SK6788

Eee PC

Návod na obsluhu

Windows® 7 Edition
Eee PC VX6S

Obsah

O tomto návode na obsluhu iv
Poznámky k tomuto návodu iv
Bezpečnostné opatrenia v

Kapitola 1: Spoznanie súčastí

Horná strana 1-2
Spodná strana 1-5
Predná strana 1-6
Pravá strana 1-7
Ľavá strana 1-8
Používanie klávesnice 1-10
    Špeciálne funkčné klávesy 1-10
Používanie Touchpadu 1-12
    Zadávanie vstupov pomocou viacerých prstov 1-12

Kapitola 2: Začíname

Zapnutie Eee PC 2-2
Prvé spustenie 2-3
Pracovná plocha 2-5
Sieťové pripojenie 2-6
    Konfigurácia pripojenia k bezdrôtovej sieti 2-6
    Miestna počítačová sieť 2-7
    Prezeranie internetových stránok 2-10

Kapitola 3: Používanie Eee PC

Aktualizácia ASUS 3-2
    Aktualizácia BIOS pomocou internetu 3-2
    Aktualizácia BIOS pomocou súboru BIOS 3-3
Pripojenie Bluetooth(na vybraných modeloch) 3-4
Funkcia Super Hybrid Engine 3-6
    Režimy funkcie Super Hybrid Engine 3-6

Eee Docking (na vybraných modeloch) 3-7
Access 3-7
Sharing 3-8
Experience 3-8
Tools 3-8
Instant On (na vybraných modeloch) 3-9
Upozornenie ohľadne nabíjania externých zariadení pomocou USB portov . 3-9
Microsoft® Office Starter 2010 3-10

Kapitola 4: Obnova systému

Obnova systému 4-2

Príloha

Vyhlásenia a bezpečnostné prehlásenia P-2
Informácie o autorských právach P-20
Obmedzenie zodpovednosti P-21
Servis a podpora P-21

O tomto návode na obsluhu

Práve čítate návod na obsluhu pre Eee PC. Tento návod poskytuje informácie o rôznych prvkoch nachádzajúcich sa v Eee PC a o tom, ako tieto prvky používať. Hlavné časti tohto návodu na obsluhu sú:

1. **Spoznanie súčastí**
   Poskytuje informácie o komponentoch Eee PC.
2. **Začíname**
   Poskytuje informácie o začatí práce s Eee PC.
3. **Používanie Eee PC**
   Poskytuje informácie o používaní pomocných programov Eee PC.
4. **Obnova systému**
   Poskytuje informácie o obnove systému.
5. **Príloha**
   Poskytuje zoznam kvalifikovaných dodávateľov a bezpečnostné vyhlásenia.

Aktuálne aplikácie, ktoré sú súčasťou sa odlišujú v závislosti na modeli a na geografickej oblasti predaja. Medzi vašim Eee PC a nákresmi v tomto návode môžu byť rozdielnosti. Prosíme vás, berte za to, že váš Eee PC je v poriadku.

Poznámky k tomuto návodu

V rámci návodu sa vyskytuje niekoľko poznámok a výstrah, ktoré vám umožňujú bezpečné a účinné dokončenie určitých úloh. Tieto poznámky majú rôzne stupne dôležitosti, ako je to popísané ďalej:

VÝSTRAHA! Dôležité informácie, ktoré je potrebné dodržiavať kvôli bezpečnej prevádzke.

DÔLEŽITÉ! Životne dôležité informácie, ktoré je treba dodržať, aby ste zabránili poškodeniu údajov, prvkov alebo poraneniu osôb.

TIP: Tipy pre vykonanie úloh.

POZNÁMKA: Informácie o výnimkách z popisovaných situácií.

Bezpečnostné opatrenia

Nasledujúce bezpečnostné opatrenia predĺžia životnosť Eee PC. Postupujte podľa všetkých opatrení a pokynov. Okrem činností popísaných v návode, všetky ostatné servisné činnosti zverte do rúk kvalifikovanému personálu. Nepoužívajte káble, príslušenstvo alebo periférne zariadenia, ktoré sú poškodené. Na povrchu počítača, alebo v jeho blízkosti nepoužívajte silné rozpúšťadlá, ako sú riedidlá, benzín, alebo iné chemikálie.

Pred čistením odpojte prívod striedavého prúdu a vyberte batériu (batérie). Eee PC utrite čistou celulózovou špongiou alebo semišovou tkaninou namočenou v roztoku niekoľkých kvapiek horúcej vody a čistiaceho prostriedku, ktorý nemá brúsne účinky. Prebytočnú vlhkosť odstráňte suchou tkaninou.

NEUMIESTŇUJTE na nerovné a nestabilné pracovné povrchy. V prípade poškodenia skrinky vyhľadajte pomoc servisného strediska.

Na vrchnú časť Eee PC NEUMIESTŇUJTE žiadne predmety a žiadne predmety do Eee PC NESTRKAJTE.

NEVYSTAVUJTE pôsobeniu prašných alebo špinavých prostredí. NEPREVÁDZKUJTE v prípade unikania plynu.

NEVYSTAVUJTE silným magnetickým ani elektrickým poliam.

Panel displeja NESTLÁČAJTE a ani sa ho NEDOTÝKAJTE. Neumiestňujte spolu s malými predmetmi, ktoré by mohli zapríčiniť poškriabanie alebo bymohli vniknúť do Eee PC.

NEVYSTAVUJTE ani NEPOUŽÍVAJTE v blízkosti kvapalín, v rámci dažďa alebo vlhkosti. Modem NEPOUŽÍVAJTE počas búrky s výskytom bleskov.

Eee PC NENECHÁVAJTE na svojom lone alebo akejkoľvek časti svojho tela, čím obmedzíte vlastné pohodlie a zabránite cirkulácií vzduchu.

Bezpečnostné upozornenia týkajúce sa batérie: Batériu NEVHADZUJTE do ohňa. Kontakty NESKRATUJTE. Batériu NEROZOBERAJTE.

BEZPEČNÉ TEPLOTY: Tento Eee PC by sa mal používať v prostrediach s teplotou okolia medzi 5°C (41°F) a 35 °C (95°F).

Vstupné hodnoty: Pozrite sa na štítok so vstupnými hodnotami na spodnej strane Eee PC a uistite sa, že vami používaný sieťový adaptér je v súlade s týmito hodnotami.

Eee PC, ktorý je pripojený do elektrickej siete NEPRENÁŠAJTE a ani ho NEZAKRÝVAJTE materiálmi (ako je napríklad brašna), ktoré by mohli znížiť cirkuláciu vzduchu.

Nesprávna inštalácia batérie môže spôsobiť výbuch a poškodenie Eee PC.

Eee PC NEVYHADZUJTE do komunálneho odpadu. Tento výrobok bol navrhnutý tak, aby sa zabezpečilo správne opätovné použitie súčastí a recyklovanie. Symbol preškrtnutého odpadkového koša na kolieskach znamená, že výrobok (elektrické alebo elektronické zariadenie a článková batéria s obsahom ortuti) nie je možné likvidovať spolu s bežným komunálnym odpadom. Overte si miestne nariadenia týkajúce sa likvidácie elektronických výrobkov.

Batériu NEVYHADZUJTE do komunálneho odpadu. Symbol preškrtnutého odpadkového koša na kolieskach znamená, že batériu by ste nemali likvidovať spolu s komunálnym odpadom.

Opatrenia pri preprave

Svoj Eee PC pripravíte na prepravu tak, že ho VYPNETE a **odpojíte všetky periférne zariadenia, čím zabránite poškodeniu konektorov**. PRI VYPNUTÍ sa hlava jednotky pevného disku vtiahne, čím sa zabráni poškriabaniu povrchu pevného disku počas prepravy. **Preto by ste svoj Eee PC nemali prepravovať počas doby, kedy je zapnutý (ON)**. Zatvorte panel displeja aby ste chránili klávesnicu a panel displeja.

K strate lesku povrchu Eee PC môže dôjsť v prípade nesprávnej starostlivosti. Dávajte pozor, aby ste neošúchali ani nepoškriabali povrchy počas prepravy Eee PC. Eee PC môžete umiestniť do puzdra na prenos, ktoré chráni pred špinou, vodou, otrasmi a poškriabaním.

Nabíjanie batérií

Ak mienite využívať napájanie batériami, pred dlhou cestou sa presvedčte, že tieto batérie, ako aj náhradné batérie sú úplne nabité. Zapamätajte si, že sieťovým adaptérom nabíjate batérie počas doby jeho pripojenia k sieti a k počítaču. Uvedomte si, že nabiť batériu počas doby, kedy sa Eee PC používa trvá dlhšiu dobu.

Pred prvým použitím a pri každom vybití nezabudnite batériu úplne nabiť (8 hodín a viac), čím predĺžite jej životnosť. Batéria dosiahne svoju maximálnu kapacitu po niekoľkých cykloch úplného nabitia a vybitia.

Upozornenia pre používanie na palubách lietadiel

Ak si želáte svoj Eee PC používať na palube lietadla, spojte sa so zastúpením leteckej spoločnosti. Väčšina leteckých spoločností má zavedené obmedzenia týkajúce sa používania elektronických zariadení. Väčšina leteckých spoločností povolí používanie elektronických zariadení v čase medzi vzletom a pristávaním, avšak nie počas vzletu a pristávania.

Existujú tri hlavné typy zariadení bezpečnosti letísk: Röntgenové zariadenia (používané v prípade položiek umiestnených na prepravných pásoch), magnetické detektory (používané v prípade osôb prechádzajúcich bezpečnostnou kontrolou) a magnetické snímače (príručné zariadenia používané v prípade ľudí alebo jednotlivých položiek). Svoj Eee PC a diskety môžete nechať prejsť cez röntgenové zariadenia používané na letiskách Predsa len sa však odporúča, aby ste svoj Eee PC alebo diskety nenechali prechádzať magnetickými detektormi alebo magnetickými snímačmi používanými na letiskách.

Upozornenie na akustický tlak

Nadmerný akustický tlak zo slúchadiel alebo náhlavných slúchadiel môže spôsobiť poškodenie alebo stratu sluchu. Dôležité je vedieť, že nastavením regulátora hlasitosti alebo vyrovnávača nad strednú polohu sa môže zvýšiť výstupné napätie zo slúchadiel alebo náhlavných slúchadiel a tým úroveň akustického tlaku.

Horná strana

Spodná strana

Pravá strana

Ľavá strana

Zadná strana

Používanie klávesnice

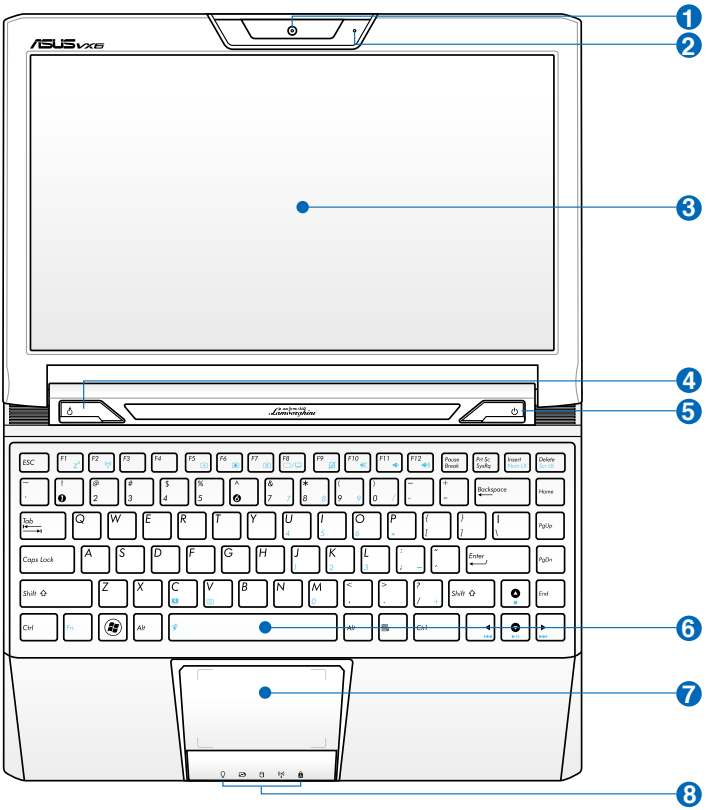
Používanie Touchpadu

1 Spoznanie súčastí

Horná strana

Pomocou dolu uvedeného obrázka dokážete identifikovať prvky na tejto strane Eee PC.

Horná strana sa môže v závislosti od modelu líšiť.



Typ klávesnice bude iný pre každú zemepisnú oblasť.

1 **Zabudovaná kamera**

2 **Zostava mikrofónov (zabudovaný)**

3 **Panel displeja**

4 **Tlačidlo Express Gate (na vybraných modeloch)**

Pri vypnutom Eee PC dôjde stlačením tohto tlačidla k spusteniu aplikácie Express Gate. Express Gate je exkluzívnym OS spoločnosti ASUS poskytujúci rýchly prístup k internetu a kľúčovým aplikáciám bez nutnosti vstupovať do OS Windows®.

Tlačidlo Presentation Mode (Režim prezentácie)

V rámci OS Windows funguje toto tlačidlo ako tlačidlo Super Hybrid Power. Tlačidlom prepínate úspory napájania v rámci rôznych režimov úspor napájania elektrickou energiou. Funkciu môžete ovládať aj stlačením <Fn> + <medzerník>.

5 **Sieťový vypínač (Windows)**

Sieťový vypínač umožňuje zapnutie a vypnutie napájania Eee PC a obnovenie zo stavu STR. Stlačením vypínača zapnete alebo vypnete Eee PC. Sieťový vypínač je funkčný iba v prípade, ak je panel displeja otvorený.

Indikátor napájania

Indikátor napájania sa rozsvieti pri zapnutí Eee PC a bliká pomaly v prípade, ak je Eee PC v režime pozastavenia RAM (režim spánku). Tento indikátor zhasne po vypnutí Eee PC.

6 **Klávesnica**

7 **Touchpad a tlačidlá**

8 **Indikátory stavu**

Indikátor napájania

Indikátor napájania sa rozsvieti pri zapnutí Eee PC a bliká pomaly v prípade, ak je Eee PC v režime pozastavenia RAM (režim spánku). Tento indikátor zhasne po vypnutí Eee PC.

Indikátor nabíjania batérie

Indikátor nabitia batérie (LED) zobrazuje stav nabitia batérie nasledujúcim spôsobom:

Napájanie zapnuté

	S adaptérom	Bez adaptéra
Veľmi dobre nabitá batéria (95 % – 100 %)	Zelená SVIETI	Vyp.
Stredne dobre nabitá batéria (11 % – 94 %)	Oranžová SVIETI	Vyp.
Slabo nabitá batéria (0 % – 10 %)	Oranžová bliká	Oranžová bliká

Napájanie je vypnuté / Pohotovostný režim

	S adaptérom	Bez adaptéra
Veľmi dobre nabitá batéria (95 % – 100 %)	Zelená SVIETI	Vyp.
Stredne dobre nabitá batéria (11 % – 94 %)	Oranžová SVIETI	Vyp.
Slabo nabitá batéria (0 % – 10 %)	Oranžová bliká	Vyp.

Indikátor mechaniky pevného disku (HDD)

Indikátor mechaniky pevného disku bliká v prípade zápisu alebo načítania údajov z mechaniky disku.

Indikátor bezdrôtovej siete / Bluetooth

To sa vzťahuje jedine na modely so zabudovanou bezdrôtovou LAN/Bluetooth. Ak je zabudovaná bezdrôtová LAN/Bluetooth aktívna, indikátor sa rozsvieti.

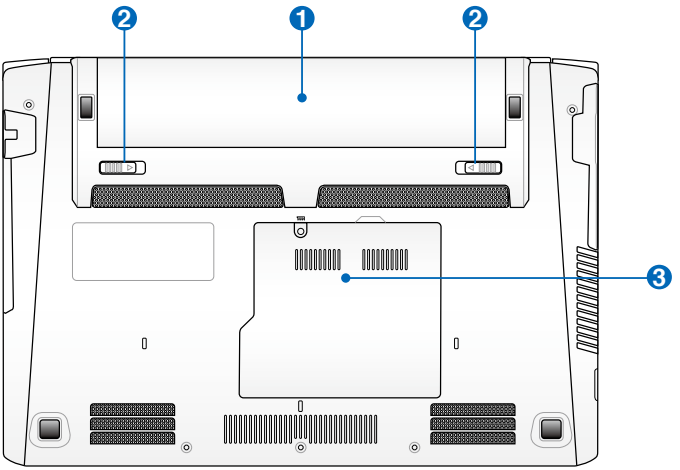
Indikátor zámku veľkých písmen

Ak svieti, znamená to, že zámok veľkých písmen [Caps Lock] bol aktivovaný.

Spodná strana

Pomocou dolu uvedeného obrázka dokážete identifikovať prvky na tejto strane Eee PC.

Spodná strana sa môže v závislosti od modelu líšiť.



Spodná strana Eee PC sa môže nadmerne zohriať. Buďte opatrní pri narábaní s Eee PC, ktorý je v prevádzke, alebo ktorého prevádzka sa práve skončila. Vysoké teploty sú bežným javom počas nabíjania alebo počas prevádzky. **NEPOUŽÍVAJTE na mäkkých povrchoch, akými sú postele alebo pohovky, ktoré môžu zablokovať vetracie otvory. Eee PC NEPOKLADAJTE NA SVOJE LONO ALEBO INÚ ČASŤ SVOJHO TELA, ČÍM ZABRÁNITE PORANENIAM SPÔSOBENÝM TEPLOM.**

1 **Batéria**

Doba činnosti batérie závisí na používaní a na technických špecifikáciách tohto Eee PC. Zostavu batérie nemožno rozoberať a je potrebné zakúpiť ju ako jednu jednotku.

2 Zámok batérie

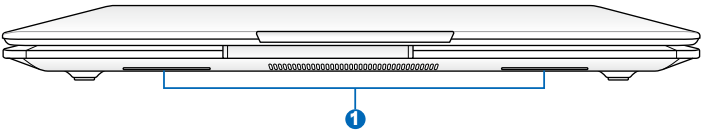
Zámok batérie zaisťuje batériový modul. Keď sa batériový modul správne založí, automaticky sa zaistí v mieste. Batériový blok vyberte tak, že ho vysuniete smerom von.

3 Priestor na umiestnenie pamäte

Pamäťový modul je zaistený v určenej priehradke.

Predná strana

Pomocou dolu uvedeného obrázka dokážete identifikovať prvky na tejto strane Eee PC.

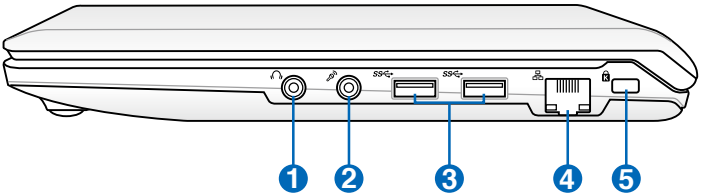


1 Systém audio reproduktorov

Funkcie zvuku sú riadené softvérovo.

Pravá strana

Pomocou dolu uvedeného obrázka dokážete identifikovať prvky na tejto strane Eee PC.



1 **Výstupný konektor pre slúchadlá**

2 **Konektor pre mikrofón**

Konektor pre pripojenie mikrofónu bol navrhnutý pre pripojenie mikrofónu používaného v prípade aplikácie Skype, na hlasové rozhovory alebo na jednoduché zvukové nahrávky.

3 **USB port (3.0)**

USB port (univerzálna sériová zbernica) je kompatibilný so zariadeniami s rozhraním USB 3.0, 2.0 alebo USB 1.1, ako sú klávesnice, ukazovacie zariadenia, kamery a pamäťové zariadenia. Skutočná prenosová rýchlosť sa môže líšiť v závislosti na USB porte a vami používanom zariadení.

4 **Port LAN**

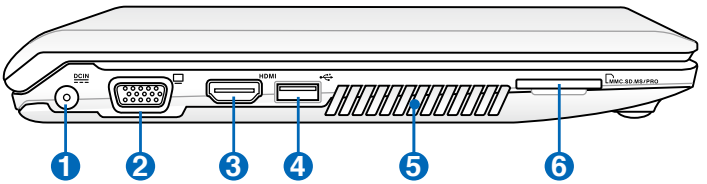
Osem kolíkový LAN port RJ-45 podporuje štandardné Ethernet káble, a to pre pripojenie k lokálnej sieti.

5 **Port pre zámok Kensington®**

Port pre zámok Kensington® umožňuje zabezpečiť PC pomocou zabezpečovacích zariadení, ktoré sú kompatibilné so zabezpečovacími zariadeniami typu Kensington®. Tieto zabezpečovacie výrobky zvyčajne obsahujú kovový kábel a zámok, ktorý zabraňuje preniesť Eee PC z upevneného objektu alebo predmetu.

Ľavá strana

Pomocou dolu uvedeného obrázka dokážete identifikovať prvky na tejto strane Eee PC.



1 DC IN Sieťový vstup (jednosmerný prúd)

Dodávaný sieťový adaptér konvertuje striedavý prúd na jednosmerný, čím je možné využívať tento konektor. Elektrická energia dodávaná prostredníctvom tohto konektora napája Eee PC a nabíja internú batériu. Aby ste zabránili poškodeniu Eee PC a batérie, vždy používajte dodávaný sieťový adaptér.

POČAS POUŽÍVANIA MÔŽE BYŤ HORÚCI. ADAPTÉR NEZAKRÝVAJTE A DODRŽUJTE DOSTATOČNÚ VZDIALENOSŤ OD SVOJHO TELA

2 15 pin D-Sub Výstup pre displej (monitor)

3 HDMI Výstup HDMI

Keď používate svoj EeePC ako väčšie zariadenie na prehrávanie videí a zvuku, nezabudnite odpojiť kábel HDMI.

4 USB port (2.0/1.1)

Funkcia USB Charge+

Pomocou tejto funkcie môžete nabíjať mobilné telefóny alebo digitálne zvukové prehrávače, keď je Eee PC prepnutý do režimu spánku, hibernácie, alebo je vypnutý. Aplikáciu USB Charge+ spustite z lišty nástrojov Eee Docking a nakonfigurujte príslušné nastavenia.

5 **Vetracie otvory**

Vetracie otvory umožňujú vstup chladného vzduchu do a unikanie horúceho vzduchu z Eee PC.

Presvedčte sa, že papier, knihy, odevy, káble alebo iné predmety neblokujú žiadny z vetracích otvorov. V opačnom prípade môže dôjsť k prehrievaniu.

6 **Otvor pre pamäťovú kartu**

Zabudovaná čítačka pamäťových kariet môže načítavať údaje z kariet typu SD/SDHC/SDXC/MMC.

Používanie klávesnice

Špeciálne funkčné klávesy

V nasledujúcom sú zadefinované farebné skrátené príkazy na klávesnici Eee PC. K farebným príkazom budete mať prístup po tom, ako najprv stlačíte a podržíte funkčný kláves a následne súčasne stlačíte kláves s farebným príkazom. Ikony niektorých funkcií sa po aktivácii zobrazia na systémovom paneli.

Umiestnenia skrátených príkazov na funkčných klávesoch sa môžu líšiť v závislosti na modeli, avšak funkcie by mali byť rovnaké. Kedykoľvek umiestnenia skrátených príkazov nezodpovedajú návodu, používajte ikony.

Ikona Z² (F1): Prepne Eee PC do režimu spánku (uloženie do RAM).

Rádiová veža (F2): Iba v prípade modelov s možnosťou bezdrôtového pripojenia: Prepína - zapína alebo vypína internú bezdrôtovú LAN pomocou obrazovkového displeja. Pri aktivácii sa zodpovedajúci indikátor bezdrôtového pripojenia rozsvieti.

Ikona zapadajúceho slnka (F5): Znižuje jas displeja.

Ikona vychádzajúceho slnka (F6): Zvyšuje jas displeja.

Ikona prečiarknutého displeja (F7): Vypína podsvietenie displeja.

Ikony LCD/Monitor (F8): Prepína medzi LCD displejom Eee PC a externým monitorom.

Touchpad (Dotyková podložka) (F9): ZAPÍNA/VYPÍNA dotykovú podložku.

Ikona prečiarknutého reproduktora (F10): Vypína reproduktor.

Ikona zníženia hlasitosti (F11): Znižuje hlasitosť reproduktora.

Ikona zvýšenia hlasitosti (F12): Zvyšuje hlasitosť reproduktora.

Super (Fn+medzerník): Prepína medzi rôznymi režimami úspory energie. Vybraný režim je zobrazený na displeji.

Num Lk (Insert): Zapína a vypína numerickú klávesnicu (zámok čísel). Umožňuje využívanie väčšej časti klávesnice pri zadávaní čísel.

Scr Lk (Delete): Prepína medzi zapnutím a vypnutím funkcie "Scroll Lock". Umožňuje využívať väčšiu časť klávesnice pre pohyb v rámci buniek.

Hrať/Zastaviť (↓)
Spúšťa alebo zastavuje prehrávanie súboru médií.

Stop (↑)
Zastavuje prehrávanie súboru médií.

Späť (←)
Počas prehrávania súboru médií vracia späť na predchádzajúcu pieseň/kapitolu filmu.

Posunúť dopredu (→)
Počas prehrávania súboru médií posúva dopredu na ďalšiu pieseň/kapitolu filmu.

V: ZAPÍNA aplikáciu kamery.

C: ZAPÍNA šetrič obrazovky.

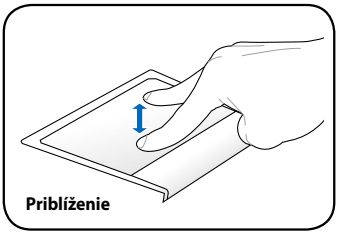
Ikona Windows: Zobrazuje menu pre spustenie.

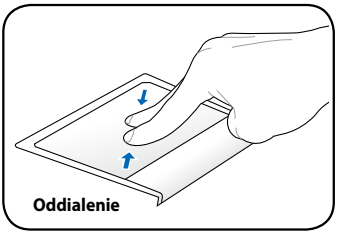
Ikona menu s kurzorom: Aktivuje menu vlastností a je totožná s kliknutím pravého tlačidla myši na objekt.

Používanie Touchpadu

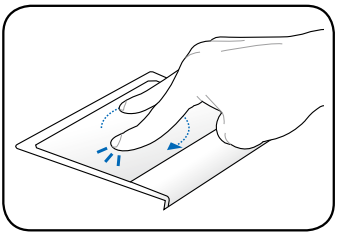
Zadávanie vstupov pomocou viacerých prstov

Priblíženie/oddialenie pomocou dvoch prstov - Pohybovaním dvoch prstov od seba a k sebe po dotykovej podložke dôjde k priblíženiu alebo oddialeniu. Je to pohodlné počas prezerania fotografií alebo čítania dokumentov.

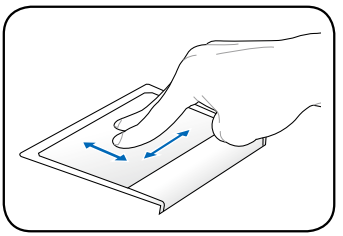




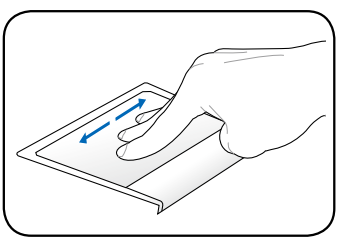
Otáčanie pomocou dvoch prstov - Jeden prst pevne položte na dotykovú podložku a druhým prstom urobte oblúk s cieľom otočiť vami prezeraný obrázok alebo dokument. Na základe vlastnej potreby môžete urobiť otočenie v smere alebo proti smeru hodinových ručičiek.



Rolovanie nahor/nadol alebo doľava/doprava pomocou dvoch prstov - Pomocou dvoch prstov posúvajte nahor/nadol po dotykovej ploche a rolujte v rámci okna nahor/nadol alebo doľava/doprava. Ak sa na vašom displeji nachádza viac podradených okien, pred rolovaním posuňte ukazovateľ na toto políčko.



Posúvanie strany nahor/nadol pomocou troch prstov – Pomocou troch prstov sa môžete pohybovať horizontálnym smerom po dotykovej podložke, čím dôjde k otáčaniu strán. Posúvaním zľava doprava zobrazíte nasledujúcu stranu, alebo posúvaním sprava doľava zobrazíte predchádzajúce strany.



Zapnutie Eee PC

Prvé spustenie

Pracovná plocha

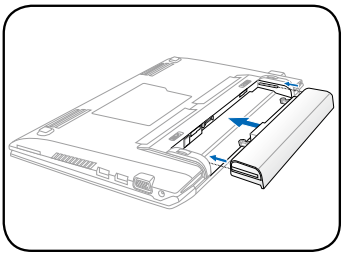
Sieťové pripojenie

2 Začíname

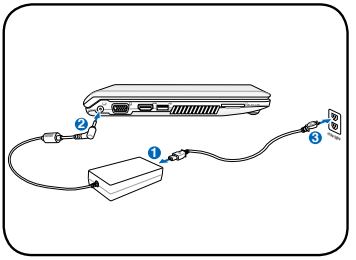
Zapnutie Eee PC

Pre používanie Eee PC je potrebných niekoľko stručných pokynov. Podrobné informácie nájdete v kompletnom návode na obsluhu.

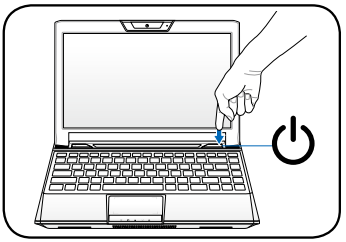
1. Nainštalujte batériu



2. Pripojte sieťový adaptér striedavého prúdu



3. Zapnite (ON) Eee PC



K poškodeniu môže dôjsť ak použijete na napájanie Eee PC iný adaptér. Chybným AC-DC adaptérom môžete poškodiť ako batériu(e), tak aj Eee PC.

- Počas otvárania panela displeja nevyvíjate na neho nadmernú silu (smerom k stolu); môže dôjsť k poškodeniu kĺbových spojení! Eee PC nikdy nezdvíhajte držiac panel displeja!
- Používajte jedine batérie a sieťové adaptéry dodávané spolu s týmto Eee PC alebo tie, ktoré boli špeciálne pre používanie s týmto modelom schválené výrobcom alebo predajcom. Rozsah vstupného napätia medzi zásuvkou v stene a týmto adaptérom je 100 V ~ 240 V striedavého prúdu a výstupné napätie z tohto adaptéra je 19 V, 2,1 A jednosmerný prúd.
- Nikdy sa nepokúšajte batériu vybrať počas doby, kedy je Eee PC zapnutý, pretože môže dôjsť k strate pracovných údajov.

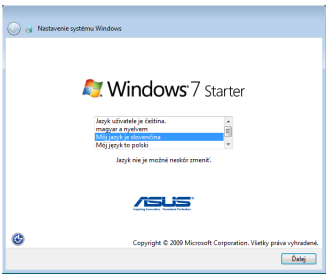
Pred prvým použitím a pri každom vybití nezabudnite batériu úplne nabiť, čím predĺžite jej životnosť.

Prvé spustenie

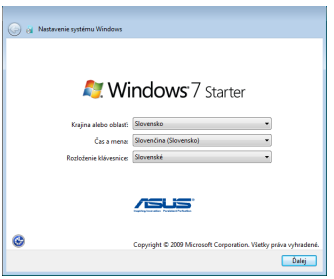
Pri prvom štarte Eee PC sa spúšťa automaticky Sprievodca Windows, ktorý vás sprevádza pri nastavovaní preferencií a zároveň poskytuje niektoré základné informácie.

Pri dokončovaní inicializácie postupujte podľa pokynov sprievodcu:

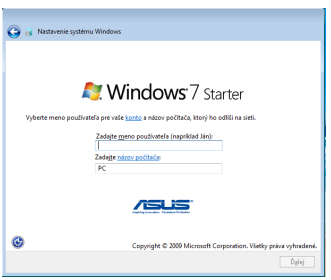
1. Zvoľte vami používaný jazyk. Pokračujte kliknutím na **Next (Ďalej)**.



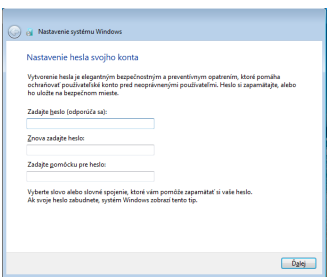
2. Zvoľte vami používané nastavenia systému s uvedením regiónu, v ktorom sa nachádzate, časového pásma, v ktorom sa nachádzate a typu klávesnice, ktorú používate. Pokračujte kliknutím na **Next (Ďalej)**.



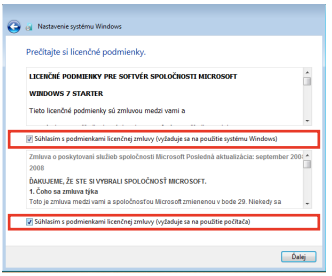
3. Napíšte názov používateľského konta a názov svojho počítača; pokračujte kliknutím na **Ďalej**.



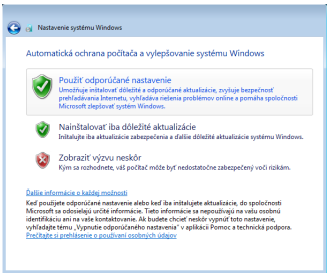
4. Pokiaľ chcete, môžete nastaviť heslo pre svoje používateľské konto. Pokračujte kliknutím na **Next (Ďalej)**.



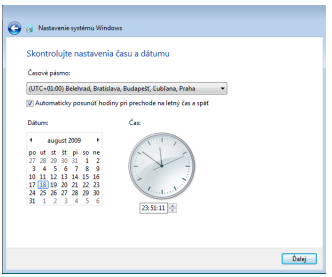
5. Prečítajte si licenčnú dohodu pre koncového používateľa a začiarknite dve políčka pred **Súhlasím s licenčnými podmienkami**. Pokračujte kliknutím na **Next (Ďalej)**.



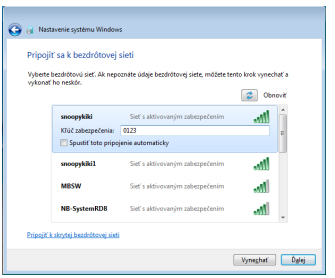
6. Kliknutím na **Použiť odporúčané nastavenia** získate najnovšie dôležité aktualizácie.



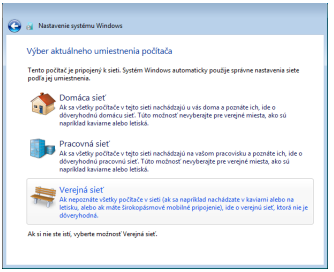
7. Vyšpecifikujte časové pásmo, v ktorom sa nachádzate a miestny dátum a čas. Pokračujte kliknutím na **Next (Ďalej)**.



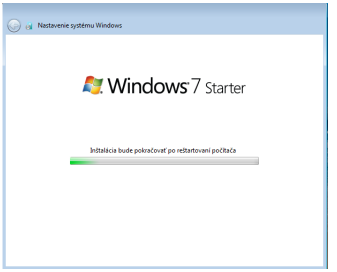
8. Pripojte sa k bezdrôtovej sieti a pokračujte kliknutím na **Ďalej** alebo po kliknutí na **Preskočiť** nastavíte bezdrôtové pripojenie neskôr.



9. Zvoľte miesto siete. Pokračujte kliknutím na **Next (Ďalej)**.



10. Spustenie je dokončené.



Pracovná plocha

Na ploche je viacero zástupcov. Zdvojeným kliknutím spúšťame príslušné aplikácie a zadávame stanovené priečinky. Niektoré aplikácie vytvárajú miniatúrne ikonky na pracovnej lište.

Aktuálna obrazovka Pracovná plocha sa môže líšiť na základe modelov.

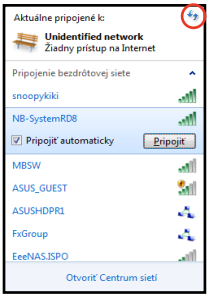
Sieťové pripojenie

Konfigurácia pripojenia k bezdrôtovej sieti

1. Kliknite na ikonu bezdrôtovej siete s oranžovou hviezdičkou , a to v rámci plochy s upozorneniami Windows®

Ak sa v Notification area (Správová oblasť) nezobrazí ikona bezdrôtovej siete s oranžovou hviezdičkou, funkciu bezdrôtovej LAN aktivujte stlačením kombinácie Fn + F2 (<Fn> + <F2>) pred konfigurovaním pripojenia k bezdrôtovej sieti.

2. Zo zoznamu vyberte bezdrôtový prístupový bod, ku ktorému sa chcete pripojiť a kliknite na **Pripojiť** pre realizáciu spojenia.



Pokiaľ nedokážete nájsť požadovaný prístupový bod, kliknite na ikonu **Obnoviť** v pravom hornom rohu a opätovne vykonajte obnovenie a vyhľadanie v rámci zoznamu.

3. Možno bude potrebné, aby ste počas pripojenia zadali heslo.
4. Po zrealizovaní spojenia sa spojenie zobrazí v rámci zoznamu.
5. Na ploche s notifikáciami budete môcť vidieť ikonu bezdrôtovej siete .

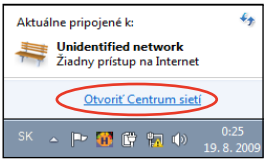
Prečiarknutá ikona bezdrôtovej siete sa zobrazí po stlačení <Fn> + <F2> s cieľom zablokovať funkciu WLAN.

Miestna počítačová sieť

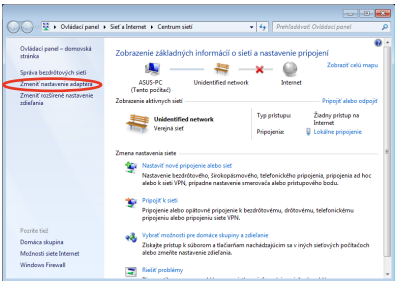
Aby ste vytvorili káblovú sieť, postupujte podľa dolu uvedených pokynov:

Používanie dynamickej IP / Sieťové pripojenie typu PPPoE:

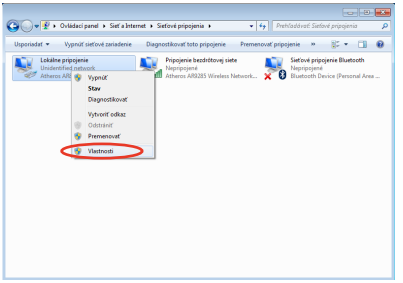
1. Pravým tlačidlom kliknite na ikonu siete s výstražným trojuholníkom na lište úloh systému Windows® a vyberte **Otvoriť Centrum sietí**.



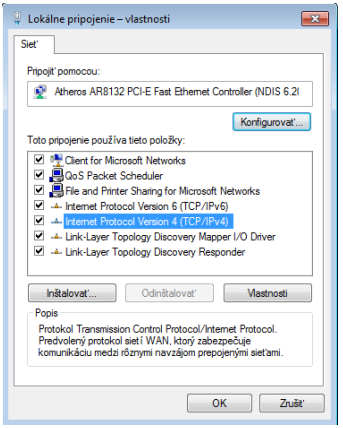
2. Kliknite na **Zmeniť nastavenie adaptéra** v ľavom modrom okne.



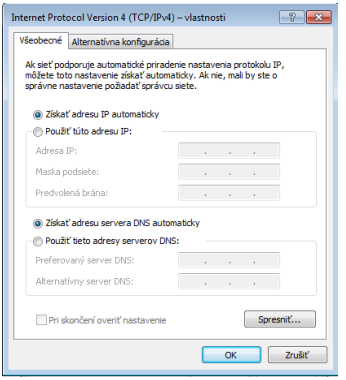
3. Pravým tlačidlom kliknite na **Lokálne pripojenie** a zvoľte **Vlastnosti**.



4. Zvýraznite **Internetový protokol Version 4(TCP/IPv4)** a kliknite na **Vlastnosti**.

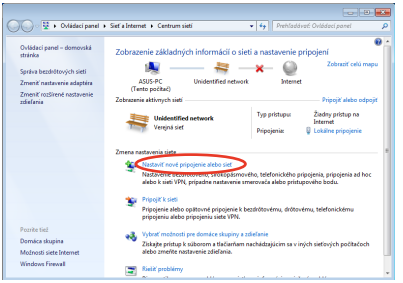


5. Prepnite na prvú možnosť **Získať adresu IP automaticky** a kliknite na **OK**.

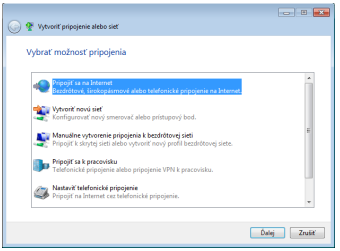


(Pokiaľ používate PPPoE pokračujte nasledujúcimi krokmi)

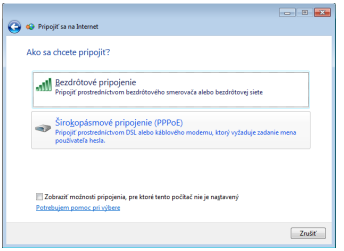
6. Vráťte sa do **Centrum sietí** a následne kliknite na **Nastaviť nové pripojenie alebo sieť**.



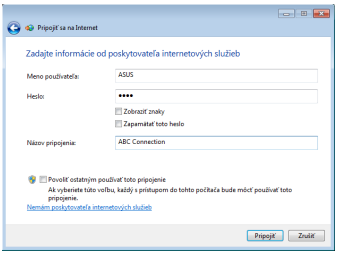
7. Zvoľte **Pripojiť sa na internet** a kliknite na **Ďalej**.



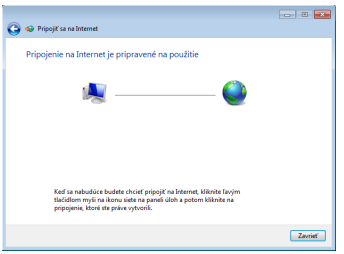
8. Zvoľte **Široké pásmo (PPPoE)** a kliknite na **Ďalej**.



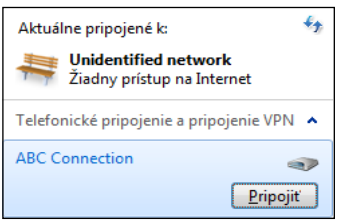
9. Zadajte svoje Používateľské meno, Heslo a názov pre Pripojenie. Kliknite na **Pripojiť**.



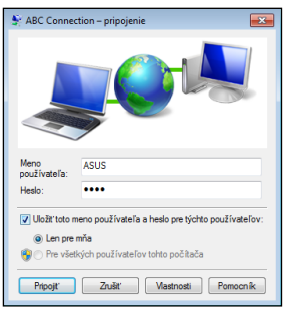
10. Kliknutím na **Zatvoriť** konfiguráciu dokončíte.



11. Kliknite na ikonu siete na paneli úloh a kliknite na pripojenie, ktoré ste práve vytvorili.

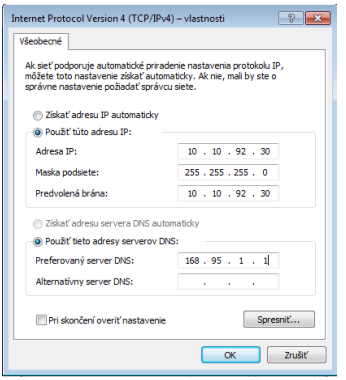


12. Zadajte svoje užívateľské meno a heslo. Kliknite na **Pripojiť,** čím sa pripojíte k internetu.



Používanie statickej IP:

1. Aby ste začali konfiguráciu siete so statickou IP, zopakujte body 1 – 4 z časti o používaní dynamickej IP.
2. Prepnite na druhú možnosť **Použiť túto adresu IP**.
3. Zadajte IP adresu, masku podsiete a bránu poskytnutú svojim poskytovateľom služby.
4. V prípade potreby zadajte adresu preferovaného DNS servera a alternatívnu adresu.
5. Po zadaní všetkých potrebných hodnôt kliknite na **OK**, čím dôjde k vytvoreniu sieťového pripojenia.



Ak máte problém s pripojením do siete, spojte sa so svojim poskytovateľom internetovej služby (ISP).

Prezeranie internetových stránok

Po dokončení nastavenia siete kliknite na pracovnej ploche na **Internet Explorer** a začnite sa baviť surfovaním v rámci siete.

Navštívte našu domovskú stránku pre Eee PC na adrese (**http://eeepc.asus.com**), kde získate najnovšie informácie. Zaregistrujte sa na stránke **http://vip.asus.com** kvôli získaniu kompletného servisu pre váš Eee PC.

Aktualizácia ASUS

Pripojenie Bluetooth (na vybraných modeloch)

Funkcia Super Hybrid Engine

Eee Docking (na vybraných modeloch)

Instant On (na vybraných modeloch)

Upozornenie ohľadne nabíjania externých zariadení pomocou USB portov

Microsoft® Office Starter 2010

3 Používanie Eee PC

Aktualizácia ASUS

Pomocný program ASUS Update (Aktualizácia ASUS) vám umožňuje aktualizovať BIOS pre Eee PC v rámci prostredia Windows® . Pomocný program Aktualizácia ASUS vám umožňuje:

- Uložiť aktuálny súbor BIOS
- Stiahnuť najnovší súbor BIOS z internetu
- Aktualizovať BIOS pomocou aktualizovaného súboru BIOS
- Aktualizovať BIOS priamo z internetu a
- Zobraziť informácie o verzii BIOS.

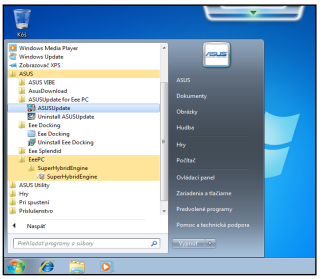
Tento pomocný program je predbežne nainštalovaný vo vašom Eee PC.

Pomocný program Aktualizácia ASUS vyžaduje pripojenie k internetu pomocou siete alebo poskytovateľa internetových služieb (ISP).

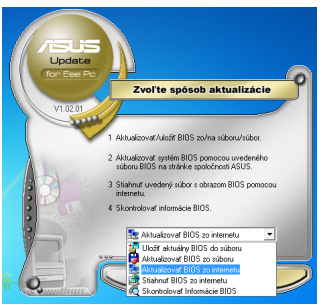
Aktualizácia BIOS pomocou internetu

Ako vykonať aktualizáciu BIOS pomocou internetu:

1. Spustiť zariadenie ASUS Update z desktopu Windows® nakliknutím **Štart > Všetky Programy > ASUS > ASUSUpdate for Eee PC> ASUSUpdate**. Zobrazí sa hlavné okno ASUS Update.



2. Zvoľte **Aktualizovať BIOS z internetu** v rámci rozbaľovacieho menu a kliknite na **Ďalej**.



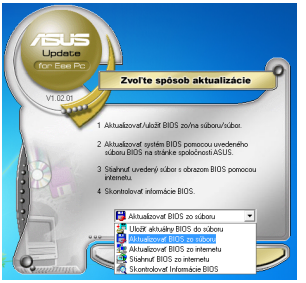
3. Zvoľte stránku ASUS FTP, ktorá je pre vás najbližšie, aby ste predišli zápcham v rámci siete alebo kliknite na **Automaticky Zistiť.** Kliknite na **Ďalej**.
4. Na stránke FTP zvoľte požadovanú verziu BIOS a kliknite na **Ďalej.**
5. Pre dokončenie procesu aktualizácie postupujte podľa krokov na obrazovke.

Zariadenie ASUS Update je schopné aktualizovať samo seba cez Internet. Vždy aktualizujte zariadenie, ak chcete plne využiť jeho parametre.

Aktualizácia BIOS pomocou súboru BIOS

Ako aktualizovať BIOS pomocou súboru BIOS:

1. Spustiť zariadenie ASUS Update z desktopu Windows® nakliknutím **Štart > Všetky Programy > ASUS > ASUSUpdate for Eee PC> ASUSUpdate**. Zobrazí sa hlavné okno ASUS Update.
2. Zvoľte **Aktualizovať BIOS zo súboru** v rámci rozbaľovacieho-menu a kliknite na **Ďalej**.
3. Nájdite súbor BIOS v rámci okna **Otvoriť** a následne kliknite na **Otvoriť**.
4. Pre dokončenie procesu aktualizácie postupujte podľa krokov na obrazovke.



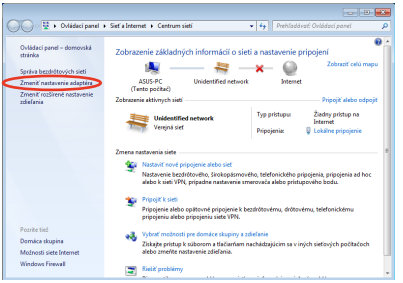
Pripojenie Bluetooth (na vybraných modeloch)

Technológia Bluetooth eliminuje potrebu káblov pre pripojenie zariadení s podporou Bluetooth. Príkladom zariadení podporujúcich Bluetooth môže byť notebook, stolový počítač, mobilné telefóny, ako aj PDA.

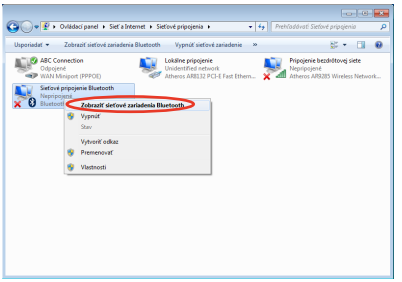
Ako pripojiť zariadenie s podporou Bluetooth:

1. Stláčajte opakovane tlačidlá <Fn> + <F2>, dokiaľ sa nezobrazí **Bluetooth je ZAP.** alebo **WLAN a Bluetooth sú ZAP.**

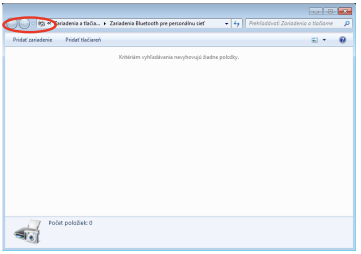
2. V rámci **Ovládací panel** prejdite na **Sieť a internet > Centrum sietí** a následne kliknite na **Zmeniť nastavenia adaptéra** v ľavom modrom okne.



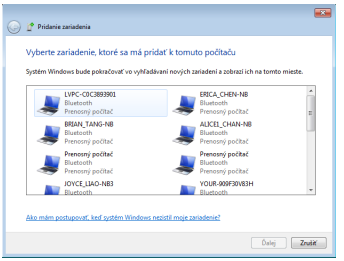
3. Pravým tlačidlom kliknite na **Sieťové pripojenie Bluetooth** a zvoľte **Zobraziť sieťové zariadenia Bluetooth.**



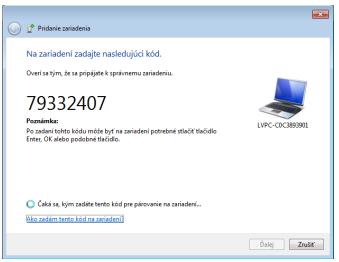
4. Kliknutím na **Pridať zariadenie** vyhľadáte nové zariadenia.



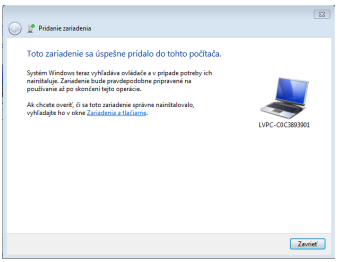
5. V zozname zvoľte zariadenie s aktívnou funkciou Bluetooth a kliknite na **Ďalej.**



6. Zadajte zabezpečovací kód pre Bluetooth pre svoje zariadenie a začnite párovanie.



7. Spárovaný vzťah sa úspešne zrealizoval. Kliknutím na **Zatvoriť** nastavenie dokončíte.

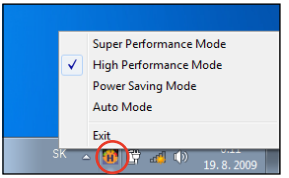


Funkcia Super Hybrid Engine

Funkcia Super Hybrid Engine ponúka rôzne režimy napájania. Klávesom pre okamžité spustenie s priradenou funkciou prepínate úspory napájania v rámci rôznych režimov úspor napájania elektrickou energiou. Režimy úspory napájania riadia mnoho aspektov Eee PC s cieľom maximalizovať výkon v závislosti na životnosti batérie. Vybraný režim je zobrazený na displeji.

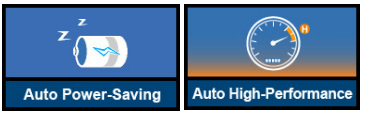
Za účelom zmeny režimu napájania:

- Kliknite na **Štart** > **Všetky programy** > **ASUS** > **Eee PC** > **SuperHybridEngine** > **SuperHybridEngine**.
- Opakovaným stláčaním **<Fn> + <medzerník>** dokážete prepínať režimy napájania.
- Pravým tlačidlom kliknite na ikonu Super Hybrid Engine na ploche s notifikáciami a zvoľte preferovaný režim napájania.



Režimy funkcie Super Hybrid Engine

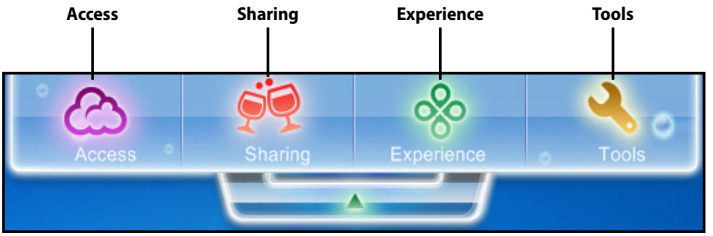
Automaticky vysoký výkon a **Automatická úspora energie** sú režimy dostupné iba v prípade používania alebo odpojenia sieťového adaptéra.



Ak váš externý monitor nefunguje správne v rámci režimu **Úspora energie** a pri rozlíšení 1024 x 768 pixlov alebo viac, stláčajte opakovane tlačidlo <Fn> + <F8> a prepnite režim zobrazenia na **Iba LCD** alebo na **LCD + Klonovať LCD + CRT** a zresetujte režim napájania na **Vysoký výkon** alebo na **Maximálny výkon**.

Eee Docking (na vybraných modeloch)

Eee Docking obsahuje viac užitočných funkcií. Panel nástrojov Eee Docking sa nachádza v hornej časti pracovnej plochy.



- Aplikácie v rámci dokovania Eee Docking sa môžu líšiť v závislosti na modeli.
- Názvy aplikácií v rámci dokovania Eee Docking podliehajú zmenám bez upozornenia.

Access

ASUS @Vibe

ASUS @Vibe vám umožňuje vychutnať si rôzne druhy zábavy vrátane rozhlasového vysielania, živej TV, hier atď.

Obsah služby ASUS @Vibe sa teritoriálne odlišuje.

Game Park (Herný park)

Game Park obsahuje rôzne zaujímavé hry.

ASUS WebStorage

Užívatelia Eee PC môžu využívať voľný on-line priestor. Pomocou internetového pripojenia dokážete získať prístup a zdieľať akékoľvek súbory, a to kedykoľvek a kdekoľvek. Pomocník pre službu ASUS WebStorage je dostupný jedine po pripojení Eee PC k internetu.

Sharing

Media Sharing (na vybraných modeloch)

Aplikácia na zdieľanie médií od spoločnosti ASUS vám umožňuje prehrávať vašu hudbu, videá a prezentácie vo forme vysielania prúdu údajov obsahu do akéhokoľvek DLNA kompatibilného zariadenia vo vašej domácnosti. Prehrávanie média na kompatibilnom zariadení je jednoduché. Stačí, ak vyberiete systém z dostupných serverov médií, vyberiete typ média, ktoré chcete sledovať a pridáte ho do zoznamu súborov na prehrávanie vybraného zariadenia.

YouCam

Eee Cam poskytuje zaujímavé efekty a užitočné doplnky pre vašu webovú kameru.

Syncables

Aplikácia syncables desktop ešte viac uľahčuje udržiavať v rámci všetkých počítačov všetky vaše fotografie, hudbu, videá, dokumenty, záložky a viac v časovom zjednotení a aktuálne.

Experience

Font Resizer (Zmena veľkosti fontu)

Funkcia Font Resizer vám umožňuje zmeniť veľkosť písma/textu na obrazovke Eee PC.

Tools

Live Update (Okamžitá aktualizácia)

Služba Live Update udržiava váš Eee PC v aktualizovanom stave, a to pomocou kontroly on-line aktualizácii.

Funkcia USB Charge+

Funkcia USB Charge+ slúži na nabíjanie vašich mobilných telefónov alebo digitálnych zvukových prehrávačov, keď je Eee PC prepnutý do režimu spánku, hibernácie, alebo je vypnutý. Táto funkcia je štandardne vypnutá. Po jej zapnutí si môžete vybrať z dvoch režimov a to režim Adaptér alebo režim Adaptér + batéria.

Keď je váš Eee PC zapnutý, funkcia USB Charge+ je vypnutá a USB port sa môže používať len na prenos údajov.

LocaleMe

LocaleMe je aplikácia webovej mapovej služby, ktorá ponúka jednoduché vyhľadávanie ulíc alebo spoločností zatriedených do viacerých kategórií, a to po celom svete.

Na fungovanie funkcie Locale Me (Lokalizovať ma) je potrebné pripojenie na internet.

Docking System Docking Nastavenia

Nastavenie dokovania umožňuje nakonfigurovať vzhľad a umiestnenie panela nástrojov dokovania Eee Docking.

Instant On (na vybraných modeloch)

Okamžité reštartovanie systému vám umožní ihneď pracovať a hrať hry pri zachovanom stave systému. Po aktivovaní sa tlačidlo VYPNÚŤ v ponuke Štart zmení na SPÁNOK a vy si budete môcť vychutnať rýchle obnovenie do posledného pracovného stavu.

Počas AKTUALIZÁCIE SYSTÉMU WINDOWS bude funkcia „Okamžité zapnutie“ automaticky zakázaná a preto sa tlačidlo VYPNÚŤ v ponuke Štart nezmení na funkciu SPÁNOK až do dokončenia aktualizácie.

Upozornenie ohľadne nabíjania externých zariadení pomocou USB portov

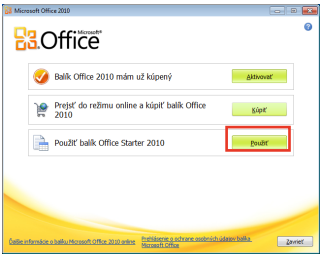
Svoje mobilné zariadenia môžete nabíjať pomocou USB portov počas doby zapnutia (používajúc všetky USB 2.0/3.0 porty), spánku, dlhodobého spánku alebo vypnutia (používajúc USB 2.0 port s aktívnou funkciou USB Charge+) vášho Eee PC. Pri nabíjaní zariadení s veľkou spotrebou energie, ako sú zariadenia pad / tablet, vždy pripojte sieťový AC adaptér k svojmu Eee PC a pre nabíjanie zariadenie vypnite / prepnite do dlhodobého spánku.

Dokončenie nabíjania pomocou USB portu môže trvať dlhšiu dobu.

Microsoft® Office Starter 2010

Používatelia Eee PC si môžu vychutnať balík Microsoft Office Starter 2010, ktorý obsahuje aplikáciu Word Starter 2010 a Excel Starter 2010 pre základné editovanie textov a pracovných hárkov. Pri prvom spustení balíka Office Starter 2010 postupujte podľa nasledujúcich pokynov.

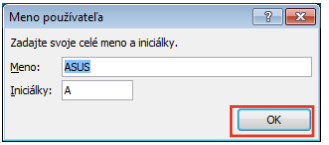
1. Kliknite na **Štart > Všetky programy > Microsoft Office 2010.**
2. V okne **Microsoft Office 2010** kliknite na **Použiť.**



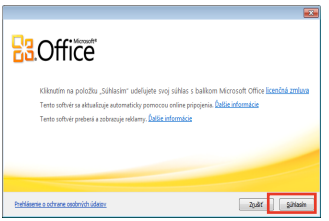
3. Pokračujte kliknutím na **Otvoriť**.

4. Váš Eee PC začne s inštaláciou programov Microsoft Office Starter 2010.

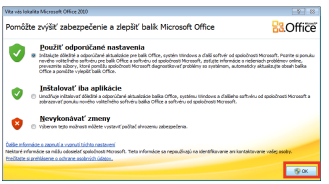
5. Po nainštalovaní programov budete musieť zadať svoje celé meno a iniciály. Pokračujte kliknutím na **OK**.



6. Prečítajte si licenčnú zmluvu pre používanie výrobkov balíka Microsoft Office a súhlas vyjadrite kliknutím na **Súhlasím**.



7. Zvoľte preferovaný spôsob aktualizácie balíka Microsoft Office a pokračujte kliknutím na **OK**.



8. Teraz môžete začať používať aplikácie Microsoft Excel Starter 2010 a Microsoft Word Starter 2010.

- Ak chcete v budúcnosti používať iné programy balíka Microsoft Office Starter 2010, kliknite na **Štart > Všetky programy > Microsoft Office Starter** a zvoľte požadovaný program.
- Ak si chcete aktivovať plnú verziu balíka Microsoft Office 2010, kliknite na **Štart > Všetky programy > Microsoft Office 2010**.

4 Obnova systému

Obnova systému

Pred použitím obnovy pomocou F9 pripojte svoj Eee PC k AC sieťovému adaptéru s cieľom zabrániť chybám počas obnovy.

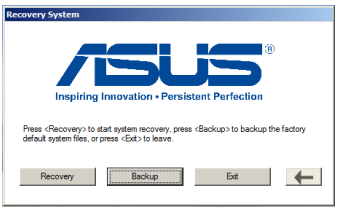
Používanie segmentov pevného disku (F9 Obnova)

1. Počas reštartovania stlačte <F9>.

Počas zavádzania operačného softvéru stlačte <F9> iba raz.

2. Vyberte svoj jazyk a pokračujte kliknutím na ➔.

3. Obnovu systému spustíte stlačením **Recovery (Obnova)** v rámci dialógového okna **Recovery System (Systém obnovy)**.



4. Systém automaticky začne s obnovou systému; proces obnovy dokončite podľa pokynov uvedených na obrazovke.

Zálohovanie súborov na zotavenie systému

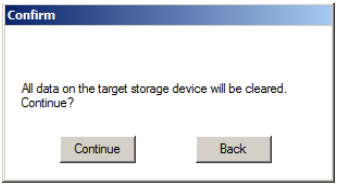
1. Zopakujte krok č. 1 a 2 z predošlého odseku.

2. USB kľúč pripojte do svojho počítača Eee a kliknutím na tlačidlo **Backup(Zálohovať)** v dialógovom okienku **Recovery System** (Zotavenie systému po chybe) zálohujte súbory na zotavenie systému.

- Pripojený USB kľúč musí mať kapacitu viac ako 16GB.
- Pamäťové karty nie sú podporované pre túto funkciu.
- Pamäťové zariadenie zapojte do portu USB 2.0.
- Zobrazí sa dialógové okienko ako upomienka, že USB kľúč so zálohovanými súbormi na zotavenie systému po chybe ste nepripojili do vášho počítača Eee.

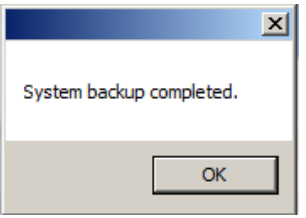
3. Ak ste do PC Eee pripojili viac USB kľúčov, vyberte požadovaný USB kľúč a kliknite na tlačidlo **Continue**(Pokračovať).

4. Z vybratého USB kľúča sa vymažú všetky údaje. Kliknutím na tlačidlo **Continue** (Pokračovať), spustite zálohovanie alebo kliknutím na tlačidlo **Back** (Späť) zálohujte všetky svoje dôležité údaje.



Na vybratom USB kľúči stratíte všetky údaje. Najskôr si zálohujte všetky svoje dôležité údaje.

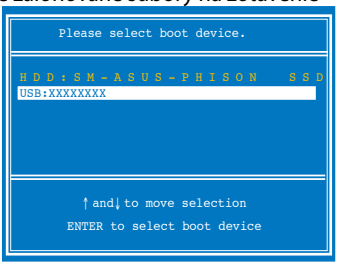
5. Spustí sa zálohovanie systému a po skončení kliknite na tlačidlo **OK**.



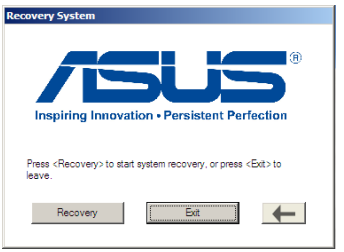
Používanie USB kľúča (obnova USB)

Na USB obnovu použite USB 2.0 port.

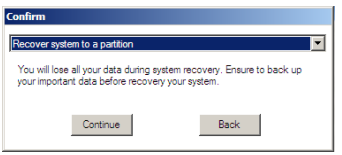
1. Pripojte USB kľúč, na ktorom máte zálohované súbory na zotavenie systému po chybe.
2. Počas zavádzania systému vyberte **<ESC>** a zobrazí sa obrazovka **Please select boot device** (Prosím vyberte zavádzacie zariadenie). Vyberte USB:XXXXXX a systém načítajte z pripojeného USB kľúča.



3. Vyberte svoj jazyk a pokračujte kliknutím na ➡.
4. Kliknutím na tlačidlo **Recovery** (Zotavenie) spustite zotavenie systému po chybe.



5. Vyberte možnosť partition (Segmentovanie) a kliknite na tlačidlo **Continue** (Pokračovať). Možnosti segmentovania:
   - **Obnova systému na segmenty.**
     Touto možnosťou sa vymažú všetky údaje v segmente systému "C" a segment "D" zostane nezmenený.
   - **Obnova systému na celý HD.**
     Touto možnosťou sa vymažú všetky segmenty na vašej pevnej diskovej jednotke a vytvorí sa nový segment systému ako mechanika "C" a údajový segment bude označený ako mechanika "D".



6. Pre dokončenie procesu obnovenia postupujte podľa krokov na obrazovke.

Vyhlásenia a bezpečnostné prehlásenia

Informácie o autorských právach

Obmedzenie zodpovednosti

Servis a podpora

P Príloha

Vyhlásenia a bezpečnostné prehlásenia

OZNAM FEDERÁLNEHO VÝBORU PRE TELEKOMUNIKÁCIE OHĽADNE RUŠENIA

Toto zariadenie bolo preskúšané a bolo zistené, že je v zhode s limitnými hodnotami pre digitálne zariadenia triedy B, a to v súlade s Časťou 15. Pravidiel Amerického federálneho výboru pre telekomunikácie (FCC). Tieto medzné hodnoty sú navrhnuté tak, aby poskytovali rozumnú ochranu proti rušivému vplyvu v bytovej zástavbe. Tento výrobok generuje, využíva a môže aj vyžarovať energiu s rádiovou frekvenciou, a ak nie je nainštalovaný a nepoužíva sa v súlade s týmito inštrukciami, môže spôsobovať škodlivé rušenie rádiovej komunikácie. Neexistuje však žiadna záruka, že sa pri danej inštalácii nevyskytne takáto interferencia. Ak toto zariadenie skutočne spôsobí škodlivú interferenciu týkajúcu sa príjmu rozhlasového a televízneho vysielania, čo sa dá určiť vypnutím a zapnutím zariadenia, užívateľ sa môže pokúsiť napraviť interferenciu pomocou jedného alebo viacerých nasledujúcich opatrení:

- Zmeňte orientáciu alebo polohu antény pre príjem.
- Zvýšte odstup medzi zariadením a prijímačom.
- Pripojte zariadenie do zástrčky v inom obvode než je pripojený prijímač.
- Prekonzultujte túto náležitosť s dodávateľom alebo skúseným rádiovým alebo televíznym technikom, ktorý Vám pomôže.

Akékoľvek zmeny alebo úpravy, ktoré neboli jednoznačne schválené osobou zodpovednou za zhodu by mohli mať za následok zrušenie oprávnenia užívateľa prevádzkovať toto zariadenie.

Požiadavky na označovanie

Toto zariadenie je v súlade s Časťou 15 pravidiel FCC. Používanie zariadenia je možné po splnení nasledujúcich dvoch podmienok: (1) Toto zariadenie nesmie spôsobovať škodlivé rušenie a (2) toto zariadenie musí akceptovať akékoľvek prijímané rušenie, a to vrátane rušenia, ktoré môže spôsobovať neželateľnú prevádzku.

Varovanie týkajúce sa vystaveniu vysokofrekvenčnému rušeniu

Toto zariadenie sa musí nainštalovať a prevádzkovať v súlade s dodaným návodom a nesmie sa umiestňovať alebo prevádzkovať spolu s inou anténou alebo vysielačom. Pre konečných používateľov a montérov musí byť daný k dispozícii návod na montáž a musia byť vytvorené podmienky na prevádzkovanie vysielača, aby sa vyhovelo súladu s vystavením vysokofrekvenčnému rušeniu.

Vyhlásenie o zhode (R&TTE directive 1999/5/EC)

Tieto položky boli skompletizované a považujú sa za relevantné a postačujúce:

- Základné požiadavky, ako ich stanovuje [Článok 3]
- Požiadavky na ochranu zdravia a bezpečnosť, ako ich stanovuje [Článok 3.1a]
- Testovanie elektrickej bezpečnosti podľa normy [EN 60950]
- Požiadavky na ochranu týkajúce sa elektromagnetickej kompatibility, ako ich stanovuje [Článok 3.1b]
- Testovanie elektromagnetickej kompatibility podľa noriem [EN 301 489-1] a [EN 301 489-17]
- Účinne využitie rádiového spektra, ako ho stanovuje [Článok 3.2]
- Sady rádiových testov podľa normy [EN 300 328-2]

Označenie CE

Označenie CE pre zariadenia bez bezdrôtovej LAN/ Bluetooth

Dodávaná verzia tohto zariadenia vyhovuje požiadavkám smerníc EHS č. 2004/108/ES„Elektromagnetická kompatibilita“ a č. 2006/95/ES„Smernica o nízkom napätí“.

Označenie CE pre zariadenia s bezdrôtovou LAN/Bluetooth

Toto zariadenie vyhovuje požiadavkám smernice Európskeho parlamentu a Komisie č. 1999/5/ES o rozhlasových a telekomunikačných zariadeniach a vzájomnom uznávaní zhody z 9. marca 1999.

Kanál pre bezdrôtovú prevádzku pre rôzne domény

Severná Amerika	2.412-2.462 GHz	GHzKanál 01 až Kanál 11
Japonsko	2.412-2.484 GHz	Kanál 01 až Kanál 14
Európa ETSI	2.412-2.472 GHz	Kanál 01 až Kanál 13

Vyhradené frekvenčné pásma pre bezdrôtové spojenia vo Francúzsku

Niektoré časti Francúzska majú vyhradené frekvenčné pásma. Najhoršie maximálne oprávnené výkony vo vnútri sú:

- 10mW pre celé pásmo 2,4 GHz (2400 MHz–2483,5 MHz)
- 100mW pre frekvencie medzi 2446,5 MHz a 2483,5 MHz

Kanály 10 až 13 vrátane pracujú v rozsahu pásma 2446,6 MHz až 2483,5 MHz.

Existuje niekoľko možností pre použitie vonku: Na súkromnom majetku alebo na súkromnom majetku verejne činných osôb používanie podlieha procedúre predbežného oprávnenia, ktorú vykonáva Ministerstvo obrany, pričom maximálny oprávnený výkon predstavuje 100mW v pásme 2446,5–2483,5 MHz. Vonkajšie používanie na verejnom majetku nie je dovolené.

V dolu uvedených oblastiach pre celé pásmo 2,4 GHz:

- Maximálny oprávnený výkon vo vnútri predstavuje 100mW
- Maximálny oprávnený výkon vonku predstavuje 10mW

Oblasti, v ktorých je dovolené používanie pásma 2400 – 2483,5 MHz s ekvivalentom vyžiareného izotropného výkonu (EIRP) menej ako 100mW vo vnútri a menej ako 10mW vonku:

01 Ain	02 Aisne	03 Allier
05 Hautes Alpes	08 Ardennes	09 Ariège
11 Aude	12 Aveyron	16 Charente
24 Dordogne	25 Doubs	26 Drôme
32 Gers	36 Indre	37 Indre et Loire
41 Loir et Cher	45 Loiret	50 Manche
55 Meuse	58 Nièvre	59 Nord

60 Oise	61 Orne	63 Puy du Dôme
64 Pyrénées Atlantique	66 Pyrénées Orientales	
67 Bas Rhin	68 Haut Rhin	70 Haute Saône
71 Saône et Loire	75 Paris	82 Tarn et Garonne
84 Vaucluse	88 Vosges	89 Yonne
90 Territoire de Belfort	94 Val de Marne	

Táto požiadavka sa pravdepodobne časom zmení, čo vám umožní používať svoju kartu pre bezdrôtovú LAN vo väčšom počte oblastí Francúzska. Najnovšie informácie nájdete na stránke ARET na adrese (www.arcep.fr).

Vaša WLAN karta vyžaruje menej ako 100mW, avšak viac ako 10mW.

Bezpečnostné upozornenia podľa normy UL

Bezpečnostné upozornenia sú požadované normou UL 1459, ktorá zahŕňa telekomunikačné zariadenia (telefóny), ktoré budú elektricky pripojené k telekomunikačnej sieti s prevádzkovým napätím proti zemi, ktoré v špičke nepresiahne 200V, medzi špičkami nepresiahne 300V a efektívna hodnota napätia je 105V, pričom zariadenie bude nainštalované a používané v súlade s Predpismi o vykonávaní elektrických inštalácií v USA (NFPA 70).

Pri používaní modemu notebooku je potrebné vždy dodržiavať bezpečnostné pokyny na zníženie nebezpečenstva požiaru, úrazu elektrickým šokom a zranenia osôb vrátane nasledovných pokynov:

- Notebook **nepoužívajte** v blízkosti vody, napríklad vane, nádob na umývanie, kuchynskej výlevky, nádob na pranie bielizne, v prostredí vlhkého suterénu alebo v blízkosti bazéna.
- Notebook **nepoužívajte** počas búrky s výskytom bleskov. Môže dôjsť k riziku elektrického šoku spôsobeného bleskom.
- Notebook **nepoužívajte** v blízkosti unikajúceho plynu.

Bezpečnostné upozornenia sú požadované normou UL 1642, ktorá zahŕňa primárne (nie nabíjateľné) a sekundárne (nabíjateľné) lítiové batérie, ktoré sa používajú ako zdroj energie vo výrobkoch. Tieto batérie obsahujú metalické lítium, zliatinu lítia alebo ión lítia a môžu obsahovať jeden elektrochemický článok alebo dva elektrochemické články zapojené sériovo, paralelne alebo kombinovane, pričom tieto články premieňajú chemickú energiu na elektrickú energiu prostredníctvom nevratnej alebo vratnej chemickej reakcie.

- Batériu notebooku **nevhadzujte** do ohňa, pretože môže vybuchnúť. Pozrite si miestne predpisy
  týkajúce sa pokynov pre likvidáciu, aby ste takto znížili riziko poranenia osôb vplyvom požiaru alebo výbuchu.
- **Nepoužívajte** sieťové adaptéry alebo batérie iných zariadení, aby ste takto znížili riziko poranenia osôb vplyvom požiaru alebo výbuchu. Používajte iba sieťové adaptéry alebo batérie certifikované spoločnosťou UL, ktoré dodáva výrobca, alebo autorizovaní predajcovia.

Bezpečnostná požiadavka týkajúca sa napájania

Výrobky s hodnotami elektrického prúdu do 6A a vážiace viac než 3kg sa musia používať so schválenými sieťovými káblami väčšími alebo rovnajúcimi sa: H05VV-F, 3G, 0.75mm^2 alebo H05VV-F, 2G, 0.75mm^2.

REACH

Dodržiavajúc regulačný rámec REACH (Registrácia, hodnotenie, autorizácia a obmedzovanie chemikálií) sme chemické látky používané v našich výrobkoch uviedli na stránke ASUS REACH na adrese HYPERLINK "http://csr.asus.com/english/REACH.htm".

Výrobok, ktorý vyhovuje požiadavkám programu ENERGY STAR

ENERGY STAR je spoločný program Agentúry na ochranu životného prostredia USA a Ministerstva energetiky USA, ktorý nám všetkým pomáha šetriť finančné prostriedky a prostredie, a to pomocou energeticky efektívnych výrobkov a postupov.

Všetky výrobky značky ASUS, ktoré sú označené logom ENERGY STAR vyhovujú štandardom podľa programu ENERGY STAR a v rámci predvoľby je v prípade týchto výrobkov aktivovaná funkcia správy napájania. Monitor a počítač sa automaticky prepnú do režimu spánku po 15 až 30 minútach necinnosti používatela. Ak chcete svoj počítač zobudiť, kliknite tlačidlom myši alebo stlačte ktorýkoľvek kláves na klávesnici.

Podrobné informácie o správe napájania a jej prínosoch pre životné prostredie nájdete na stránke http://www.energy.gov/powermanagement. Na stránke http://www.energystar.gov nájdete aj podrobné informácie o spoločnom programe ENERGY STAR.

POZNÁMKA: Program Energy Star NEPODPORUJÚ výrobky so systémom Freedos a Linux.

Vyhlásenie zhody so svetovými nariadeniami ohľadne ochrany životného prostredia

Spoločnosť ASUS počas realizovania návrhu a výroby svojich výrobkov dodržiava koncept „zeleného“ dizajnu a zabezpečuje, že počas každej fázy životného cyklu výrobku značky ASUS sú dodržiavané svetové nariadenia ohľadne ochrany životného prostredia. Okrem toho spoločnosť ASUS zverejňuje na základe požiadaviek nariadení patričné informácie.

Viac informácií o zverejnení informácií spoločnosti ASUS na základe požiadaviek nariadení nájdete na stránke http://csr.asus.com/english/Compliance.htm:

Vyhlásenia o materiáloch pre Japonsko - JIS-C-0950
REACH SVHC - EÚ
RoHS - Kórea
Švajčiarske zákony o energiách

Recyklačný program ASUS / Služby spätného prevzatia výrobkov

Programy recyklovania a vrátenia výrobkov spoločnosti ASUS vychádzajú zo záväzkov voči najprísnejším normám pre ochranu životného prostredia. Veríme, že vám poskytujeme riešenia na zodpovedné recyklovanie našich výrobkov, ďalších komponentov ako aj baliacich materiálov. Podrobné informácie o recyklovaní v rôznych regiónoch si pozrite na internetovej stránke http://csr.asus.com/english/Takeback.htm.

Nordic Lithium Cautions (for lithium-ion batteries)

CAUTION! Danger of explosion if battery is incorrectly replaced. Replace only with the same or equivalent type recommended by the manufacturer. Dispose of used batteries according to the manufacturer's instructions. (English)

ATTENZIONE! Rischio di esplosione della batteria se sostituita in modo errato. Sostituire la batteria con un una di tipo uguale o equivalente consigliata dalla fabbrica. Non disperdere le batterie nell'ambiente. (Italian)

VORSICHT! Explosionsgefahr bei unsachgemäßen Austausch der Batterie. Ersatz nur durch denselben oder einem vom Hersteller empfohlenem ähnlichen Typ. Entsorgung gebrauchter Batterien nach Angaben des Herstellers. (German)

ADVARSELI! Lithiumbatteri - Eksplosionsfare ved fejlagtig håndtering. Udskiftning må kun ske med batteri af samme fabrikat og type. Levér det brugte batteri tilbage til leverandøren. (Danish)

VARNING! Explosionsfara vid felaktigt batteribyte. Använd samma batterityp eller en ekvivalent typ som rekommenderas av apparattillverkaren. Kassera använt batteri enligt fabrikantens instruktion. (Swedish)

VAROITUS! Paristo voi räjähtää, jos se on virheellisesti asennettu. Vaihda paristo ainoastaan laitevalmistajan sousittelemaan tyyppiin. Hävitä käytetty paristo valmistagan ohjeiden mukaisesti. (Finnish)

ATTENTION! Il y a danger d'explosion s'il y a remplacement incorrect de la batterie. Remplacer uniquement avec une batterie du mêre type ou d'un type équivalent recommandé par le constructeur. Mettre au rebut les batteries usagées conformément aux instructions du fabricant. (French)

ADVARSEL! Eksplosjonsfare ved feilaktig skifte av batteri. Benytt samme batteritype eller en tilsvarende type anbefalt av apparatfabrikanten. Brukte batterier kasseres i henhold til fabrikantens instruksjoner. (Norwegian)

標準品以外の使用は、危険の元になります。交換品を使用する場合、製造者に指定されるものを使って下さい。製造者の指示に従って処理して下さい。(Japanese)

ВНИМАНИЕ! При замене аккумулятора на аккумулятор иного типа возможно его возгорание. Утилизируйте аккумулятор в соответствии с инструкциями производителя. (Russian)

Offer to Provide Source Code of Certain Software

This product contains copyrighted software that is licensed under the General Public License ("GPL") and under the Lesser General Public License Version ("LGPL"). The GPL and LGPL licensed code in this product is distributed without any warranty. Copies of these licenses are included in this document.

You may obtain the complete corresponding source code (as defined in the GPL) for the GPL Software, and/or the complete corresponding source code of the LGPL Software (with the complete machine-readable "work that uses the Library") for a period of three years after our last shipment of the product including the GPL Software and/or LGPL Software, which will be no earlier than December 1, 2011, either

(1) for free by downloading it from http://support.asus.com/download ;

or

(2) for the cost of reproduction and shipment, which is dependent on the preferred carrier and the location where you want to have it shipped to, by sending a request to:

ASUSTeK Computer Inc.
Legal Compliance Dept.
15 Li Te Rd., Beitou, Taipei 112
Taiwan

In your request please provide the name, model number and version, as stated in the About Box of the product for which you wish to obtain the corresponding source code and your contact details so that we can coordinate the terms and cost of shipment with you.

The source code will be distributed WITHOUT ANY WARRANTY and licensed under the same license as the corresponding binary/object code.

This offer is valid to anyone in receipt of this information.

ASUSTeK is eager to duly provide complete source code as required under various Free Open Source Software licenses. If however you encounter any problems in obtaining the source code in the manner described or if there are any parts missing in the source code provided, we would be much obliged if you give us a notification to the email address gpl@asus.com, stating the product and describing the problem(please do NOT send large attachments such as source code archives etc to this email address).

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether tha is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense o distribute the Program is void, and will automatically

terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.
It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or othe property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>
Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision'
(which makes passes at compilers) written by James Hacker.
<signature of Ty Coon>, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999
Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document,
but changing it is not allowed.
[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explananions below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.
This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of ections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6,whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this

License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>
Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob'
(a library for tweaking knobs)written by James Random Hacker.
<signature of Ty Coon>, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Informácie o autorských právach

Žiadna časť tohto návodu na obsluhu, a to vrátane výrobkov a softvéru v ňom popísaných nesmie byť bez vyjadrenia spoločnosti ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS"), a to prostredníctvom písomného súhlasu kopírovaná, prenášaná, prepisovaná, uložená do pamäte vyhľadávacieho systému, alebo prekladaná do iného jazyka v akejkoľvek forme alebo akýmikoľvek prostriedkami, a to okrem dokumentácie kupujúceho slúžiacej pre potreby zálohovania.

SPOLOČNOSŤ ASUS POSKYTUJE TENTO NÁVOD NA OBSLUHU „TAK AKO JE", BEZ ZÁRUKY AKÉHOKOĽVEK DRUHU, ČI UŽ VÝSLOVNEJ ALEBO ZAHRNUTEJ, VRÁTANE, ALE NIE OBMEDZENE NA ZAHRNUTÉ ZÁRUKY ALEBO PODMIENKY TÝKAJÚCE NEPORUŠENIA, PREDAJNOSTI ALEBO VHODNOSTI PRE URČITÝ ÚČEL. SPOLOČNOSŤ ASUS, JEJ RIADITELIA, ÚRADNÍCI, ZAMESTNANCI ALEBO PREDAJCOVIA NEBUDÚ ZODPOVEDNÍ ZA AKÉKOĽVEK NEPRIAME, ZVLÁŠTNE, NÁHODNÉ ALEBO VYPLÝVAJÚCE ŠKODY (VRÁTANE ŠKÔD SPÔSOBENÝCH STRATOU NA ZISKU, STRATOU V OBLASTI PODNIKATEĽSKÝCH AKTIVÍT A PODOBNE), A TO AJ AK SPOLOČNOSŤ ASUS BOLA OBOZNÁMENÁ S MOŽNOSŤOU TAKÝCHTO ŠKÔD, KTORÉ SÚ DÔSLEDKOM CHYBY ALEBO OMYLU V RÁMCI TOHO NÁVODU ALEBO V RÁMCI VÝROBKU.

Výrobky a firemné označenia, ktoré sa objavujú v tomto návode môžu a nemusia byť obchodným značkami alebo autorskými právami patričných spoločností a používajú sa iba na označenie alebo na vysvetľovanie, a to v prospech ich vlastníkov a bez zámeru ich porušovania.

TECHNICKÉ ŠPECIFIKÁCIE A INFORMÁCIE, KTORÉ SÚ SÚČASŤOU TOHTO NÁVODU SÚ UVEDENÉ IBA PRE INFORMATÍVNE ÚČELY A MÔŽU BYŤ KEDYKOĽVEK ZMENENÉ BEZ PREDCHÁDZAJÚCEHO OZNÁMENIA, PRIČOM BY TO NEMALO BYŤ INTERPRETOVANÉ AKO POVINNOSŤ SPOLOČNOSTI ASUS. SPOLOČNOSŤ ASUS NEPREBERÁ ZODPOVEDNOSŤ ANI ZÁVÄZKY TÝKAJÚCE SA AKÝCHKOĽVEK CHÝB ALEBO NEPRESNOSTÍ, KTORÉ SA MÔŽU V RÁMCI TOHTO NÁVODU VYSKYTNÚŤ, A TO VRÁTANE V NÁVODE POPÍSANÝCH VÝROBKOV A SOFTVÉRU.

Autorské práva © 2010 ASUSTeK COMPUTER INC. Všetky práva sú vyhradené.

Obmedzenie zodpovednosti

Môže dôjsť k okolnostiam, kedy kvôli zanedbaniu zo strany spoločnosti ASUS, alebo kvôli inej zodpovednosti máte nárok požadovať od spoločnosti na náhradu za škody. V každom takomto prípade, bez ohľadu na východisko, na základe ktorého ste oprávnení požadovať u spoločnosti Asus náhradu škôd, je spoločnosť Asus zodpovedná za nie viac, než za osobné poranenie (vrátane smrti) a škodu na nehnuteľnom majetku a hnuteľnom osobnom majetku, alebo za akékoľvek skutočné a priame škody vyplývajúce zo zanedbania alebo zabudnutia splniť zákonom stanovené povinnosti vyplývajúce
z tohto prehlásenia o záruke, a to do výšky uvedenej zmluvnej ceny každého výrobku.

Spoločnosť ASUS bude zodpovedná za, alebo vás odškodní za stratu, poškodenia alebo nároky zmluvne ustanovené, alebo vyplývajúce z porušenia alebo priestupku zo strany spoločnosti Asus voči tejto záruke.

Táto hranica sa týka aj dodávateľov a predajcov spoločnosti ASUS. Je to maximu, za čo sú spoločnosť ASUS, jej dodávatelia a váš predajca spoločne zodpovední.

SPOLOČNOSŤ ASUS V ŽIADNOM PRÍPADE NEZODPOVEDÁ ZA ŽIADNY Z NASLEDUJÚCICH BODOV: (1) ZA POŽIADAVKY TRETEJ STRANY TÝKAJÚCE SA VAŠICH ŠKÔD; (2) ZA STRATU ALEBO POŠKODENIE VAŠICH ZÁZNAMOV ALEBO ÚDAJOV; ALEBO (3) ZA ZVLÁŠTNE, NÁHODNÉ ALEBO NEPRIAME ŠKODY ALEBO ZA AKÉKOĽVEK EKONOMICKÉ VYPLÝVAJÚCE ŠKODY (VRÁTANE STRATY ZISKU ALEBO ÚSPOR),A TO AJ AK BOLI SPOLOČNOSŤ ASUS, JEJ DODÁVATELIA ALEBO VÁŠ PREDAJCA O TÝCHTO MOŽNOSTIACH INFORMOVANÍ.

Servis a podpora

Navštívte našu viacjazyčnú stránku na adrese **http://support.asus.com**

Výrobca	ASUSTek COMPUTER INC.
Adresa, mesto	No. 150, LI-TE RD., PEITOU, TAIPEI 112, TAIWAN R.O.C
Krajina	TAIWAN
Autorizovaný zástupca v Európe	ASUS COMPUTER GmbH
Adresa, mesto	HARKORT STR. 21-23, 40880 RATINGEN
Krajina	GERMANY