

Eee PC

Manuel d'utilisation

Édition Windows® 7
Eee PC VX6S



Table des matières

A propos de ce manuel d'utilisation.....	iv
Remarques concernant ce manuel.....	iv
Précautions de sécurité.....	v

Chapitre 1 : Présentation des éléments du Eee PC

Dessus	1-2
Dessous.....	1-5
Face avant	1-6
Côté droit	1-7
Côté gauche	1-8
Utilisation du clavier.....	1-10
Touches de fonctions spéciales.....	1-10
Utilisation du pavé tactile	1-12
Manipulation à plusieurs doigts	1-12

Chapitre 2 : Mise en route

Allumer votre Eee PC.....	2-2
Assistant de première utilisation	2-3
Bureau	2-5
Connexion réseau	2-6
Configurer une connexion réseau sans fil	2-6
Réseau local.....	2-7
Naviguer sur le Net	2-10

Chapitre 3 : Utiliser le Eee PC

ASUS Update.....	3-2
Mise à jour du BIOS via Internet fichier BIOS.....	3-2
Mise à jour du BIOS via le fichier BIOS	3-3
Connexion Bluetooth (selon le modèle)	3-4
Super Hybrid Engine	3-6
Modes Super Hybrid Engine	3-6

Eee Docking(sur certains modèles)	3-7
Access	3-7
Sharing	3-8
Experience	3-8
Tools	3-8
Instant On (sur certains modèles)	3-9
Remarque sur la recharge de périphériques via les ports USB.....	3-9
Microsoft® Office Starter 2010.....	3-10

Chapitre 4 : Restauration du système

Restauration du système.....	4-2
------------------------------	-----

Appendice

Déclarations et avertissements de Sécurité.....	A-2
Informations sur les droits d'auteur.....	A-11
Clause de responsabilité limitée.....	A-12

A propos de ce manuel d'utilisation

Vous êtes en train de lire le manuel d'utilisation du Eee PC. Ce manuel d'utilisation fournit des informations sur la façon d'utiliser le Eee PC. Les principales parties de ce manuel d'utilisation sont les suivantes :

- 1. Présentation des éléments du Eee PC**
Fournit des informations sur les composants du Eee PC.
- 2. Mise en route**
Fournit des informations sur la mise en route du Eee PC.
- 3. Utiliser votre Eee PC**
Fournit des informations sur l'utilisation des utilitaires du Eee PC.
- 4. Restauration du système**
Fournit des informations concernant la restauration du système.
- 5. Appendice**
Vous donne des instructions liées à la sécurité.



Les applications réellement fournies varient selon les modèles et les secteurs géographiques. Il peut y avoir des différences entre votre Eee PC et les images indiquées dans le présent manuel. Veuillez considérer que votre Eee PC est correct.

Remarques concernant ce manuel

Quelques remarques et alertes sont utilisées au cours de ce guide, afin de vous aider à effectuer certaines tâches en toute sécurité. Ces remarques ont différents degrés d'importance, comme suit :



ALERTE ! Informations importantes devant être respectées pour un fonctionnement en toute sécurité.



IMPORTANT ! Informations vitales devant être impérativement respectées pour éviter d'endommager les données, les composants ou les personnes.



ASTUCE : Astuces pour réaliser les tâches.



REMARQUE : Informations relatives aux situations particulières.

Précautions de sécurité

Les précautions de sécurité ci-dessous permettent d'allonger la durée de vie du Eee PC. Suivez toutes les précautions et instructions suivantes. Pour tout autre question relative à la maintenance, n'hésitez pas à vous adresser à une personne qualifiée. N'utilisez pas de cordons électriques, d'accessoires ou autres périphériques endommagés. N'utilisez pas de solvants forts tels que des diluants, du benzène ou autres produits chimiques sur ou près de la surface du Eee PC.



Débranchez l'alimentation et enlevez le(s) bloc(s) batterie avant nettoyage. Essayez le Eee PC à l'aide d'une éponge cellulosique ou d'une peau de chamois imbibée d'une solution détergente non abrasive et de quelques gouttes d'eau chaude en enlevant l'excès d'humidité avec un chiffon sec.



NE le placez PAS sur une surface de travail irrégulière ou instable. Si le boîtier est endommagé, adressez-vous à un professionnel.



NE placez PAS, ne faites pas tomber d'objets au-dessus et n'insérez pas de corps étranger dans le Eee PC.



NE l'exposez PAS à des environnements sales ou poussiéreux. NE l'utilisez PAS lors d'une fuite de gaz.



NE l'exposez PAS à un aimant ou à des champs magnétiques forts.



Ne touchez pas et n'appuyez PAS sur l'écran. Ne le placez pas contre de petits éléments qui pourraient le rayer ou pénétrer dans le Eee PC.



NE l'exposez PAS à des liquides, à la pluie ou à l'humidité. N'utilisez PAS le modem pendant les orages.



NE laissez PAS le Eee PC sur vos genoux ou sur une autre partie du corps, afin d'éviter l'inconfort voire les blessures résultant d'une exposition à la chaleur.



Avertissement de sécurité concernant la batterie : NE JETEZ PAS la batterie au feu. NE COURT-CIRCUITEZ pas les contacts. NE DEMONTEZ PAS LA BATTERIE.



Conditions climatiques : cet Eee PC Ne doit PAS être utilisé à des températures de moins de 5°C (41°F) et de plus de 35°C (95°F).



Paramètres d'alimentation : référez-vous à l'étiquette située sous le Eee PC et assurez-vous que l'adaptateur électrique est conforme à ces valeurs.



Lorsqu'il est allumé, NE PORTEZ PAS ET NE COUVREZ le Eee Pc avec un quelconque matériau pouvant réduire la circulation d'air, comme par exemple une sacoche.



Une installation incorrecte de la batterie peut entraîner une explosion et endommager le Eee PC.



NE mettez PAS le Eee PC au rebut avec les déchets municipaux. Ce produit a été conçu pour permettre une réutilisation et un recyclage appropriés des pièces. Le symbole représentant une benne barrée indique que le produit (équipement électrique, électronique et ou contenant une batterie au mercure) ne doit pas être mis au rebut avec les déchets municipaux. Consultez les réglementations locales pour la mise au rebut des produits électroniques.



NE PAS mettre la batterie au rebut avec les déchets municipaux. Le symbole représentant une benne barrée indique que la batterie ne doit pas être mise au rebut avec les déchets municipaux.

Précautions de transport

Pour préparer le Eee PC pour le transport, vous devez l'éteindre et **débrancher tous les périphériques externes afin d'éviter d'endommager les connecteurs**. La tête du disque dur se rétracte lorsque l'alimentation est éteinte afin d'éviter de rayer la surface du disque dur lors du transport. **Vous ne devez donc pas transporter votre Eee PC lorsque que celui-ci est allumé**. Rabattez complètement la partie supérieure pour protéger le clavier et l'écran.

La surface du Eee PC peut facilement se ternir si elle n'est pas bien entretenue. Veillez à ne pas frotter ou gratter les surfaces en transportant votre Eee PC. Vous pouvez mettre votre Eee PC dans une sacoche pour le protéger de la saleté, de l'eau, des chocs et des éraflures.

Charger les batteries

Si vous comptez utiliser l'alimentation sur batterie, assurez-vous d'avoir rechargé complètement le bloc batterie, ainsi que tout bloc batterie optionnel, avant d'entreprendre de longs voyages. Remarque : l'adaptateur électrique charge le bloc batterie lorsqu'il est branché sur l'ordinateur et sur une source d'alimentation. N'oubliez pas que le chargement de la batterie est plus long lorsque le Eee PC est en cours d'utilisation.

N'oubliez pas de charger complètement la batterie (pendant au moins 8 heures) avant la première utilisation et lorsqu'elle est déchargée, afin de prolonger sa durée de vie. La batterie atteint sa capacité maximale après plusieurs cycles de rechargement.

Précautions durant le transport aérien

Contactez votre compagnie aérienne si vous voulez utiliser le Eee PC à bord d'un avion. La plupart des compagnies aériennes émettent des restrictions concernant l'utilisation d'appareils électroniques. Cependant, elles permettent l'utilisation de ces appareils hors des phases de décollage et d'atterrissage.



Il existe trois principaux types de dispositifs de sécurité pour les aéroports : le détecteur à rayons X (utilisé pour les éléments placés sur le tapis roulant), les portiques de détection magnétique (utilisés sur les personnes qui traversent le poste de sécurité) et les détecteurs magnétiques portables (dispositifs portables utilisés sur les personnes ou sur des objets particuliers). Vous pouvez faire passer votre Eee PC et ses disquettes dans les détecteurs à rayons X des aéroports. Cependant, il est recommandé de ne pas faire passer votre Eee PC ni ses disquettes via les portiques de détection magnétique, ni de les exposer aux détecteurs portables.

Dessus

Dessous

Face avant

Côté droit

Côté gauche

Utilisation du clavier

Utilisation du pavé tactile

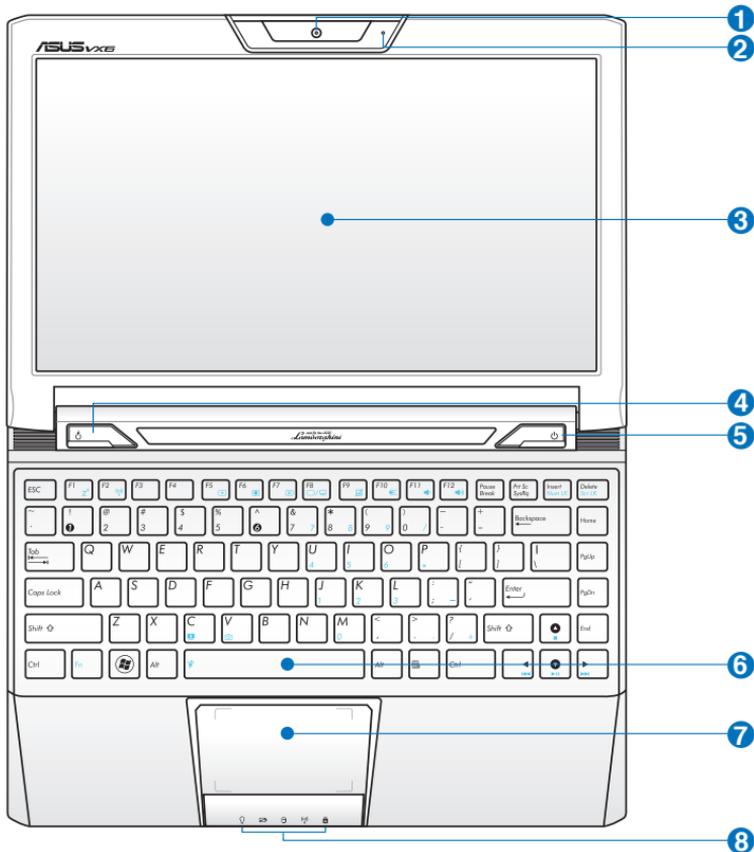
Présentation des éléments du Eee **1** PC

Dessus

Référez-vous au diagramme ci-dessous pour identifier les composants de votre Eee PC.



L'apparence du dessus du Eee PC peut varier en fonction du modèle.



Le clavier varie en fonction des pays.



Caméra intégrée



Microphone (Intégré)



Ecran



Bouton Express Gate (sur une sélection de modèles)

Ce bouton permet de lancer Express Gate lorsque le Eee PC est éteint. Express Gate est un système d'exploitation exclusif conçu par ASUS qui offre un accès rapide à Internet et aux applications clés sans entrer dans le système d'exploitation Windows®.

Bouton Super Hybrid Power

Sous Windows, ce bouton fonctionne comme interrupteur Super Hybrid Power. Ce bouton permet de basculer entre les différents modes d'économie d'énergie. Vous pouvez également contrôler cette fonction en appuyant sur <Fn> + <Barre d'espace>.



Interrupteur d'alimentation (Windows)

L'interrupteur d'alimentation permet l'allumage et l'extinction du portable ainsi que la sortie du mode veille. Appuyez une fois sur l'interrupteur pour allumer le portable et une fois pour l'éteindre. Ce bouton peut être également utilisé pour éteindre le portable en toute sécurité. L'interrupteur ne fonctionne que lorsque l'écran est ouvert.



Indicateur d'alimentation

L'indicateur d'alimentation indique que le portable est allumé et clignote lorsque le portable est en mode Suspend to-RAM (Veille). Ce témoin s'éteint lorsque le portable est éteint.



Clavier



Pavé tactile et ses boutons



Indicateurs d'état



Indicateur d'alimentation

L'indicateur d'alimentation indique que le portable est allumé, il clignote lorsque le portable est en mode Suspend to-RAM (Veille). Ce témoin s'éteint lorsque le portable est éteint.

Indicateur de charge de la batterie

L'indicateur de charge la batterie (DEL) indique l'état de charge de la batterie de la manière suivante :

Sous tension

	Avec adaptateur	Sans adaptateur
Puissance batterie élevée (95%–100%)	Vert	Eteint
Puissance batterie moyenne (11%–94%)	Orange	Eteint
Puissance batterie faible (0%–10%)	Orange clignotant	Orange clignotant

Hors tension / Veille

	Avec adaptateur	Sans adaptateur
Puissance batterie élevée (95%–100%)	Vert	Eteint
Puissance batterie moyenne (11%–94%)	Orange	Eteint
Puissance batterie faible (0%–10%)	Orange clignotant	Eteint

Indicateur d'activité du disque dur (HDD)

L'indicateur d'activité du disque dur clignote lorsque des données sont écrites ou lues sur le disque dur.

Indicateur Sans fil / Bluetooth intégré

Ceci ne s'applique qu'aux modèles intégrant la fonction sans fil/Bluetooth. Lorsque le réseau sans fil/Bluetooth intégré est activé, le témoin s'allume.

Indicateur Verrouillage majuscules

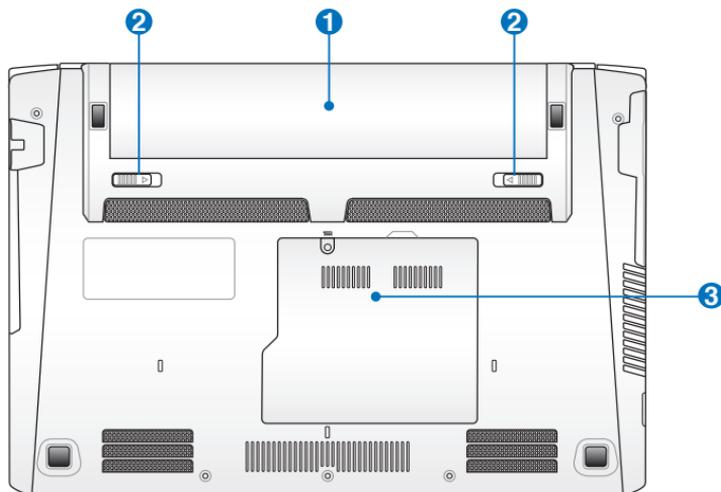
Indique que le verrouillage des majuscules [Verr. maj.] est activé lorsque cet indicateur est allumé.

Dessous

Référez-vous au diagramme ci-dessous pour identifier les composants de votre Eee PC.



L'apparence de la face inférieure peut varier en fonction du modèle.



Le dessous du Eee PC peut devenir très chaud. Faites attention en manipulant le Eee PC lorsque ce dernier est allumé ou lorsqu'il a été utilisé récemment. Une température élevée est normale lors de la charge ou de l'utilisation du Eee PC. **NE PLACEZ PAS** le Eee PC sur une surface souple tel qu'un lit ou un canapé pouvant obstruer les orifices de ventilation. **NE PLACEZ PAS LE Eee PC SUR VOS GENOUX OU UNE AUTRE PARTIE DU CORPS AFIN D'ÉVITER TOUT RISQUE DE BLESSURES PROVENANT D'UNE EXPOSITION À LA CHALEUR.**

1  **Batterie**

L'autonomie de la batterie varie en fonction du type d'utilisation et des caractéristiques du Eee PC. La batterie ne doit pas être démontée, et doit être achetée en tant qu'élément d'un seul tenant.

2  **Verrou batterie**

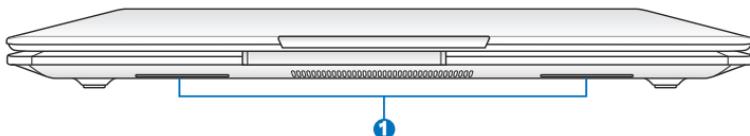
Le verrou batterie à ressort est utilisé pour sécuriser la batterie. Le verrou se bloque automatiquement lorsque cette dernière est insérée. Déverrouillez le verrou pour retirer la batterie.

3  **Compartiment Mémoire**

Le module mémoire est sécurisé dans un compartiment qui lui est dédié.

Face avant

Référez-vous au diagramme ci-dessous pour identifier les composants de votre Eee PC.

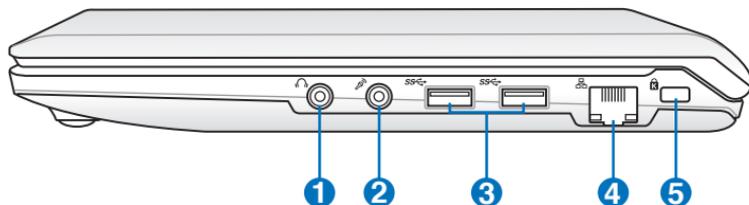


1  **Haut-parleurs stéréo**

Toutes les fonctions audio sont pilotées par logiciel.

Côté droit

Référez-vous au diagramme ci-dessous pour identifier les composants de votre Eee PC.



1  **Connecteur de sortie pour casque audio**

2  **Entrée microphone**

L'entrée microphone permet de brancher un microphone, afin d'utiliser Skype, de passer des communications vocales ou d'effectuer de simples enregistrements audio.

3  **Port USB (3.0)**

Le port USB (Universal Serial Bus) est compatible avec les périphériques USB 3.0, 2.0 ou USB 1.1, tels que claviers, systèmes de pointage, caméras et périphériques de stockage.

4  **Port LAN (10/100M bits)**

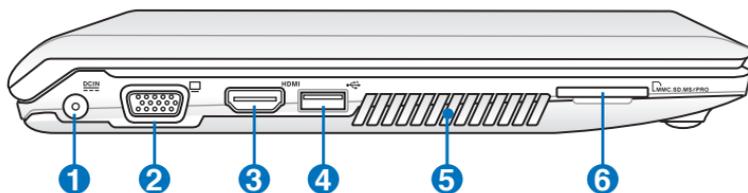
Le port LAN RJ-45 à 8 broches (10/100M bits) prend en charge un câble Ethernet standard pour le raccordement à un réseau local.

5  **Port de sécurité Kensington®**

Le port pour verrou Kensington® permet de sécuriser le portable grâce aux câbles Kensington® destinés à la sécurité des PC portables, qui sont compatibles avec ASUS. Ces produits consistent en général en un câble et un verrou métallique qui permettent d'attacher le portable à un objet fixe.

Côté gauche

Référez-vous au diagramme ci-dessous pour identifier les composants de votre Eee PC.



1 Entrée d'alimentation (DC)

L'adaptateur d'alimentation fourni convertit l'alimentation CA en CC pour être utilisée sur cette prise. L'alimentation fournie par cette prise alimente le Eee PC et recharge le bloc batterie interne. Pour éviter d'endommager le Eee PC et son bloc batterie, utilisez toujours l'adaptateur secteur fourni.



ATTENTION : L'ADAPTATEUR PEUT DEVENIR BRÛLANT. NE COUVREZ PAS L'ADAPTATEUR ET TENEZ-LE ÉLOIGNÉ DE VOUS.

2 Sortie affichage D-Sub 15 broches (Moniteur)

3 Sortie HDMI

Veillez à retirer le câble HDMI lors de l'utilisation du EeePC comme périphérique de lecteur audio/vidéo principal.

4 Port USB (2.0/1.1)

USB Charge+

Vous permet de recharger votre téléphone mobile ou votre lecteur audio numérique lorsque le Eee PC est en mode veille, veille prolongée ou éteint. Exécutez l'application USB Charge+ depuis la barre Eee Docking et réglez les options appropriées.

5 Bouches d'aération

Les bouches de ventilation permettent d'expulser l'excès de chaleur et de faire entrer de l'air frais dans le Eee PC.



Assurez-vous qu'aucun papier, livre, tissu, câble ou autre ne bloque les bouches d'aération afin d'éviter tout risque de surchauffe.



Fente pour carte mémoire

Le lecteur de cartes mémoire intégré permet de lire les cartes SD/SDHC/SDXC/MMC.

Utilisation du clavier

Touches de fonctions spéciales

Cette section décrit les touches de raccourcis colorées du clavier du Eee PC. Les commandes colorées ne sont accessibles qu'en appuyant d'abord et en maintenant la touche de fonction enfoncée, tout en appuyant ensuite sur une touche dotée d'une commande colorée. Plusieurs icônes de fonction apparaissent dans la zone de notification après activation.



Icône zzZ (F1) : place le Eee PC en mode veille.



Tour radio (F2) : Modèles sans fil uniquement : bascule le réseau sans fil interne ou la fonction Bluetooth (selon le modèle) sur MARCHÉ ou ARRÊT avec affichage à l'écran. Lorsqu'il est activé, le témoin sans fil correspondant s'allume.



Icône de soleil couchant (F5) : réduit la luminosité de l'écran.



Icône de soleil levant (F6) : augmente la luminosité de l'écran.



Icône d'écran barré d'une croix (F7) : éteint le rétroéclairage de l'écran.



Icônes de LCD/Moniteur (F8) : bascule de l'écran LCD du Eee PC à un moniteur externe.



pavé tactile (F9) : active/désactive le pavé tactile.



Icône haut-parleur barré d'une croix (F10) : coupe le haut-parleur.



Icône de volume bas (F11) : diminue le volume du haut-parleur.



Icône de volume haut (F12) : augmente le volume du haut-parleur.



Super Hybrid Engine (Fn+ espace) : bascule d'un mode d'économie d'énergie à l'autre. Le mode sélectionné apparaît à l'écran.



Verr Num (Inser) : bascule le pavé numérique (verrouillage des chiffres) sur MARCHÉ ou ARRÊT.



Arrêt Défil (Suppr) : bascule "Arrêt Défil" sur MARCHÉ et ARRÊT.



Lecture/Pause (↓)

Lance ou suspend la lecture d'un fichier multimédia.



Arrêt (↑)

Arrête la lecture d'un fichier multimédia.



Retour (←)

Lors de la lecture d'un fichier multimédia, permet de retourner à la piste précédente.



Suivant (→)

Lors de la lecture d'un fichier multimédia, permet de retourner à la piste suivante.



V : lance l'application de la caméra.



C : démarre l'économiseur d'écran.



Icône Windows : Ouvre le menu Démarrer.



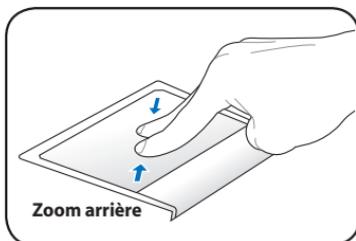
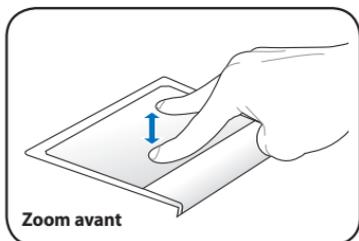
Menu avec icône de pointeur : active le menu des propriétés. Le résultat est le même que lorsque vous cliquez avec le bouton droit de la souris/du pavé tactile sur un objet.

Utilisation du pavé tactile

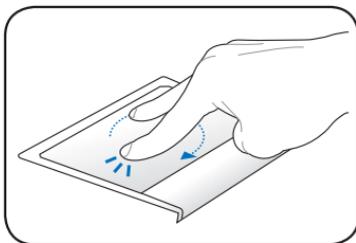
Manipulation à plusieurs doigts

Geste des doigts	Application
Zoom avant/arrière à 2 doigts	Adobe Reader, Windows Photo Viewer
Rotation à 2 doigts	Adobe Reader, Windows Photo Viewer
Défilement haut/bas ou gauche/droite à 2 doigts	Adobe Reader, MS Word, MS Excel
Changement de page à 3 doigts	Adobe Reader, MS Word, MS Excel

Zoom avant/arrière à deux doigts - L'éloignement ou le rapprochement de deux doigts sur le pavé tactile permet d'effectuer un zoom avant ou arrière. Cette méthode est pratique pour visualiser vos photos ou lire des documents.

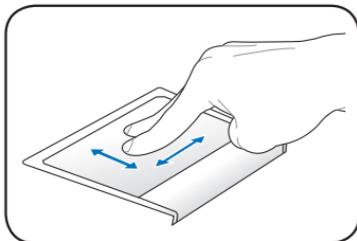


Rotation à deux doigts - Placez un doigt au centre du pavé tactile puis tracez un arc de cercle avec l'autre doigt pour faire pivoter une photo ou un document. En fonction de vos besoins, effectuez une rotation vers la droite ou vers la gauche.



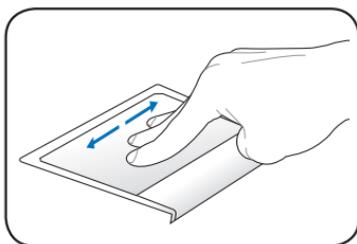
Défilement haut/bas gauche/droite à deux doigts

- Faites glisser deux doigts vers le haut, le bas, la gauche ou la droite du pavé tactile pour faire défiler une fenêtre dans la direction souhaitée. Si une fenêtre contient plusieurs sous-fenêtres, déplacez le curseur sur la sous-fenêtre désirée avant de la faire défiler.



Changement de page à trois doigts

doigts- Déplacez trois doigts de manière horizontale sur le pavé tactile pour passer d'une page à une autre. Faites glisser vos doigts vers la droite pour ouvrir la page suivante et vers la gauche pour ouvrir la page précédente.



Allumer votre Eee PC

Assistant de première utilisation

Bureau

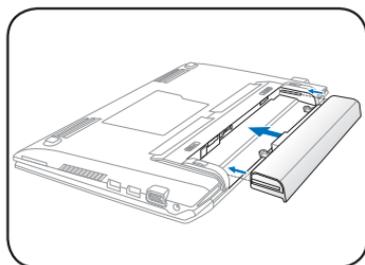
Connexion réseau

Mise en route 2

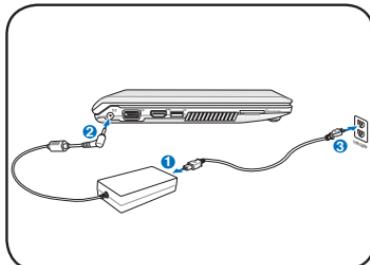
Allumer votre Eee PC

Voici quelques instructions rapides pour utiliser votre Eee PC.

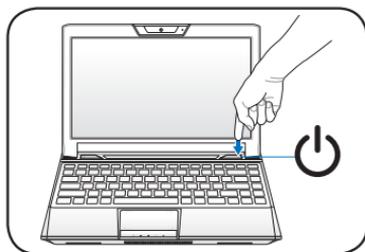
1. Installez la batterie



2. Branchez l'adaptateur secteur



3. Allumez le Eee PC



Des dégâts peuvent survenir si vous utilisez un adaptateur différent pour alimenter le Eee PC. Vous pouvez endommager à la fois le(s) bloc(s) batterie et le Eee PC si vous utilisez un adaptateur AC-DC défaillant.



- Veillez à ne pas ouvrir au maximum l'écran, cela pourrait endommager les charnières ! Ne soulevez jamais le Eee PC par son écran !
- N'utilisez que le bloc batterie et l'adaptateur secteur fourni avec votre Eee PC ou des produits certifiés conformes par le fabricant ou le détaillant. La tension d'entrée de cet adaptateur est de 100 à 240 V AC et la tension de sortie de +19Vdc, 2.1A.
- N'essayez jamais de retirer la batterie lorsque le Eee PC est allumé, vous risqueriez de perdre vos données de travail.



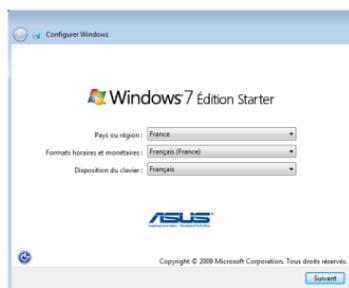
N'oubliez pas de charger complètement la batterie (8 heures ou plus) avant la première utilisation et lorsqu'elle est déchargée afin de prolonger sa durée de vie. La batterie atteint sa capacité maximale au bout de plusieurs cycles de rechargement.

Assistant de première utilisation

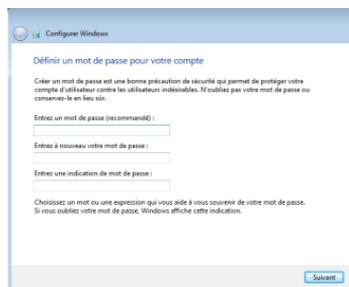
Lorsque vous utilisez votre Eee PC pour la première fois, l'assistant Windows se lance automatiquement et vous guide dans la configuration de vos préférences et de certaines informations de base.

Suivez les instructions de l'assistant pour effectuer l'initialisation :

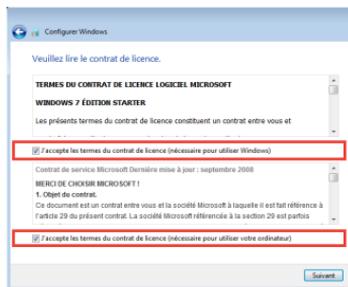
1. Sélectionnez la langue.
Cliquez ensuite sur **Suivant** pour continuer.
2. Choisissez les réglages système en spécifiant la zone où vous vous trouvez, le fuseau horaire, ainsi que le type de clavier que vous utilisez. Cliquez ensuite sur **Suivant** pour continuer.



3. Saisissez le nom de votre compte ainsi que le nom de votre ordinateur, puis cliquez sur **Suivant** pour continuer.
4. Au besoin, configurez un mot de passe pour votre compte. Cliquez ensuite sur **Suivant** pour continuer.



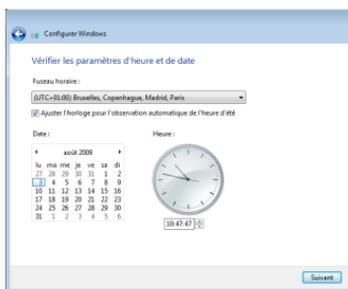
5. Lisez l'accord de licence et cochez les deux cases **J'accepte les termes du contrat de licence**. Cliquez ensuite sur **Suivant** pour continuer.



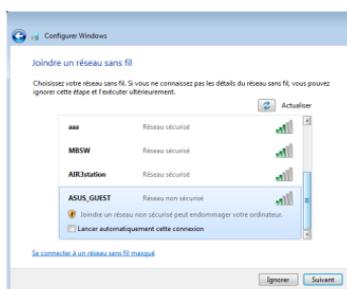
6. Cliquez sur **Utiliser les paramètres recommandés** pour obtenir les dernières mises à jour importantes.



7. Spécifiez le fuseau horaire auquel vous appartenez ainsi que la date et l'heure locale. Cliquez ensuite sur **Suivant** pour continuer.



8. Connectez-vous à un réseau sans fil puis cliquez sur **Suivant** pour continuer, ou cliquez sur **Ignorer** pour configurer la connexion WiFi ultérieurement.



9. Sélectionnez l'emplacement de l'ordinateur. Cliquez ensuite sur **Suivant** pour continuer.



10. L'initialisation est terminée.



Bureau

Il existe plusieurs raccourcis sur le bureau. Double-cliquez sur ces raccourcis pour lancer les applications correspondantes et entrer dans les dossiers spécifiés. Certaines applications apparaissent sous la forme d'icônes miniatures dans la zone de notification.



L'apparence du bureau peut varier selon les différents modèles.

Connexion réseau

Configurer une connexion réseau sans fil

1. Double-cliquez sur l'icône de réseau sans fil avec une étoile orange  située dans la zone de notification de Windows®.



Si l'icône de connexion sans fil n'apparaît pas dans la zone de notification, activez la fonction WiFi en appuyant sur  +  (<Fn> + <F2>) avant de configurer une connexion sans fil.

2. Dans la liste, sélectionnez le point d'accès sans fil auquel vous souhaitez vous connecter, puis cliquez sur **Connecter** pour établir la connexion.



Si vous ne trouvez pas le point d'accès souhaité, cliquez sur l'icône  située dans le coin supérieur droit pour rafraîchir la liste et chercher à nouveau.



3. Un mot de passe peut vous être demandé pour vous connecter.
4. Une fois la connexion établie, celle-ci s'affiche dans la liste.
5. Vous pouvez voir apparaître l'icône WiFi  dans la zone de notification.



L'icône de connexion sans fil barrée  apparaît lorsque vous appuyez sur <Fn> + <F2> pour désactiver la fonction sans fil.

Réseau local

Pour établir un réseau filaire, suivez les instructions ci-dessous :

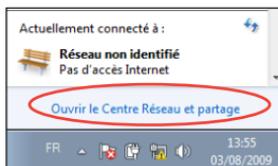
Utiliser une adresse IP dynamique / Connexion PPPoE:

1. Faites un clic droit sur l'icône réseau avec un triangle d'avertissement jaune

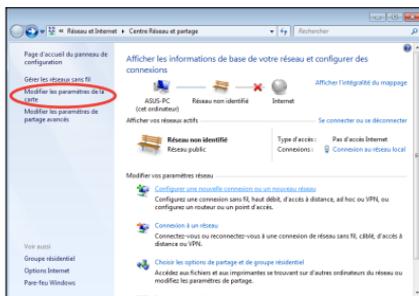


située sur la barre de tâches de

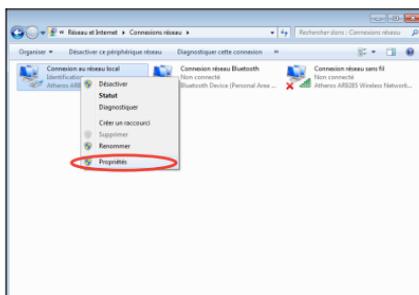
Windows® et choisissez **Ouvrir le centre Réseau et partage**.



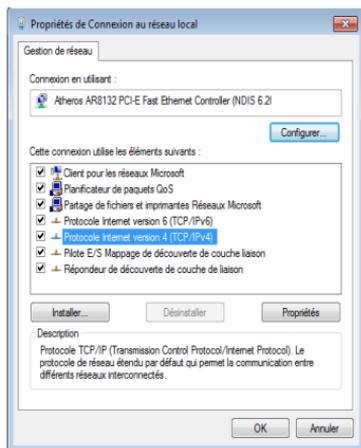
2. Cliquez sur **Modifier les paramètres de la carte** dans la colonne bleutée située sur la gauche.



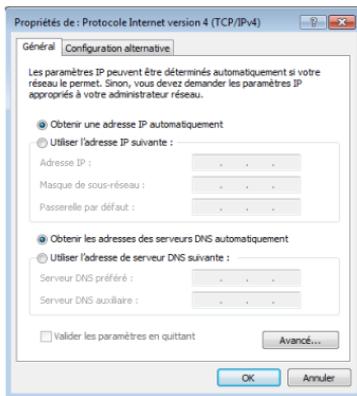
3. Faites un clic droit sur **Connexion au réseau local** et sélectionnez **Propriétés**.



4. Cliquez sur **Protocole Internet Version 4 (TCP/IPv4)** puis cliquez sur **Propriétés**.

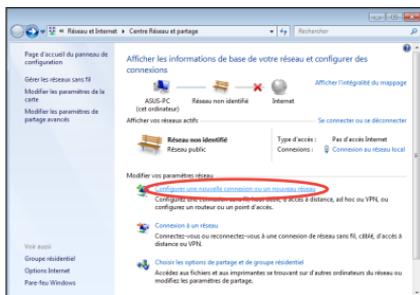


5. Cliquez sur **Obtenir une adresse IP automatiquement** puis cliquez sur **OK**.

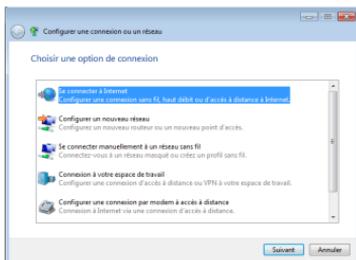


(Suivez les étapes suivantes pour une connexion PPPoE)

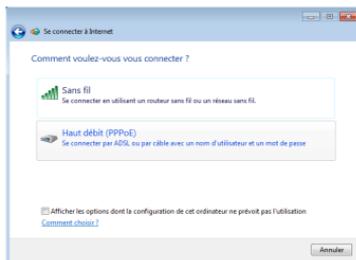
6. Retournez au **Centre Réseau et partage** et cliquez sur **Configurer une nouvelle connexion ou un nouveau réseau**.



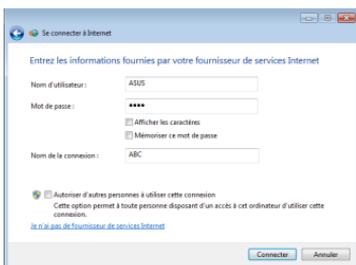
7. Sélectionnez **Se connecter à Internet** puis cliquez sur **Suivant**.



8. Sélectionnez **Haut débit (PPPoE)** puis cliquez sur **Suivant**.



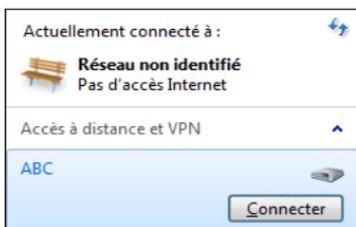
9. Saisissez votre nom d'utilisateur, mot de passe et nom de la connexion. Cliquez ensuite sur **Connecter**.



10. Cliquez sur **Fermer** pour terminer la configuration.



11. Cliquez sur l'icône réseau de la barre des tâches puis cliquez sur la connexion que vous venez de créer.

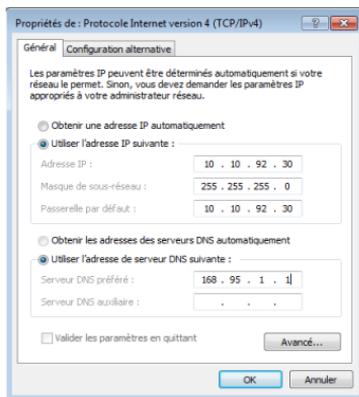


12. Saisissez votre identifiant et votre mot de passe. Cliquez sur **Connecter** pour vous connecter à Internet.



Utiliser une adresse IP statique :

1. Répétez les étapes 1–4 de la section «Utiliser une adresse IP dynamique» pour démarrer la configuration du réseau avec une adresse IP statique.
2. Cliquez sur **Utiliser l'adresse IP suivante**.
3. Saisissez l'adresse IP, le masque de sous-réseau et la passerelle de votre fournisseur d'accès.
4. Au besoin, saisissez l'adresse du serveur DNS préféré et une adresse secondaire.
5. Après avoir saisi les valeurs correspondantes, cliquez sur **OK** pour établir la connexion réseau.



Contactez votre Fournisseur d'Accès à Internet (FAI) si vous avez des problèmes pour vous connecter au réseau.

Naviguer sur le Net

Après avoir terminé la configuration du réseau, cliquez sur **Internet Explorer** sur le bureau et commencez à surfer.



Consultez notre page d'accueil Eee PC (<http://eeepc.asus.com>) pour obtenir les dernières informations et enregistrez-vous sur <http://vip.asus.com> afin de bénéficier d'un service complet pour votre Eee PC.

ASUS Update

Connexion Bluetooth (sur certains modèles)

Super Hybrid Engine

Eee Docking

Utiliser le Eee PC 

ASUS Update

ASUS Update est un utilitaire qui vous permet de gérer, sauvegarder et mettre à jour le BIOS de la carte mère sous un environnement Windows®. ASUS Update permet de :

- Sauvegarder le BIOS actuel
- Télécharger le dernier BIOS depuis Internet
- Mettre à jour le BIOS depuis un fichier BIOS à jour
- Mettre à jour le BIOS depuis Internet, et
- Voir les informations de version du BIOS.

Cet utilitaire est pré-installé sur votre Eee PC.

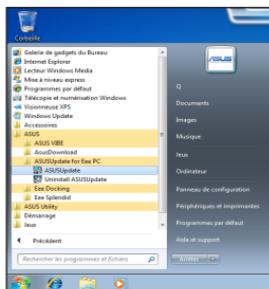


ASUS Update nécessite une connexion Internet via un réseau local ou via un fournisseur d'accès.

Mise à jour du BIOS sur Internet

Pour mettre à jour le BIOS depuis Internet :

1. Lancez l'utilitaire depuis Windows® en cliquant sur **Démarrer > Programmes > ASUS > ASUS Update for Eee PC > ASUS Update**. La fenêtre principale apparaît.



2. Choisissez **Mettre à jour le BIOS à partir d'Internet** dans le menu puis cliquez sur **Suivant**.



3. Choisissez le site FTP ASUS le plus proche de chez vous ou cliquez sur **Auto Select**. Cliquez sur **suivant**.
4. Depuis le site FTP, choisissez la version du BIOS à télécharger puis cliquez sur **suivant**.
5. Suivez les instructions à l'écran pour terminer la mise à jour.



ASUS Update est capable de se mettre à jour depuis Internet. Mettez toujours à jour l'utilitaire pour bénéficier de toutes ses fonctions.

Mise à jour du BIOS via le fichier BIOS

Pour mettre à jour le BIOS via un fichier BIOS :

1. Lancez ASUS Update depuis le bureau de Windows® en cliquant sur **Démarrer > Programmes > ASUS > ASUS Update for Eee PC > ASUS Update**. La page principale d'ASUS Update apparaît.
2. Choisissez **Mettre à jour le BIOS à partir d'un fichier** dans le menu déroulant puis cliquez sur **Suivant**.
3. Localisez le fichier BIOS dans la fenêtre "**Ouvrir**" puis cliquez sur **Ouvrir**.
4. Suivez les instructions affichées à l'écran afin d'effectuer la mise à jour.

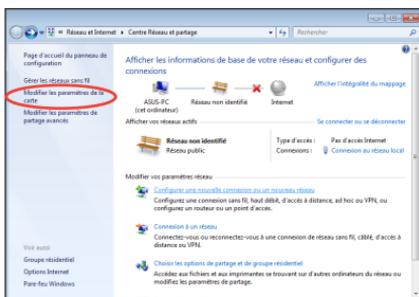


Connexion Bluetooth (selon le modèle)

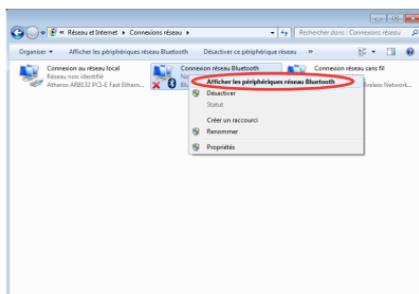
La technologie Bluetooth supprime le besoin d'utiliser des câbles pour connecter des périphériques intégrant une fonction Bluetooth. Les PC portables, PC de bureau, téléphones portables et PDA incluent la plupart du temps une fonction Bluetooth.

Pour connecter un périphérique Bluetooth :

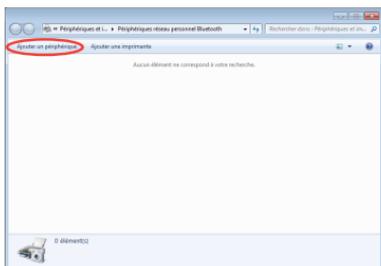
1. Appuyez de manière répétée sur <Fn> + <F2> jusqu'à ce que **Bluetooth ON** (Bluetooth activé) ou **WLAN & Bluetooth ON** (Réseau sans fil & Bluetooth activé) apparaisse.
2. Depuis le **Panneau de configuration**, allez dans **Réseau et Internet** > **Centre Réseau et partage** puis cliquez sur **Modifier les paramètres de la carte** dans la colonne de gauche.



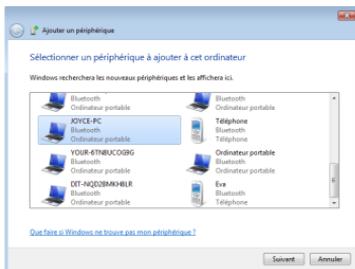
3. Faites un clic droit sur **Connexion Réseau Bluetooth** et sélectionnez **Afficher les périphériques réseau Bluetooth**.



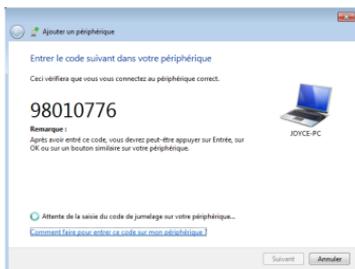
4. Cliquez sur **Ajouter un périphérique** pour rechercher des nouveaux périphériques.



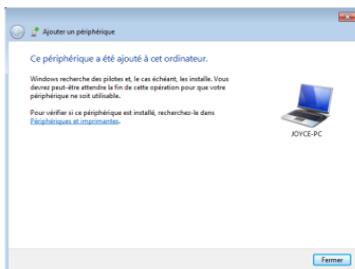
5. Sélectionnez un périphérique compatible Bluetooth dans la liste puis cliquez sur **Suivant**.



6. Saisissez le code de sécurité Bluetooth sur votre périphérique et lancez le **pairage**.



7. Le **pairage** est établi avec succès. Cliquez sur **Fermer** pour terminer la configuration.

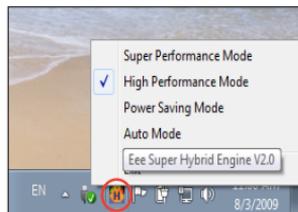


Super Hybrid Engine

Super Hybrid Engine offre différents modes d'alimentation. Le raccourci assigné permet de basculer d'un mode d'économie d'énergie à un autre. Les modes d'économie d'énergie contrôlent de nombreux aspects de votre Eee PC pour maximiser les performances tout en étendant l'autonomie de la batterie. Le mode sélectionné s'affiche à l'écran.

Pour modifier le mode d'alimentation :

- Appuyez sur <Fn> + <Barre d'espace> de manière répétée pour basculer d'un mode d'alimentation à l'autre.
- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône Super Hybrid Engine située dans la zone de notification, puis sélectionnez le mode d'alimentation désiré.



Modes Super Hybrid Engine



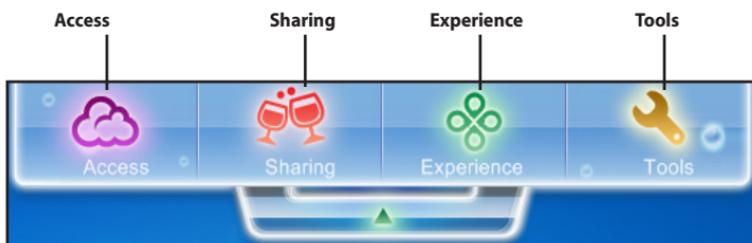
Les modes **Auto High Performance** et **Auto Power-Saving** sont disponibles uniquement lorsque vous raccordez ou déconnectez l'adaptateur secteur.



Si votre moniteur externe fonctionne anormalement en mode **Power Saving** à une résolution de 1024 x 768 ou au delà, appuyez de manière répétée sur <Fn> + <F8> pour faire basculer l'écran en **LCD Only** ou **LCD + CRT Clone** et choisissez le mode d'alimentation **High Performance** ou **Super Performance**.

Eee Docking (sur certains modèles)

Eee Docking inclut plusieurs fonctions ludiques et pratiques. La barre d'outils de Eee Docking se situe en haut du bureau.



- Les applications de Eee Docking varient en fonction du modèle.
- Le nom des applications de Eee Docking peuvent changer à tout moment sans avertissement préalable.

Access

ASUS @Vibe

Eee @Vibe vous permet d'apprécier vos loisirs préférés en ligne (radio, télé en direct, jeux, etc.)



- Le service Eee @Vibe varie pour chaque pays.

Game Park

Game Park inclut plusieurs jeux divertissants.

ASUS WebStorage

Les utilisateurs d'Eee PC peuvent bénéficier d'un espace de stockage en ligne gratuit. Grâce à une simple connexion à Internet, accédez à vos fichiers et partagez-les quand vous le souhaitez et où que vous soyez. Le fichier d'aide de WebStorage est accessible uniquement lorsque le Eee PC est connecté à Internet.

Sharing

Media Sharing (sur une sélection de modèles)

L'application Media Sharing vous permet de lire votre musique, vos vidéos et diaporamas photos sur tout périphérique compatible avec le standard DLNA. La lecture de fichiers multimédia n'a jamais été aussi simple. Sélectionnez simplement l'un des serveurs multimédia disponibles sur votre réseau, puis le type de fichier à lire pour l'ajouter à la liste de lecture d'un périphérique.

YouCam

YouCam offre de nombreux effets intéressants et des compléments logiciels pratiques pour votre webcam.

Syncables

Cette fonction vous offre une méthode rapide pour organiser et transférer des données d'applications telles que votre boîte mail, les favoris de votre explorateur Internet, ainsi que l'historique des conversations de votre messagerie instantanée.

Experience

Font Resizer

Font Resizer vous permet d'ajuster la taille de la police/du texte sur l'écran de votre Eee PC.

Tools

Live Update

Live Update permet de garder votre Eee PC à jour en recherchant les mises à jour disponibles en ligne.

USB Charge+

USB Charge+ vous permet de recharger votre téléphone mobile ou votre lecteur audio numérique lorsque le Eee PC est en mode veille, veille prolongée ou éteint. Si activé, deux modes sont disponibles : le mode adaptateur ou le mode adaptateur + batterie.



USB Charge+ est désactivé lorsque votre Eee PC est allumé, et le port USB ne pourra être utilisé que pour les transferts de données.

LocaleMe

LocaleMe est une application offrant un service de localisation qui permet de rechercher rapidement une rue ou un type d'entreprise. Ces données sont classées en différentes catégories et vous donne des informations au niveau international.



Locale Me nécessite une connexion Internet pour fonctionner.

Docking Setting

Docking Setting vous permet de configurer l'apparence et la position de la barre d'outils d'Eee Docking.

Instant On (sur certains modèles)

Grâce a cette fonction, vous n'aurez plus à patientez le temps que le système redémarre pour réaccéder au dernier état du système sauvegardé. Après avoir activé cette fonction, le bouton ARRÊTER du menu Démarrer sera changé en VEILLE pour une reprise de travail quasi instantanée.



Lors de l'exécution de WINDOWS UPDATE, la fonction "Instant On" sera automatiquement désactivée, et le bouton ARRÊTER du menu Démarrer ne sera pas changé en VEILLE tant que toutes les mises à jour ne sont pas terminées.

Remarque sur la recharge de périphériques via les ports USB

Vous pouvez recharger vos périphériques mobiles par le biais des ports USB lorsque le Eee PC est allumé (via les ports USB 2.0/3.0), en mode veille ou veille prolongées ou éteint (via le port USB 2.0 et si la fonction USB Charge+ a été activée). Lors du rechargement de périphériques nécessitant une alimentation plus élevée tels que les tablettes ou pad, connectez toujours l'adaptateur secteur au Eee PC et éteignez ou mettez-le en veille prolongée pour recharger votre appareil mobile.



La recharge via port USB peut nécessiter un délai de rechargement plus élevé.

Microsoft® Office Starter 2010

Les utilisateurs du Eee PC peuvent profiter de la suite Microsoft Office Starter 2010 incluant Word Starter 2010 et Excel Starter 2010 pour l'accès au traitement de texte de base et aux feuilles de calcul. Suivez les instructions suivantes lors de la première utilisation de Office Starter 2010.

1. Cliquez sur **Démarrer > Tous les programmes > Microsoft Office 2010**.
2. Dans la fenêtre **Microsoft Office 2010**, cliquez sur **Utiliser**.



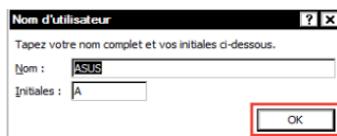
3. Cliquez sur **Ouvrir** pour continuer.



4. Votre Eee PC lance alors l'installation des programmes de la suite Microsoft Office Starter 2010.



5. Une fois les programmes installés, entrez votre nom d'utilisateur et vos initiales. Cliquez sur **OK** pour continuer.



6. Lisez le contrat de licence Microsoft Office et cliquez sur **Accepter** pour l'accepter.



7. Sélectionnez une méthode de mise à jour pour Microsoft Office et **OK** pour continuer.



8. Vous pouvez dès lors utiliser Microsoft Excel Starter 2010 et Microsoft Word Starter 2010.



- Pour l'utilisation d'autres programmes de la suite Microsoft Office Starter 2010, cliquez sur **Démarrer > Tous les programmes > Microsoft Office Starter** pour sélectionner un programme.
- Pour activer ou acheter la version complète de Microsoft Office 2010, cliquez sur **Démarrer > Tous les programmes > Microsoft Office 2010**.

Restauration du système

Boot Booster

4 Restauration du système

Restauration du système



Désactivez la fonction **Boot Booster** du BIOS avant de récupérer le système à partir d'un disque de stockage flash USB, un lecteur optique externe ou une partition cachée.



Assurez-vous de brancher l'adaptateur secteur AC au Eee PC avant d'utiliser la fonction de restauration via la touche F9 afin d'éviter une éventuelle panne de courant.

Utiliser la partition de restauration

1. Appuyez sur <F9> au démarrage du système.



Assurez-vous de n'appuyer qu'une seule fois sur <F9> au démarrage.



2. Sélectionnez la langue à utiliser puis cliquez sur → sur continuer.

3. Cliquez sur **Recovery** dans la boîte de dialogue **Recovery System** pour lancer la restauration du système.



4. Le système lance le processus de restauration automatiquement. Suivez les instructions à l'écran pour terminer la restauration.

Sauvegarder les fichiers de restauration

1. Répétez les étapes 1 et 2 de la section précédente.
2. Connectez un périphérique de stockage USB à votre Eee PC puis cliquez sur **Backup** dans la boîte de dialogue **Recovery System** pour lancer la sauvegarde des fichiers de restauration.



- La capacité du périphérique de stockage USB ne doit pas excéder 16 Go.
- Pour cette fonction, les cartes mémoire ne sont pas supportées.
- Une boîte de dialogue vous rappelle de bien connecter un périphérique de stockage pour restaurer le système de votre Eee PC.



3. Sélectionnez le périphérique de stockage USB désiré si plusieurs périphériques de stockage sont connectés à votre Eee PC et cliquez sur **Continue**.

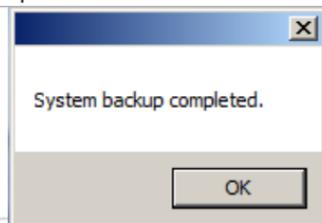


4. Toutes les données du périphérique de stockage USB sélectionné seront supprimées. Cliquez sur **Continue** pour lancer la sauvegarde ou sur **Back**.



Vous perdrez toutes les données contenues sur le périphérique de stockage USB sélectionné. Assurez-vous d'avoir au préalable sauvegardé les données du périphérique.

5. La sauvegarde des fichiers de restauration commence. Cliquez sur **OK** une fois terminé.

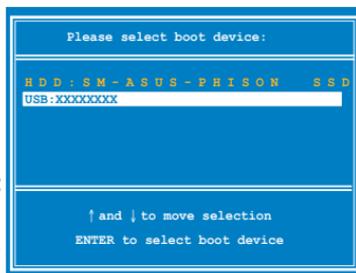


Utiliser un périphérique de stockage USB (Restauration via USB)



Veillez utiliser un port USB 2.0 pour la restauration USB.

1. Connectez le périphérique de stockage USB sur lequel vous avez sauvegardé les fichiers de restauration du système.
2. Appuyez sur <ESC> au démarrage. L'écran **Please select boot device (Sélectionnez un disque de démarrage)** apparaît. Sélectionnez USB:XXXXXX pour démarrer à partir du périphérique USB.



3. Sélectionnez la langue à utiliser puis cliquez sur → pour continuer.
4. Cliquez sur **Recovery** (Restauration) pour lancer la restauration.



5. Sélectionnez une option de partition puis cliquez sur **Continue**. Les différentes options sont les suivantes :

- **Recover system to a partition. (Restaurer le système sur une partition)**

Cette option supprime toutes les données de la partition "C" mais ne modifie pas la partition "D".



- **Recover system to entire HD. (Restaurer le système sur la totalité du disque dur)**

Cette option supprime toutes les partitions de votre disque dur et crée deux nouvelles partitions "C" et "D".

6. Suivez les instructions à l'écran pour terminer la restauration.

Déclarations et avertissements de sécurité

Informations sur les droits d'auteur

Clause de responsabilité limitée

Service et assistance

Appendice

Déclarations et avertissements de Sécurité

Rapport de la commission fédérale des communications (FCC)

Ce dispositif est conforme à l'alinéa 15 des règles établies par la FCC.

L'opération est sujette aux deux conditions suivantes :

- Ce dispositif ne peut causer d'interférence nuisible, et
- Ce dispositif se doit d'accepter toute interférence reçue, incluant toute interférence pouvant causer des résultats indésirables.

Cet équipement a été testé et s'est avéré être conforme aux limites établies pour un dispositif numérique de classe B, conformément à l'alinéa 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour assurer une protection raisonnable contre les interférences nuisibles à une installation réseau. Cet équipement génère, utilise et peut irradier de l'énergie à fréquence radio. Il peut causer une interférence nocive aux communications radio s'il n'est pas installé et utilisé selon les instructions du fabricant. Cependant, il n'est pas exclu qu'une interférence se produise lors d'une installation particulière. Si cet équipement cause une interférence nuisible aux signaux radio ou télévisé, ce qui peut-être déterminé par l'arrêt puis le réamorçage de l'appareil, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger l'interférence de la manière suivante :

- Réorienter ou replacer l'antenne de réception.
- Augmenter l'espace de séparation entre l'équipement et le récepteur.
- Relier l'équipement à une sortie sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est relié.
- Consulter le revendeur ou un technicien spécialisé radio/TV pour obtenir de l'aide.



L'utilisation de câbles protégés est exigée pour assurer la conformité aux règlements de la FCC et éviter des interférences avec les postes de radio ou de télévision environnants. Il est essentiel d'utiliser uniquement le câble d'alimentation fourni. N'utilisez que des câbles protégés pour connecter des périphériques d'E/S avec cet appareil. Les changements ou les modifications apportés à cette unité qui n'ont pas été expressément approuvés par la partie responsable de la conformité pourraient annuler l'autorité de l'utilisateur à manipuler cet équipement.

(Réimprimé à partir du Code des Régulations Fédérales #47, section 15.193, 1993. Washington DC: Office of the Federal Register, National Archives and Records Administration, U.S. Government Printing Office.)

Directives FCC concernant l'exposition aux fréquences radio



Toute modification qui n'a pas été approuvée par l'instance en charge de la conformité peut rendre nul le droit d'usage de cet appareil par l'utilisateur. "Le constructeur déclare que l'usage de cet appareil est limité aux canaux 1 à 11 sur la fréquence 2.4 Ghz par le biais d'une restriction du firmware".

Cet équipement est conforme aux limitations en matière d'exposition aux fréquences radio instaurées pour un environnement non contrôlé. Afin de rester en conformité avec les directives de la FCC concernant l'exposition aux fréquences radio, évitez tout contact direct avec l'antenne d'émission lors de la transmission de données. L'utilisateur final se doit de suivre les intructions d'utilisation spécifiques de chaque appareil pour rester conforme aux normes en matière d'exposition aux fréquences radio.

Déclaration de conformité (Directive R&TTE 1999/5/CE)

Les articles suivants ont été complétés et sont considérés pertinents et suffisants :

- Conditions essentielles telles que dans [Article 3]
- Conditions de protection pour la santé et la sécurité de l'utilisateur telles que dans [Article 3.1a]
- Test de la sécurité électrique en conformité avec la norme [EN 60950]
- Conditions de protection concernant la compatibilité électromagnétique dans [Article 3.1b]
- Test de la compatibilité électromagnétique conforme aux normes [EN 301 489-1] et [EN 301]
- Tests en accord avec la norme [489-17]
- Utilisation efficace du spectre des radiofréquences telle que dans [Article 3.2]
- Tests radio en accord avec la norme [EN 300 328-2]

Label CE



Label CE pour les appareils sans fonction réseau sans fil / Bluetooth intégrée

Cet appareil est conforme aux directives 2004/108/CE sur la "Compatibilité électromagnétique" et 2006/95/EC sur les "Faibles tensions".



Label CE pour les appareils avec fonction réseau sans fil / Bluetooth intégrée

Cet appareil est conforme aux directives 1999/5/CE du Parlement Européen et du Conseil votées le 9 Mars 1999 concernant les équipements hertziens et les terminaux de télécommunications et la reconnaissance mutuelle de leur conformité.

Déclaration d'Industrie Canada relative à l'exposition aux radiations

Cet équipement a été testé et s'est avéré être conforme aux limites d'Industrie Canada en terme d'exposition aux radiations dans un environnement non contrôlé. Afin de rester en conformité avec ces exigences, évitez tout contact direct avec l'antenne pendant la transmission. L'utilisateur doit suivre les instructions de fonctionnement de ce manuel d'utilisation.

Le fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes :

- Cet appareil ne doit pas créer d'interférences et
- doit tolérer tout type d'interférences, incluant les interférences pouvant déclencher une opération non désirée de l'appareil.

Afin d'éviter les interférences radio avec le service sous licence (c'est-à-dire le partage de canal avec les systèmes de téléphonie satellite), cet appareil doit être impérativement utilisé en intérieur et à distance des fenêtres pour une protection maximale. Si l'équipement (ou son antenne d'émission) est utilisé en extérieur, il est soumis aux licences d'utilisation.

Canaux d'opération sans fil régionaux

Amérique du N.	2,412-2,462 GHz	Ch01 à CH11
Japon	2,412-2,484 GHz	Ch01 à Ch14
Europe ETSI	2,412-2,472 GHz	Ch01 à Ch13

Plages de fréquences sans fil restreintes en France

Certaines zones en France ont une plage de fréquences restreinte. La puissance maximale autorisée, dans le pire des cas, en intérieur est :

- 10 mW pour la plage 2,4 GHz entière (2400 MHz–2483,5 MHz)
- 100 mW pour les fréquences entre 2446,5 MHz et 2483,5 MHz



Les canaux 10 à 13 inclus fonctionnent dans la plage de 2446,6 MHz à 2483,5 MHz.

Il existe plusieurs possibilités pour une utilisation en extérieur : dans les propriétés privées ou dans les propriétés privées des personnes publiques, l'utilisation est sujette à une procédure d'autorisation préliminaire auprès du Ministère de la Défense, avec une puissance maximale autorisée de 100mW dans la plage de fréquence 2446,5–2483,5 MHz. L'utilisation en extérieur dans des propriétés publiques est interdite.

Dans les départements listés ci-dessous, pour la plage de 2,4 GHz entière :

- La puissance maximale autorisée en intérieur est de 100mW
- La puissance maximale autorisée en extérieur est de 10mW

Départements autorisant la plage des 2400–2483,5 MHz avec un EIRP de moins de 100 mW en intérieur et de moins de 10 mW en extérieur :

01 Ain	02 Aisne	03 Allier
05 Hautes Alpes	08 Ardennes	09 Ariège
11 Aude	12 Aveyron	16 Charente
24 Dordogne	25 Doubs	26 Drôme
32 Gers	36 Indre	37 Indre et Loire
41 Loir et Cher	45 Loiret	50 Manche
55 Meuse	58 Nièvre	59 Nord

60 Oise	61 Orne	63 Puy du Dôme
64 Pyrénées Atlantique	66 Pyrénées orientales	67 Bas Rhin
68 Haut Rhin	70 Haute Saône	71 Saône et Loire
75 Paris	82 Tarn et Garonne	
84 Vaucluse	88 Vosges	89 Yonne
90 Territoire de Belfort	94 Val de Marne	

Ces exigences peuvent évoluer au fil du temps. Ainsi, vous pourrez par la suite utiliser votre carte Wifi dans davantage de départements français. Veuillez vérifier auprès de l'ART pour les dernières informations (www.art-telecom.fr)



Votre carte WLAN émet moins de 100mW, mais plus de 10mW.

Avertissements de sécurité UL

Requis par la norme UL 1459 couvrant les appareils de télécommunications (téléphone) destinés à être branchés électriquement sur un réseau de télécommunication ayant une tension de fonctionnement à la masse ne dépassant pas 200V en crête, 300V de crête à crête, et 105V rms, et installés en accord avec les normes du NEC (National électrique Code, NFPA 70).

Lorsque vous utilisez le modem du Eee PC, des précautions de sécurité de base doivent toujours être observées pour réduire le risque d'incendie, d'électrocution, de blessure aux personnes, y compris ce qui suit :

- N'utilisez PAS le Eee PC à proximité d'une source d'eau, par exemple près d'une baignoire, d'un lavabo, d'un évier ou d'un bac à linge, dans un sous-sol humide ou près d'une piscine.
- N'utilisez PAS le Eee PC pendant les orages. Il peut y avoir un risque d'électrocution en raison de la foudre.
- N'utilisez PAS le Eee PC à proximité de fuites de gaz.

Requis par la norme UL 1642 couvrant les batteries au lithium primaires (non rechargeables) et secondaires (rechargeables) pour une utilisation comme source d'alimentation des produits. Ces batteries contiennent soit du lithium métallique, un alliage de lithium, ou un ion lithium. Elles peuvent être constituées d'une cellule électrochimique unique ou de deux ou plusieurs cellules branchées en série, en parallèle ou les deux, qui convertissent l'énergie chimique en énergie électrique via une réaction chimique irréversible ou réversible.

- Ne jetez pas le bloc batterie du Eee PC au feu, car il peut exploser. Vérifiez auprès des réglementations locales l'existence d'instructions particulières de mise au rebut pour réduire le risque de blessures aux personnes résultant d'un incendie ou d'une explosion.
- N'utilisez pas d'adaptateurs électriques ni de batteries d'autres appareils pour réduire le risque de blessure aux personnes résultant d'un incendie ou d'une explosion. N'utilisez que des adaptateurs électriques certifiés UL ou des batteries fournies par le fabricant ou par un revendeur autorisé.

Exigence de sécurité électrique

Les produits utilisant des courants électriques nominaux pouvant atteindre jusqu'à 6A et pesants plus de 3 Kg doivent utiliser des cordons d'alimentation agréés supérieurs ou équivalents à : H05VV-F, 3G, 0,75mm2 ou H05VV-F, 2G, 0,75mm2.

REACH

En accord avec le cadre réglementaire REACH (Enregistrement, Evaluation, Autorisation et Restrictions des produits chimiques), nous publions la liste des substances chimiques contenues dans nos produits sur le site ASUS REACH : <http://green.asus.com/english/REACH.htm>.

Avertissements liés au Lithium nordique (Pour les batteries au lithium-ion)



CAUTION! Danger of explosion if battery is incorrectly replaced. Replace only with the same or equivalent type recommended by the manufacturer. Dispose of used batteries according to the manufacturer's instructions. (English)



ATTENZIONE! Rischio di esplosione della batteria se sostituita in modo errato. Sostituire la batteria con un una di tipo uguale o equivalente consigliata dalla fabbrica. Non disperdere le batterie nell'ambiente. (Italian)



VORSICHT! Explosionsgefahr bei unsachgemäßen Austausch der Batterie. Ersatz nur durch denselben oder einem vom Hersteller empfohlenem ähnlichen Typ. Entsorgung gebrauchter Batterien nach Angaben des Herstellers. (German)



ADVARSELI! Lithiumbatteri - Eksplosionsfare ved fejlagtig håndtering. Udskiftning må kun ske med batteri af samme fabrikat og type. Levér det brugte batteri tilbage til leverandøren. (Danish)



WARNING! Explosionsfara vid felaktigt batteribyte. Använd samma batterityp eller en ekvivalent typ som rekommenderas av apparattillverkaren. Kassera använt batteri enligt fabrikantens instruktion. (Swedish)



VAROITUS! Paristo voi räjähtää, jos se on virheellisesti asennettu. Vaihda paristo ainoastaan laitevalmistajan suosittellemaan tyyppiin. Hävitä käytetty paristo valmistajan ohjeiden mukaisesti. (Finnish)

Déclaration de conformité aux normes environnementales internationales

ASUS développe une conception écologique pour tous ses produits et s'assure que des standards élevés en terme de protection de l'environnement soient respectés tout au long du processus de fabrication. De plus, ASUS met à votre disposition des informations sur les différentes normes de respect de l'environnement auxquelles les produits ASUS sont conformes.

Consultez le lien <http://csr.asus.com/english/Compliance.htm> pour plus d'informations sur les normes auxquelles les produits ASUS sont conformes :

- **Japan JIS-C-0950 Material Declarations**
- **EU REACH SVHC**
- **Korea RoHS**
- **Swiss Energy Laws**

Services de reprise

Les programmes de recyclage et de reprise d'ASUS découlent de nos exigences en terme de standards élevés de respect de l'environnement. Nous souhaitons apporter à nos clients des solutions permettant de recycler de manière responsable nos produits, batteries et autres composants ainsi que nos emballages. Veuillez consulter le site <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> pour plus de détails sur les conditions de recyclage en vigueur dans votre pays.



ATTENTION! Il y a danger d'explosion s'il y a remplacement incorrect de la batterie. Remplacer uniquement avec une batterie du même type ou d'un type équivalent recommandé par le constructeur. Mettre au rebut les batteries usagées conformément aux instructions du fabricant. (French)



ADVARSEL! Eksplosjonsfare ved feilaktig skifte av batteri. Benytt samme batteritype eller en tilsvarende type anbefalt av apparatfabrikanten. Brukte batterier kasseres i henhold til fabrikantens instruksjoner. (Norwegian)



標準品以外の使用は、危険の元になります。交換品を使用する場合、製造者に指定されるものを使って下さい。製造者の指示に従って処理して下さい。(Japanese)



ВНИМАНИЕ! При замене аккумулятора на аккумулятор иного типа возможно его возгорание. Утилизируйте аккумулятор в соответствии с инструкциями производителя. (Russian)

Offer to Provide Source Code of Certain Software

This product contains copyrighted software that is licensed under the General Public License ("GPL") and under the Lesser General Public License Version ("LGPL"). The GPL and LGPL licensed code in this product is distributed without any warranty. Copies of these licenses are included in this document.

You may obtain the complete corresponding source code (as defined in the GPL) for the GPL Software, and/or the complete corresponding source code of the LGPL Software (with the complete machine-readable "work that uses the Library") for a period of three years after our last shipment of the product including the GPL Software and/or LGPL Software, which will be no earlier than December 1, 2011, either

(1) for free by downloading it from <http://support.asus.com/download>;

or

(2) for the cost of reproduction and shipment, which is dependent on the preferred carrier and the location where you want to have it shipped to, by sending a request to:

ASUSTeK Computer Inc.

Legal Compliance Dept.

15 Li Te Rd., Beitou, Taipei 112

Taiwan

In your request please provide the name, model number and version, as stated in the About Box of the product for which you wish to obtain the corresponding source code and your contact details so that we can coordinate the terms and cost of shipment with you.

The source code will be distributed WITHOUT ANY WARRANTY and licensed under the same license as the corresponding binary/object code.

This offer is valid to anyone in receipt of this information.

ASUSTeK is eager to duly provide complete source code as required under various Free Open Source Software licenses. If however you encounter any problems in obtaining the source code in the manner described or if there are any parts missing in the source code provided, we would be much obliged if you give us a notification to the email address gpl@asus.com, stating the product and describing the problem (please do NOT send large attachments such as source code archives etc to this email address).

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software—to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law; that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically

terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this program must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy. This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this

License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob'

(a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Informations sur les droits d'auteur

Aucune partie du présent manuel, y compris les produits et logiciels qui y sont décrits, ne peut être reproduite, transmise, transcrite, stockée dans un système de base de données, ni traduite dans aucune langue, sous une quelconque forme et par tout moyen, hormis la documentation conservée par l'acheteur à des fins de sauvegarde, sans la permission expresse de ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

ASUS FOURNIT CE MANUEL "EN L'ÉTAT" SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, EXPLICITE OU IMPLICITE, Y COMPRIS, MAIS NON LIMITÉ AUX GARANTIES IMPLICITES OU AUX CONDITIONS DE COMMERCIALITÉ OU D'ADÉQUATION À UN BUT PARTICULIER. En aucun cas ASUS, ses directeurs, ses cadres, ses employés ou ses agents ne peuvent être tenus responsables des dégâts indirects, spéciaux, accidentels ou consécutifs (y compris les dégâts pour manque à gagner, pertes de profits, perte de jouissance ou de données, interruption professionnelle ou assimilé), même si ASUS a été prévenu de la possibilité de tels dégâts découlant de tout défaut ou erreur dans le présent manuel ou produit.

Les noms des produits et des sociétés qui apparaissent dans le présent manuel peuvent être, ou non, des marques commerciales déposées, ou sujets à copyrights pour leurs sociétés respectives, et ne sont utilisés qu'à des fins d'identification ou d'explication, et au seul bénéfice des propriétaires, sans volonté d'infraction.

LES SPÉCIFICATIONS ET LES INFORMATIONS CONTENUES DANS CE MANUEL SONT FOURNIES À TITRE INDICATIF SEULEMENT ET SONT SUJETTES A DES MODIFICATIONS SANS PRÉAVIS, ET NE DOIVENT PAS ÊTRE INTERPRÉTÉES COMME UN ENGAGEMENT D'ASUS. ASUS N'EST EN AUCUN CAS RESPONSABLE D'ÉVENTUELLES ERREURS OU INEXACTITUDES PRÉSENTES DANS CE MANUEL, Y COMPRIS LES PRODUITS ET LES LOGICIELS QUI Y SONT DÉCRITS.

Copyright © 2011 ASUSTeK COMPUTER INC. Tous droits réservés.

Clause de responsabilité limitée

Des dommages peuvent survenir suite à un défaut sur une pièce fabriquée par ASUS ou un tiers. Vous avez le droit à des dommages et intérêts auprès d'ASUS. Dans un tel cas, indépendamment de la base sur laquelle vous avez droit de revendiquer les dommages et intérêts auprès d'ASUS, ASUS ne peut être responsable de plus que des dommages et intérêts pour les dommages corporels (y compris la mort) et les dégâts aux biens immobiliers et aux biens personnels tangibles ; ou les autres dommages et intérêts réels et directs résultant de l'omission ou de la défaillance d'exécuter ses devoirs légaux au titre de la présente Déclaration de Garantie, jusqu'au prix forfaitaire officiel de chaque produit.

ASUS n'est responsable et ne peut vous indemniser qu'au titre des pertes, des dégâts ou revendications basées sur le contrat, des préjudices ou des infractions à cette Déclaration de Garantie.

Cette limite s'applique aussi aux fournisseurs d'ASUS et à ses revendeurs. Il s'agit du maximum auquel ASUS, ses fournisseurs, et votre revendeur, sont collectivement responsables.

EN AUCUNE CIRCONSTANCE ASUS N'EST RESPONSABLE POUR CE QUI SUIT : (1) LES REVENDICATIONS DE TIERS CONTRE VOUS POUR DES DOMMAGES ET INTÉRÊTS ; (2) LES PERTES, OU DÉGÂTS, A VOS ENREGISTREMENTS DE DONNÉES ; OU (3) LES DOMMAGES ET INTÉRÊTS SPÉCIAUX, FORTUITS, OU INDIRECTS OU POUR N'IMPORTE QUELS DOMMAGES ET INTÉRÊTS ÉCONOMIQUES CONSÉCUTIFS (INCLUANT LES PERTES DE PROFITS OU D'ÉCONOMIES), MÊME SI ASUS, SES FOURNISSEURS OU VOTRE REVENDEUR SONT INFORMÉS D'UNE TELLE POSSIBILITÉ.

Service et assistance

Visitez notre site Web multilingue sur <http://support.asus.com>

Fabricant	ASUSTek COMPUTER INC.
Adresse	No. 150, LI-TE RD., PEITOU, TAIPEI 112, TAIWAN R.O.C
Représentant en Europe	ASUS COMPUTER GmbH
Adresse	HARKORT STR. 21-23, 40880 RATINGEN; ALLEMAGNE