) :
   - Active le menu OSD. Active l'élément du menu OSD sélectionné.
   - Augmente/diminue les valeurs ou déplace votre sélection en haut/bas, à gauche/droite.
   - Active le menu OSD quand le moniteur entre en mode veille ou affiche le message « PAS DE SIGNAL ».
2. Bouton ✕
   - Quitte l'élément du menu OSD.
   - Bascule la fonction Serrure entre activée et désactivée avec un appui long pendant 5 secondes.
   - Active le menu OSD quand le moniteur entre en mode veille ou affiche le message « PAS DE SIGNAL ».
3. Bouton 🎮 :
   - Touche spéciale GamePlus. Déplacez le bouton ☰ (⊙) en haut/bas pour sélectionner et appuyez ☰ (⊙) pour confirmer la fonction nécessaire.
   - Active le menu OSD quand le moniteur entre en mode veille ou affiche le message « PAS DE SIGNAL ».

4. Bouton G
   - Raccourci GameVisual. Cette fonction contient 6 sous-fonctions que vous pouvez sélectionner pour votre préférence.
   - Active le menu OSD quand le moniteur entre en mode veille ou affiche le message « PAS DE SIGNAL ».
5. Bouton d'alimentation/voyant d'alimentation
   - Pour allumer ou éteindre le moniteur.
   - Les couleurs du témoin d'alimentation sont indiquées dans le tableau ci-dessous.

État	Description
Blanc	MARCHE
Orange clignotant	Entre en mode veille
Orange	Mode Veille/Aucun signal
ETEINT	ETEINT
Rouge	G-SYNC
Vert	3D
Jaune	ULMB

1.3.2 Vue de derrière



1. **DisplayPort**. Ce port est pour la connexion d'un périphérique compatible DisplayPort.
2. **Port HDMI.** Ce port est pour la connexion avec un périphérique compatible HDMI.
3. **Port en émission USB 3.0**. Ce port est utilisé pour connecter un câble en émission USB. La connexion active les ports USB du moniteur.
4. **Ports en réception USB 3.0**. Ces ports permettent de connecter des appareils USB, comme un clavier/une souris USB, un lecteur de mémoire flash USB, et.
5. **Pour un technicien de service uniquement.**
6. **Port DC-IN.** Ce port sert à brancher le cordon d'alimentation.

7. **Prise de l'écouteur.** Ce port n'est disponible que lorsqu'un câble HDMI/DisplayPort est connecté.
8. **Boutons de commande.**
9. **Fente de verrouillage Kensington.**

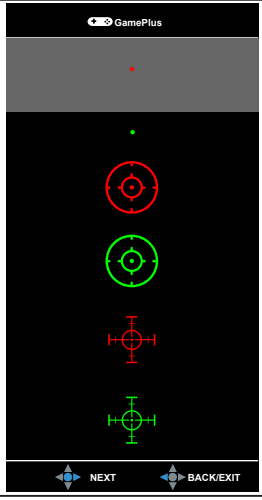
1.3.3 Fonction GamePlus

La fonction GamePlus fournit une boîte à outils et crée un meilleur environnement de jeu pour les utilisateurs pendant différents types de jeux. La superposition du réticule avec 6 options de réticules différents vous permet de choisir celui qui convient le mieux pour le jeu auquel vous jouez. Il y a aussi une minuterie à l'écran que vous pouvez positionner sur la gauche de l'écran afin de pouvoir garder une trace du temps de jeu écoulé. Tandis que le Compteur de FPS (images par seconde) vous permet de connaître la fluidité de l'exécution du jeu. Alignement écran affiche des lignes d'alignement sur les 4 côtés de l'écran, servant d'outil facile et pratique pour que vous puissiez aligner plusieurs moniteurs parfaitement.

Pour activer GamePlus :

1. Appuyez la touche spéciale GamePlus.
2. Déplacez le bouton ☰ (🔘) en haut/bas pour sélectionner entre les différentes fonctions.
3. Appuyez le bouton ☰ (🔘) ou déplacez le bouton ☰ (🔘) à droite pour confirmer la fonction choisie, et déplacez le bouton ☰ (🔘) en haut/bas pour naviguer dans les réglages. Déplacez le bouton ☰ (🔘) à gauche pour revenir en arrière, arrêter et quitter.

4. Mettez en surbrillance le réglage désiré et appuyez le bouton ☰ (◎) pour l'activer. Appuyez le bouton ✕ pour le désactiver.

GamePlus Menu principal	GamePlus — Viseur	GamePlus — Minuterie
		

1.3.4 Fonction GameVisual

La fonction GameVisual vous aide à sélectionner facilement les différents modes d'affichage.

Pour activer GameVisual :

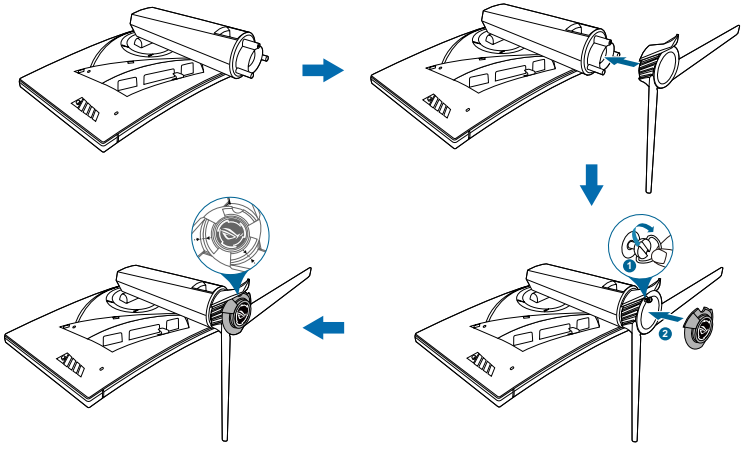
1. Appuyez la touche spéciale GameVisual.
2. Déplacez le bouton ☰ (◎) en haut/bas pour sélectionner entre les différentes fonctions.
3. Appuyez le bouton ☰ (◎) pour confirmer la fonction choisie, et déplacez le bouton ☰ (◎) à gauche pour revenir en arrière, arrêter et quitter.
   - **Mode Paysage** : Ceci est le meilleur choix pour l'affichage de photos de paysage avec la technologie d'amélioration vidéo de GameVisual™.
   - **Mode course** : Ceci est le meilleur choix pour les jeux de course avec la technologie d'amélioration vidéo de GameVisual™.
   - **Mode cinéma** : Ceci est le meilleur choix pour regarder les films avec la technologie d'amélioration vidéo de GameVisual™.

- **Mode RTS/RPG** : Ceci est le meilleur choix pour les jeux de stratégie en temps réel (RTS) et les jeux de rôle (RPG) avec la technologie d'amélioration vidéo de GameVisual™.
- **Mode FPS** : Ceci est le meilleur choix pour les jeux de tir subjectifs (FPS) avec la technologie d'amélioration vidéo de GameVisual™.
- **Mode sRGB** : Ceci est le meilleur choix pour afficher les photos et graphiques des PC.

- En Mode course, la fonction suivante n'est pas configurable par l'utilisateur : Saturation.
- En Mode sRGB, les fonctions suivantes ne sont pas configurables par l'utilisateur : Saturation, Température Couleur, Luminosité, Contraste, Gamma.
- Dans les mode Paysage et Cinéma, les fonctions suivantes ne sont pas configurables par l'utilisateur : Gamma, Optimisation des noirs.

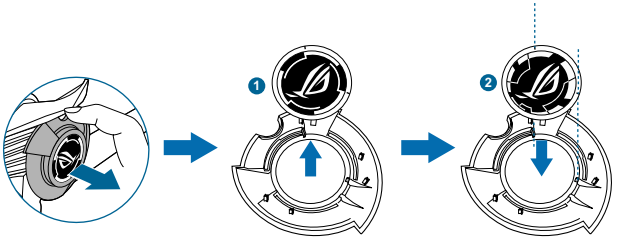
2.1 Assemblage de la base/du bras du moniteur

1. Insérez la base dans le bras.
2 Fixez la base au bras de support en serrant la vis de réglage fournie avec l'appareil.
3. Fixez le couvercle de projection LED sur le support.



Nous vous conseillons de couvrir la surface de la table avec un chiffon doux pour éviter d'endommager le moniteur.

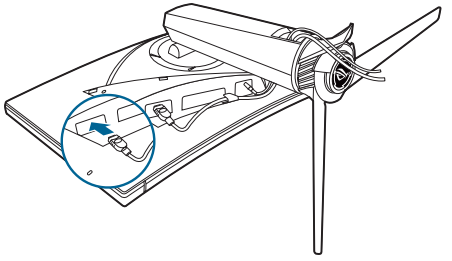
Pour changer le film sur le couvercle de projection LED, suivez l'illustration ci-dessous.



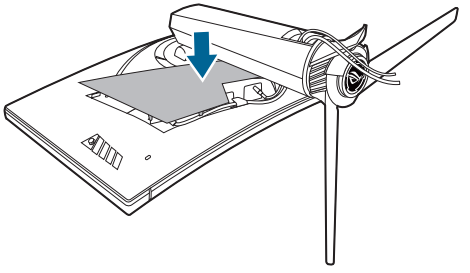
2.2 Gestion des câbles

Vous pouvez organiser les câbles à l'aide du couvercle du port entrée/sortie.

- **Organiser les câbles**

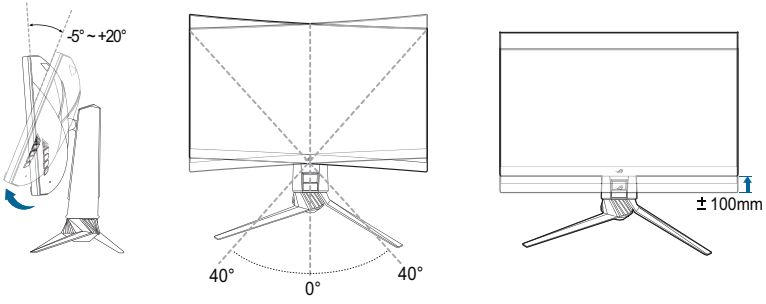


- **En utilisant le couvercle du port entrée/sortie** : le couvercle peut être installé ou retiré.



2.3 Réglage du moniteur

- Pour une vision optimale, il est recommandé d'avoir une vision de face sur le moniteur, ensuite réglez l'angle du moniteur pour qu'il soit confortable.
- Tenez le pied pour empêcher le moniteur de tomber quand vous le changez d'angle.
- L'angle d'ajustement recommandé est +20˚ à -5˚ (inclinaison)/+40˚ à -40˚ (pivot)/ ±100 mm (ajustement de la hauteur).



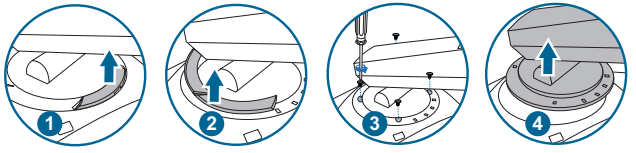
Il est normal que le moniteur tremble légèrement quand vous ajustez l'angle de vision.

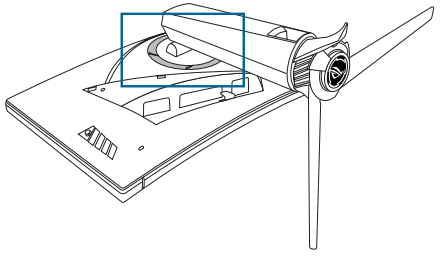
2.4 Démontage du bras/de la base (montage mural VESA seulement)

La base/le bras amovible du moniteur a été spécialement conçu(e) pour permettre un montage mural VESA.

Pour détacher la base/le bras :

1. Couchez le moniteur sur une table face vers le bas.
2. Retirez les couvercles là où le moniteur et le bras se rejoignent.
3. Desserrez les quatre vis à l'arrière du moniteur et enlevez le bras/la base.



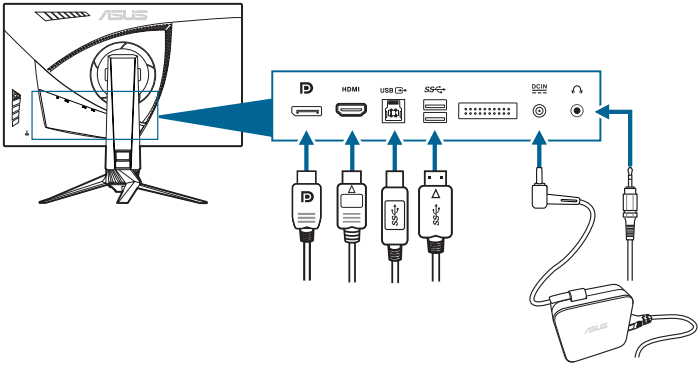


Nous vous conseillons de couvrir la surface de la table avec un chiffon doux pour éviter d'endommager le moniteur.

- Le kit de montage mural VESA (100 x 100 mm) s'achète séparément.
- Utilisez uniquement un support de montage mural agréé UL avec un poids / une charge minimum de 22,7 kg (taille des vis : M4 x 10 mm)

2.5 Branchement des câbles

Branchez les câbles selon les instructions suivantes :



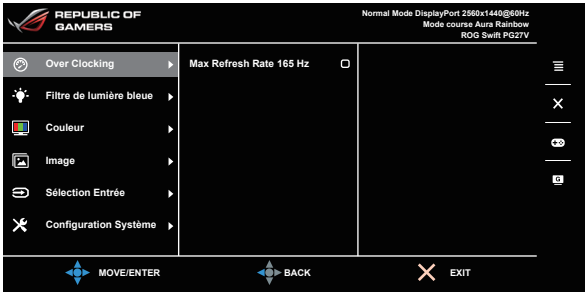
- **Pour brancher le cordon d'alimentation** :
  a. Connectez l'adaptateur d'alimentation sur l'entrée DC IN du moniteur.
  b. Connectez une extrémité du cordon d'alimentation à l'adaptateur d'alimentation et l'autre extrémité à une prise électrique.
- **Pour brancher le câble DisplayPort/HDMI** :
  a. Branchez une extrémité du câble DisplayPort/HDMI sur le port DisplayPort/HDMI du moniteur.
  b. Branchez l'autre extrémité du câble DisplayPort/HDMI sur le port DisplayPort/HDMI de votre ordinateur.
- **Pour utiliser l'écouteur :** connectez l'extrémité avec le connecteur à la prise écouteur du moniteur lorsqu'un signal HDMI ou DisplayPort est transmis.
- **Pour utiliser les ports USB 3.0** : Prenez le câble USB 3.0 fourni, et branchez la plus petite extrémité (type B) du câble USB en amont au port USB en amont du moniteur, et la plus grande extrémité (type A) au port USB 3.0 de votre ordinateur. Assurez-vous que la dernière version du système d'exploitation Windows 7/Windows 8.1/ Windows 10 est installée sur votre ordinateur. Cela permettra aux ports USB du moniteur de fonctionner.

2.6 Mise sous tension du moniteur

Appuyez sur le bouton d'alimentation. Voir page 1-3 pour l'emplacement du bouton d'alimentation. Le témoin d'alimentation s'allume en blanc pour indiquer que le moniteur est allumé.

3.1 Menu OSD (Affichage à l'écran)

3.1.1 Reconfiguration

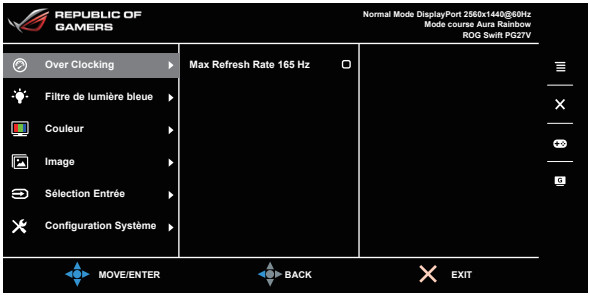


1. Appuyez sur le bouton ☰ (◎) pour activer le menu OSD.
2. Déplacez le bouton ☰ (◎) en haut/bas pour naviguer dans les fonctions. Mettez la fonction voulue en surbrillance, et appuyez bouton ☰ (◎) pour l'activer. Si la fonction sélectionnée dispose d'un sous-menu, déplacez le bouton ☰ (◎) vers le haut/bas pour vous déplacer dans les fonctions du sous-menu. Sélectionnez la fonction de sous-menu désirée et appuyez sur le bouton bouton ☰ (◎) ou déplace bouton ☰ (◎) à droite pour l'activer.
3. Déplacez le bouton ☰ (◎) vers le haut/bas pour modifier les paramètres de la fonction sélectionnée.
4. Pour quitter et enregistrer le menu OSD, appuyez le bouton ✕ ou déplacez le bouton ☰ (◎) vers la gauche plusieurs fois, jusqu'à ce que le menu OSD disparaisse. Pour ajuster d'autres fonctions, répétez les étapes 1-3.

3.1.2 Présentation des fonctions OSD

1. Over Clocking

Cette fonction vous permet d'ajuster le taux de rafraîchissement.

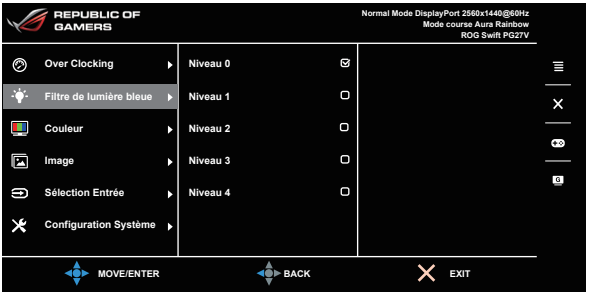


- **Max Refresh Rate 165 Hz** : Vous permet de sélectionner un taux de rafraîchissement maximum de 165 Hz (seulement pour l'entrée DisplayPort). Après la sélection, appuyez le bouton ☰ (◎) deux fois pour activer le réglage.

Après le redémarrage, testez le nouveau taux de rafraîchissement maximal en l'activant dans le panneau de configuration NVIDIA. Si vous ne voyez pas d'image, débranchez le câble DP et utilisez l'OSD du moniteur pour réessayer avec un taux de rafraîchissement maximal plus sûr.

2. Filtre de lumière bleue

Dans cette fonction, vous pouvez ajuster le niveau du filtre de lumière bleue.



- **Niveau 0 :** Aucun changement.
- **Niveau 1~4 :** Plus le niveau est élevé, moins la lumière bleue est dispersée.
  Lorsque le Filtre de lumière bleue est activé, les réglages par défaut du Mode course seront automatiquement importés. Entre le Niveau 1 au Niveau 3, la fonction Luminosité est configurable par l'utilisateur. Le Niveau 4 est un réglage optimisé. Il est en conformité avec la Certification faible lumière bleue TUV. La fonction Luminosité n'est pas configurable par l'utilisateur.

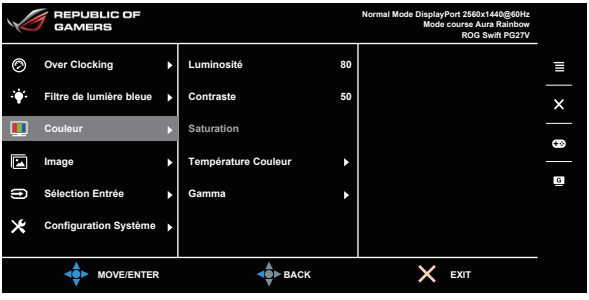
Veuillez consulter ce qui suit pour alléger la fatigue oculaire :

- Vous devez vous éloigner pendant un certain temps de l'affichage si vous travaillez pendant de longues heures. Il est conseillé de faire des pauses courtes (au moins 5 minutes) après environ 1 heure de travail continu à l'ordinateur. Faire des pauses courtes et fréquentes est plus efficace qu'une seule pause plus longue.
- Pour réduire la fatigue oculaire et la sécheresse de vos yeux, vous devez reposer vos yeux périodiquement en vous concentrant sur des objets éloignés.

- Les exercices oculaires peuvent aider à réduire la fatigue oculaire. Répétez ces exercices souvent. Si la fatigue oculaire persiste, veuillez consulter un médecin. Exercices oculaires : (1) Regardez de manière répétée vers le haut et vers le bas, (2) roulez des yeux lentement, (3) faites bouger vos yeux en diagonale.
- La lumière bleue à haute énergie peut entraîner une fatigue oculaire et une DMLA (dégénérescence maculaire liée à l'âge). Filtre de lumière bleue pour réduire de 70% (max.) la lumière bleue nocive pour éviter le syndrome de la vision sur ordinateur.

3. Couleur

Vous pouvez définir réglage relatif à la couleur depuis ce menu.



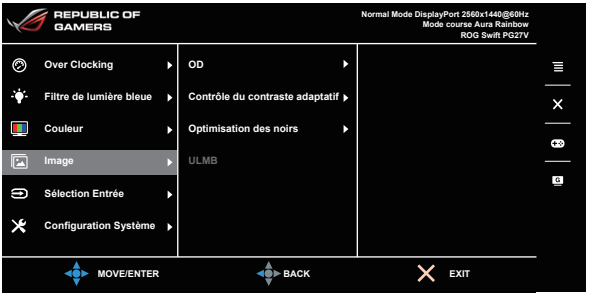
- **Luminosité :** La plage de réglage est de 0 à 100.
- Quand NVIDIA 3D Vision est activé, la **Luminosité** sera changée à **NVIDIA® LightBoost™**. Vous pouvez profiter de deux fois plus de luminosité de la technologie 3D classique en mode 3D avec une augmentation nulle de la consommation d'énergie totale*

*Compatible avec le kit NVIDIA 3D Vision® 2. Pour activer la fonction NVIDIA 3D, désactivez d'abord Gsync et assurez-vous que la source d'entrée est DisplayPort.

- **Contraste :** La plage de réglage est de 0 à 100.
- **Saturation** : La plage de réglage est de 0 à 100.
- **Température Couleur :** Contient cinq modes de couleurs notamment Froid, Normal, Chaud, Mode Utilisateur.
- **Gamma** : Vous permet de paramétrer le mode couleur sur 1,8, 2,2 ou sur 2,4.

4. Image

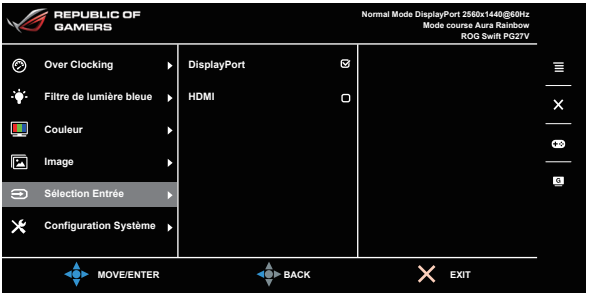
Vous pouvez définir réglage relatif à l'image depuis ce menu.



- **OD :** Améliore le temps de réponse du niveau de gris du panneau LCD. It contient 3 modes comprenant Extreme, Normal et Arrêt.
- **Contrôle du contraste adaptatif** : Ajuste dynamiquement le niveau de contraste du moniteur pour révéler les détails dans chaque partie d'une image en particulier quand le contraste de l'image est faible. Le niveau de force du contrôle du contraste adaptatif est ajustable à Activer, Puissance ou Limite.
- **Optimisation des noirs** : L'Optimisation des couleurs sombres ajuste la courbe de gamma du moniteur pour enrichir les tons sombres dans une image rendant les scènes et objets sombres beaucoup plus facile à voir.
- **ULMB** (Ultra Low Motion Blur) (seulement pour l'entrée DisplayPort) : Ajuste le niveau de réduction du flou de mouvement. Cette fonction est disponible lorsque le taux de rafraîchissement est de 80Hz, 100Hz ou 120Hz.

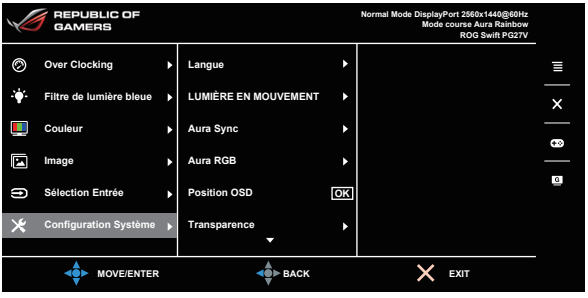
5. Sélection Entrée

Dans cette fonction, vous pouvez sélectionner votre source d'entrée souhaitée.



6. Configuration Système

Cela vous permet de régler le système.



- **Langue :** Vous pouvez choisir parmi les 21 langues suivantes : Anglais, Français, Allemand, Italien, Espagnol, Néerlandais, Portugais, Russe, Tchèque, Croate, Polonais, Roumain, Hongrois, Turc, Chinois simplifié, Chinois traditionnel, Japonais, Coréen, Thaï, Indonésien, Persan.
- **LUMIÈRE EN MOUVEMENT :** Sélectionne le niveau de luminosité de la lumière sur le support. Le niveau d'ajustement va de Niveau 0 à 3.
- **Aura Sync** : Permet d'activer ou de désactiver la fonction Aura Sync qui synchronise l'effet de lumière Aura RGB parmi tous les périphériques pris en charge.
- **Aura RGB** : Dans cette fonction, vous pouvez sélectionner un effet de lumière Aura RGB pour le moniteur et modifier les paramètres de l'effet de lumière. Sélectionnez « Arrêt » si vous souhaitez désactiver l'effet de lumière Aura RGB.

- Si la fonction Aura Sync est réglée sur Marche, la fonction Aura RGB deviendra indisponible.
- Voir la page 3-6 pour plus d'informations sur comment personnaliser les effets de lumière Aura de votre ordinateur.

- **Position OSD** : Pour ajuster la position horizontale (Position - H)/ la position verticale (Position - V) du menu OSD.
- **Transparence** : Pour ajuster l'arrière-plan du menu OSD, de l'opaque vers le transparent.
- **Délai OSD** : Pour ajuster la durée du délai OSD, de 10 à 120 secondes.
- **Serrure** : Pour désactiver toutes les touches de fonction. Appuyez sur ✕ plus de 5 secondes pour annuler la fonction serrure.
- **Informations** : Pour afficher les informations du moniteur.

- **Son** :
  - **Volume** : La plage de réglage est de 0 à 100.
  - **Muet** : Bascule le son du moniteur entre activé et désactivé.
- **Tout réinit. :** « Oui » pour restaurer les réglages par défaut.
- **Veille prolongée DisplayPort** : Place le port DisplayPort en veille prolongée.
- **Veille prolongée HDMI** : Place le port HDMI en veille prolongée.

Si le moniteur ne peut pas se réveiller après être entré en veille prolongée, procédez d'une des manières suivantes :
- Appuyez sur n'importe quel bouton (sauf le bouton d'alimentation) sur le moniteur pour le réveiller
- Désactivez la fonction Veille prolongée. (Recommandé)

3.2 Aura

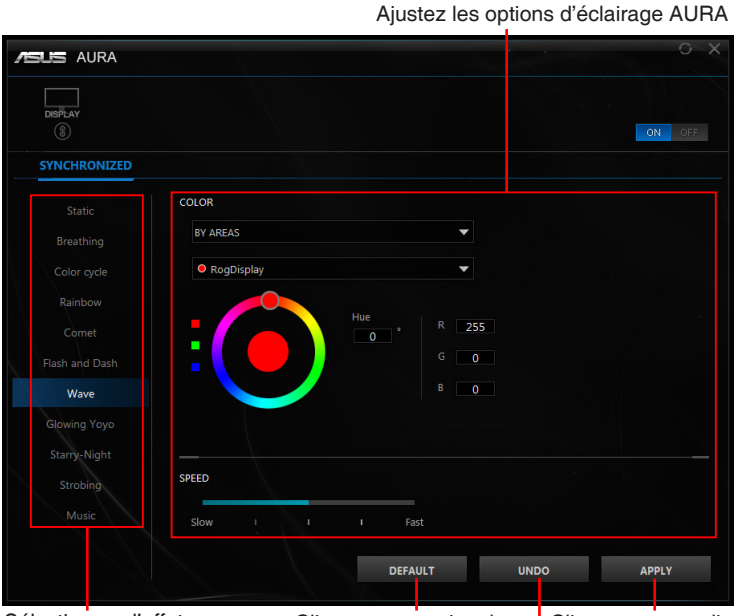
AURA est un logiciel qui contrôle les DÉL colorées sur les périphériques pris en charge, comme les moniteurs, les cartes mères, les cartes graphiques, les PC de bureau, etc. Aura vous permet d'ajuster la couleur des DÉL RVB sur ces périphériques et de sélectionner différents effets de lumière. Vous pouvez également corriger ou ajuster la couleur des DÉL en les étalonnant.

Pour activer Aura :

1. Réglez la fonction **Aura Sync** sur Marche dans le menu OSD.
2. Connectez le port USB 3.0 en amont du moniteur au port USB de votre ordinateur.
3. Installez AURA, puis redémarrez l'ordinateur.
4. Double-cliquez sur l'icône

du programme AURA sur votre bureau.

Reportez-vous à la figure ci-dessous pour obtenir des informations sur les fonctions du programme AURA.



Si la connexion USB en amont entre le moniteur et l'ordinateur est déconnectée, pour reprendre la fonction Aura, vous devez relier le port USB 3.0 en amont du moniteur à l'ordinateur, puis redémarrer l'ordinateur.

3.3 Résumé des spécifications

Type d'affichage	TFT LCD
Taille de l'écran	Écran large 27" (16:9, 68,5 cm)
Résolution max.	2560 x 1440
Taille des pixels	0,233 mm
Luminosité (Typ.)	400 cd/m^2
Rapport de contraste (Typ.)	1000:1
Angle de vision (H/V) CR>10	170˚/160˚
Couleurs d'affichage	16,7 M
Temps de réponse	1 ms (Gris à Gris)
Sélection de la température des couleurs	4 températures de couleur
Entrée analogique	Non
Entrée numérique	DisplayPort v1.2 x 1, HDMI v1.4 x 1
Prise de l'écouteur	Oui
Entrée audio	Non
Haut-parleur (intégré)	Non
Port USB 3.0	En amont x 1, En aval x 2
Couleurs	Bleu
DEL d'alimentation	Blanc (allumé)/orange (veille)/vert (3D)/jaune (ULMB)/ rouge (GSync)
Inclinaison	+20˚~ -5˚
Rotation	+40˚~ -40˚
Réglage de la hauteur	100 mm
Montage mural VESA	100 x 100 mm
Verrou Kensington	Oui
Tension de voltage	c.a. : 100 ~ 240 V c.c. : 19 V, 4,74A (Adaptateur CA)
Consommation électrique	Allumé : < 90 W, Veille : < 0,5 W, Eteint : < 0,5 W
Température (fonctionnement)	0˚C ~ 40˚C
Température (non utilisé)	-20˚C ~ +60˚C
Dimensions (L x H x D)	614,5 mm x 522,2 mm x 268,7 mm (plus élevée) 614,5 mm x 422,2 mm x 268,7 mm (plus basse) 695 mm x 247 mm x 530 mm (boîte)
Poids (approx.)	8,46 kg (net) ; 10,6 kg (brut)
Multi-langues	21 langues (Anglais, Français, Allemand, Italien, Espagnol, Néerlandais, Portugais, Russe, Tchèque, Croate, Polonais, Roumain, Hongrois, Turc, Chinois simplifié, Chinois traditionnel, Japonais, Coréen, Thaï, Indonésien, Persan)

Accessoires	Câble DP, câble HDMI, câble USB, adaptateur d'alimentation, cordon d'alimentation, Disque du manuel et de pilotes, Guide de mise en route, carte de garantie, Couvercle de projection LED et films interchangeables, Couvercle du port entrée/sortie
Conformité et normes	CB, CE, CU, CCC, UL/cUL, FCC, RCM, BSMI, VCCI, RoHS, WEEE, J-MOSS, ErP, PSE, CEL Level 1, Windows 7 WHQL, Windows 8.1 WHQL, Windows 10 WHQL, KCC, E-Standby, TUV-Flicker Free, TUV-Low Blue Light

***Spécifications sujettes à modification sans préavis.**

3.4 Guide de dépannage (FAQ)

Problème	Solution possible
Le voyant DEL d'alimentation n'est pas ALLUMÉ	• Appuyez sur le bouton d'alimentation pour vérifier si le moniteur est en mode ALLUMÉ. • Vérifiez si le cordon d'alimentation est correctement branché sur le moniteur et sur la prise de courant.
Le voyant DEL d'alimentation est de couleur blanche et il n'y a aucune image sur l'écran	• Vérifiez si le moniteur et l'ordinateur sont en mode ALLUMÉ. • Assurez-vous que le câble de signal est correctement branché sur le moniteur et sur l'ordinateur. • Vérifiez le câble de signal et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. • Connectez l'ordinateur à un autre moniteur disponible pour vérifier que l'ordinateur fonctionne correctement.
L'image de l'écran est trop claire ou trop foncée	• Ajustez les réglages Contraste et Luminosité avec le menu OSD.
L'image de l'écran n'est pas centrée ou pas de bonne taille	• Assurez-vous que le câble de signal est correctement branché sur le moniteur et sur l'ordinateur. • Eloignez les appareils électriques susceptibles de causer des interférences.
Les couleurs de l'image de l'écran sont bizarres (le blanc n'apparaît pas blanc)	• Vérifiez le câble de signal et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. • Effectuez une réinitialisation complète avec le menu OSD. • Ajustez les réglages Couleurs R/V/B ou sélectionnez la Température des couleurs dans le menu OSD.

3.5 Modes de fonctionnement pris en charge

Entrée HDMI

Résolution Fréquence	Taux de rafraîchissement
640 x 480	60Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60Hz
1024 x 768	60Hz
1280 x 720	50Hz
1280 x 720	60Hz
1920 x 1080	50Hz
1920 x 1080	60Hz
2560 x 1440	60Hz

Remarque :

Ne prend pas en charge entrelacé.

Entrée DisplayPort

Résolution Fréquence	Taux de rafraîchissement
640 x 480	60Hz
800 x 600	60Hz
1024 x 768	60Hz
2560 x 1440	60Hz
2560 x 1440	85Hz
2560 x 1440	100Hz
2560 x 1440	120Hz
2560 x 1440	144Hz

Remarque :

Ne prend pas en charge entrelacé.

GPU NVIDIA (seulement pour l'entrée DisplayPort) pris en charge par G-SYNC : GPU NVIDIA GeForce GTX 650Ti BOOST ou plus. Pour les autres GPU, veuillez contacter le fabriquant pour voir s'ils sont compatibles.

Entrée DisplayPort--Surcadençage

Résolution Fréquence	Taux de rafraîchissement
2560 x 1440	165Hz

Remarque :

Ne prend pas en charge entrelacé.

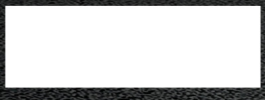
GPU pris en charge pour le Surcadençage : Carte graphique à GPU NVIDIA Maxwell comme GTX960, GTX970, GTX980, GTX980 Ti et GTX Titan X ou plus. Pour les autres GPU, veuillez contacter le fabriquant pour voir s'ils sont compatibles.

Le moniteur prend en charge volontairement la technologie NVIDIA G-SYNC et cible des solutions graphiques NVIDIA.

Veuillez noter que la fonction et la performance du Surcadençage dépendent du GPU, du contenu affiché, de la distance et de l'angle de vision, du taux de rafraîchissement et de la sensibilité des yeux de l'utilisateur. ASUS ne fournit que cette fonction. Les performances ou tout effet secondaire après l'activation ne sont pas garanties. L'effet secondaire, tel que le niveau de contraste dégradé ou la cascade n'est pas un défaut du produit, mais un compromis.

Configuration requise pour NVIDIA 3D Vision

- Microsoft® Windows® Vista 32/64-bit ou Windows 7 32/64 bits ou plus.
- CPU Intel® CoreTM2 Duo ou AMD AthonTM X2 ou plus.
- Mémoire système de 1 Go (2 Go est recommandé)
- Espace disque libre de 100 Mo.



http://ROG.ASUS.com