

Eee PC Benutzerhandbuch

Windows® 7 Edition
Eee PC VX6S



Inhaltsverzeichnis

Über dieses Benutzerhandbuch	iv
Hinweise zu diesem Benutzerhandbuch	iv
Sicherheitsvorkehrungen	v
Transportvorkehrungen	vi
Akkus aufladen	vii
Hinweise zum Betrieb in Flugzeugen	vii

Die einzelnen Teile

Oberseite	1-2
Unterseite	1-5
Frontseite	1-6
Rechte Seite	1-7
Linke Seite	1-8
Tastaturbenutzung	1-10
Spezielle Funktionstasten	1-10
Touchpad-Benutzung	1-12
Mehrfinger-Gesten-Eingabe	1-12

Erste Schritte

Einschalten Ihres Eee PC	2-2
Erstes Starten	2-3
Desktop	2-5
Netzwerkverbindung	2-6
WLAN-Verbindung konfigurieren	2-6
Lokales Netzwerk (LAN)	2-7
Internetseiten aufrufen	2-10

Eee PC benutzen

ASUS-Update	3-2
Aktualisieren des BIOS über das Internet	3-2
Aktualisieren des BIOS durch eine BIOS-Datei	3-3

Bluetooth-Verbindung (nur bei bestimmten Modellen).....	3-4
Super Hybrid Engine	3-6
Super Hybrid Engine-Modi	3-6
Eee Docking	3-7
ACCESS	3-7
Sharing	3-8
Experience	3-8
Tools	3-8
Instant On (nur bei bestimmten Modellen)	3-9
Hinweis zum Laden externer Geräte via USB	3-9
Microsoft® Office Starter 2010.....	3-10

Systemwiederherstellung

Systemwiederherstellung	4-2
-------------------------------	-----

Anhang

Erklärungen und Sicherheitshinweise	A-2
Erklärung der Federal Communications Commission	A-2
Konformitätserklärung für die R&TTE-Direktive 1999/5/EC.....	A-4
CE-Kennzeichen	A-4
CE-Zeichen für Geräte ohne Wireless LAN/Bluetooth.....	A-4
CE-Zeichen für Geräte mit Wireless LAN/ Bluetooth	A-4
REACH.....	A-7
Erklärung zur Erfüllung der weltweiten Umweltschutzbestimmungen.....	A-9
Nordic-Vorsichtsmaßnahmen (für Lithium-Ionen-Akkus)	A-10
Urheberrechtinformationen.....	A-20
Haftungsausschluss.....	A-21
Service und Unterstützung.....	A-21

Über dieses Benutzerhandbuch

Sie lesen gerade die Bedienungsanleitung zum Eee PC. In dieser Bedienungsanleitung finden Sie Informationen zu den verschiedenen Komponenten Ihres Eee PC - und wie Sie sie benutzen. Die Anleitung ist in folgende Hauptabschnitte eingeteilt:

1. Die einzelnen Teile

Stellt den Eee PC und dieses Benutzerhandbuch vor.

2. Erste Schritte

Informationen über die Inbetriebnahme des Eee PC.

3. Eee PC verwenden

Informationen zu den auf dem Eee PC verwendeten Programmen.

4. Systemwiederherstellung

Informationen zur Wiederherstellung des Systems.

5. Anhang

Macht Sie mit wichtigen Sicherheitsinformationen vertraut.



Die tatsächlich beinhalteten Anwendungen unterscheiden sich je nach Modell und Territorium. Die Abbildungen in diesem Handbuch können sich von Ihrem Eee PC unterscheiden. Richten Sie sich nach Ihrem Eee PC.

Hinweise zu diesem Benutzerhandbuch

Im Laufe dieser Anleitung finden Sie einige Hinweise und Warnungen, die Ihnen dabei helfen, bestimmte Aufgaben sicher und effektiv auszuführen. Diese Hinweise sind in drei Wichtigkeitskategorien eingeteilt:



WARNUNG! Wichtige Informationen, die Sie zu Ihrer Sicherheit unbedingt einhalten müssen.



WICHTIG! Besonders wichtige Informationen, die Sie vor Datenverlusten, Beschädigungen oder Verletzungen bewahren.



TIPP: Tipps zum Ausführen bestimmter Aufgaben.



HINWEIS: Informationen für besondere Situationen.

Sicherheitsvorkehrungen

Die folgenden Sicherheitshinweise tragen dazu bei, die Lebensdauer Ihres Eee PC zu verlängern. Halten Sie sich an sämtliche Vorsichts- und Sicherheitshinweise. Mit Ausnahme der in dieser Anleitung beschriebenen Tätigkeiten überlassen Sie sämtliche Wartungsarbeiten ausschließlich qualifizierten Fachleuten. Benutzen Sie keine beschädigten Netzkabel, Zubehörteile oder andere Peripheriegeräte. Verzichten Sie unbedingt auf den Einsatz von starken Lösungsmitteln wie Verdünnung, Benzin und anderen Chemikalien auf den Oberflächen und in der Nähe des Eee PC.



Bevor Sie das Gerät reinigen, trennen Sie es von der Stromversorgung. Wischen Sie den Eee PC mit einem weichen Tuch oder einem Fensterleder ab, das Sie mit einer Lösung aus einem nicht scheuernden Reinigungsmittel und einigen Tropfen warmem Wasser angefeuchtet haben. Wischen Sie verbleibende Feuchtigkeit mit einem trockenen Tuch ab.



Stellen Sie das Gerät **NICHT** auf unebenen oder instabilen Unterlagen auf. Lassen Sie das Gerät reparieren, falls das Gehäuse beschädigt wurde



Lassen Sie **KEINERLEI** Gegenstände auf das Gerät fallen, legen Sie keine Gegenstände darauf ab, schieben Sie niemals Fremdkörper in den PC.



Setzen Sie das Gerät **NICHT** Staub oder anderen Verschmutzungen aus und benutzen Sie es niemals in der Nähe eines Gaslecks.



Setzen Sie das Gerät **KEINEN** starken magnetischen oder elektrischen Feldern aus



Drücken Sie **NICHT** auf den LCD-Bildschirm, vermeiden Sie möglichst jede Berührung. Meiden Sie die Nähe zu Kleinteilen, die den Eee PC verkratzen oder darin eindringen könnten.



Setzen Sie das Gerät **NIEMALS** Regen oder sonstiger Feuchtigkeit aus, benutzen Sie es nicht in der Nähe von Flüssigkeiten. Benutzen Sie das Modem **NICHT** bei Gewittern.



Legen Sie den Eee PC **NICHT** auf ihrem Schoß oder auf einem anderen Körperteil ab; auch niedrige Temperaturen können zu Unwohlsein oder sogar zu Verletzungen führen.



Sicherheitshinweise zum Akku: Entsorgen Sie den Akku **NICHT** durch Verbrennen. Schließen Sie die Kontakte **NIEMALS** kurz. Nehmen Sie den Akku **NICHT** auseinander.



**SICHERE
UMGEBUNGSTEMPERATUREN:**
Benutzen Sie Ihren Eee
PC ausschließlich bei
Umgebungstemperaturen
zwischen 5 °C und 35 °C.



Eingangsstromversorgung: Schauen
Sie sich das Typenschild an der
Unterseite des Eee PC an und
vergewissern Sie sich, dass die
Daten Ihres Netzteils mit diesen
Angaben übereinstimmen.



Tragen Sie den eingeschalteten
Eee PC nicht in einer Tasche
herum, decken Sie das Gerät
niemals mit Gegenständen
ab, die die freie Luftzirkulation
behindern können.



Der falsche Einbau des Akkus
kann zu Explosionen und zur
Beschädigung des Eee PC führen.



Entsorgen Sie den Eee PC nicht mit dem regulären Hausmüll.
Erkundigen Sie sich, welche Vorschriften in Ihrer Region für die
Entsorgung von elektronischen Produkten gelten. Das Symbol
der durchgestrichenen Mülltonne zeigt an, dass dieses Produkt
(elektrische, elektronische und Quecksilber-haltige Batterien)
nicht im normalen Hausmüll entsorgt werden darf. Erkundigen
Sie sich bei Ihren lokalen Behörden über die ordnungsgemäße
Entsorgung elektronischer Produkte.



Werfen Sie Batterien NICHT in den normalen Hausmüll. Das
Symbol der durchgestrichenen Mülltonne zeigt an, dass Batterien
nicht im normalen Hausmüll entsorgt werden dürfen.

Transportvorkehrungen

Um Ihren Eee PC für den Transport vorzubereiten, sollten Sie diesen
ausschalten und **alle externen Peripheriegeräte zum Schutz der
Anschlüsse entfernen**. Der Festplattenkopf fährt in eine sichere Position
zurück, wenn das Gerät ausgeschaltet wird, um die Festplatte vor
Beschädigungen (Kratzern auf der Festplattenoberfläche) während des
Transports zu schützen. **Deshalb sollten Sie den Eee PC niemals im
eingeschalteten Zustand transportieren.** Schließen Sie den Bildschirm,
um die Tastatur und den Bildschirm zu schützen.

Die Oberflächen Ihres Eee PC können schnell matt werden, wenn Sie sie
nicht richtig pflegen. Achten Sie darauf, dass nichts über die Oberflächen
reibt, wenn Sie Ihren Eee PC transportieren. Um Ihrem Gerät besten Schutz
vor Verschmutzungen, Wasser, Stößen und Kratzern zu bieten, können Sie
eine spezielle Tragetasche verwenden.

Akkus aufladen

Wenn Sie das Gerät im Akkubetrieb benutzen möchten, vergessen Sie nicht, den Akku und jegliche weiteren Akkus komplett aufzuladen, bevor Sie auf Reisen gehen. Vergessen Sie nicht, dass der Akku ständig nachgeladen wird, solange er im Computer eingesetzt und der Computer mit einer Stromquelle verbunden ist. Denken Sie auch daran, dass das Aufladen des Akkus erheblich länger dauert, wenn Sie den Eee PC dabei benutzen.

Beachten Sie, dass Sie vor der ersten Benutzung und sobald dieser leer ist, den Akku zuerst voll (8 Stunden oder länger) aufladen, um die Akku-Lebensdauer zu verlängern. Der Akku erreicht seine maximale Kapazität erst nach einigen vollständigen Lade- und Entlade-Zyklen.

Hinweise zum Betrieb in Flugzeugen

Wenden Sie sich zuvor grundsätzlich an das Flugpersonal, wenn Sie Ihren Eee PC im Flugzeug benutzen möchten. Bei den meisten Fluggesellschaften bestehen Einschränkungen beim Einsatz elektronischer Geräte an Bord. In den meisten Fällen dürfen elektronische Geräte nur im Zeitraum zwischen Start und Landung benutzt werden.



Auf Flughäfen werden gewöhnlich drei hauptsächliche Arten von Sicherheitsgeräten eingesetzt: Röntgengeräte (zur Untersuchung von Gegenständen auf einem Förderband), Metalldetektoren (durch die Sie bei der Sicherheitskontrolle hindurch gehen) und tragbare Metalldetektoren (mit denen Sie vom Sicherheitspersonal manuell überprüft werden). Sie können Ihren Eee PC und Disketten durchaus durch die Röntgengeräte schicken. Allerdings empfehlen wir Ihnen, den Eee PC und Disketten von den Metalldetektoren fernzuhalten.

Schalldruckwarnung

Zu hoher Schalldruck von Kopfhörern kann eine Schädigung oder den Verlust des Gehörs hervorrufen. Die Regelung der Lautstärke und die Änderung der Equalizer-Einstellungen auf andere als die Mittenposition kann die Ausgangsspannung des Kopfhörers erhöhen und somit auch den Schalldruckpegel.

Oberseite

Unterseite

Frontseite

Rechte Seite

Linke Seite

Tastaturbenutzung

Touchpad-Benutzung

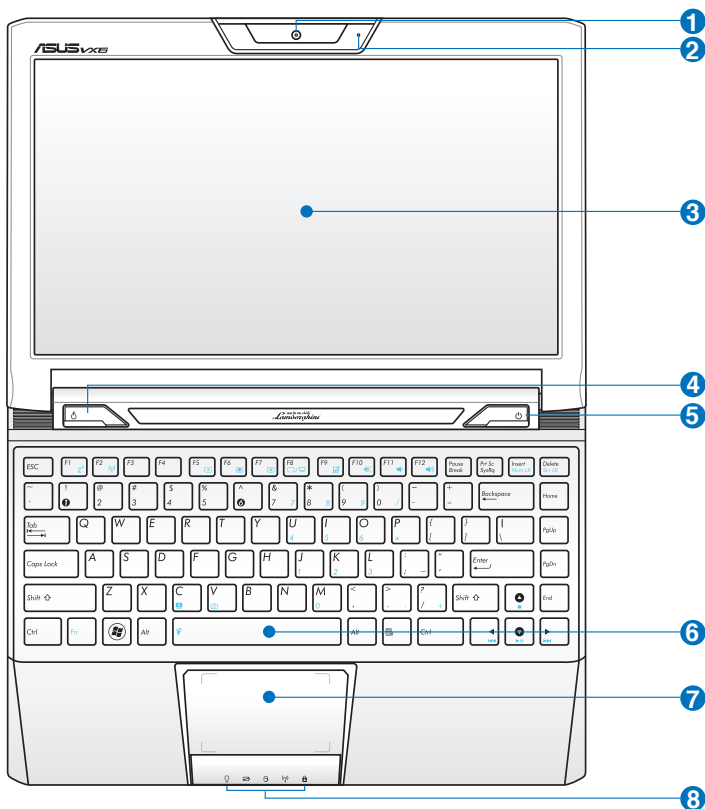
Die einzelnen Teile **1**

Oberseite

Die nachstehende Abbildung zeigt Ihnen die Komponenten auf dieser Seite Ihres Eee PC.



Das Aussehen der Oberseite ist modellabhängig.



Die Tastatur fällt je nach Land unterschiedlich aus.



Integrierte Kamera



Mikrofon (integriert)



Bildschirm



Express Gate-Taste (nur bei bestimmten Modellen)

Wenn Sie diese Taste bei ausgeschalteten Eee PC drücken, wird Express Gate gestartet. Express Gate ist ein ASUS-exklusives Betriebssystem mit dem Sie sofort und ohne Windows starten zu müssen Zugriff auf das Internet und spezielle Anwendungen erhalten.

Super Hybrid Power-Taste

Unter Windows funktioniert diese Taste als Super Hybrid-Taste, mit der zwischen verschiedenen Energiesparmodi umgeschaltet werden kann. Sie können diese Funktion auch steuern, indem Sie die Tasten **<Fn> + <Leertaste>** drücken.



Ein-/Ausschalter (Windows)

Mit dem Ein-/Ausschalter schalten Sie Ihren Eee PC ein und aus und wecken ihn aus dem Ruhemodus wieder auf. Zum Einschalten drücken Sie die Taste einmal kurz; zum Ausschalten Ihres Eee PC halten Sie die Taste gedrückt. Der Ein-/Ausschalter funktioniert nur, wenn der LCD-Bildschirm geöffnet ist.



Betriebsanzeige

Die Betriebsanzeige leuchtet auf, wenn der Eee PC eingeschaltet ist und blinkt langsam, wenn sich der Eee PC im Save-to-RAM (Suspend) -Modus befindet. Diese Anzeige leuchtet nicht, wenn der Eee PC ausgeschaltet ist.



Tastatur



Touchpad und -Tasten



Statusanzeigen



Betriebsanzeige

Die Betriebsanzeige leuchtet auf, wenn der Eee PC eingeschaltet ist und blinkt langsam, wenn sich der Eee PC im Save-to-RAM (Suspend) -Modus befindet. Diese Anzeige leuchtet nicht, wenn der Eee PC ausgeschaltet ist.

Akkuanzeige

Die Akkustandanzeige (LED) zeigt den Akkustatus wie folgt an:

Eingeschaltet

	Netzteil-Modus	Akkumodus
Hohe Akkuladung (95%–100%)	Grün EIN	AUS
Mittlere Akkuladung (11%–94%)	Orange EIN	AUS
Niedrige Akkuladung (0%–10%)	Orange blinkend	Orange blinkend

Ausgeschaltet/Standby-Modus

	Netzteil-Modus	Akkumodus
Hohe Akkuladung (95%–100%)	Grün EIN	AUS
Mittlere Akkuladung (11%–94%)	Orange ein	AUS
Niedrige Akkuladung (0%–10%)	Orange blinkend	AUS

Festplattenanzeige (HDD) -Anzeige

Die Festplattenanzeige blinkt, wenn Daten von der Festplatte gelesen oder darauf geschrieben werden.

Wireless/Bluetooth-Anzeige

Diese Anzeige funktioniert nur bei Modellen mit integriertem WLAN/Bluetooth. Die Anzeige leuchtet auf, wenn das integrierte WLAN/Bluetooth aktiv ist.

Feststell-Anzeige

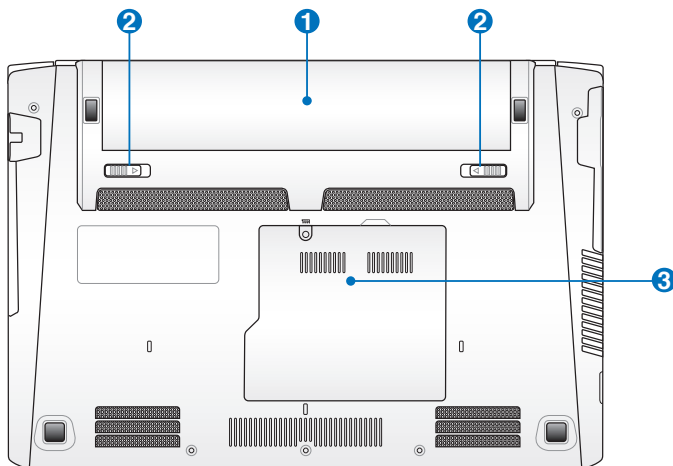
Zeigt an, ob die Feststelltaste (Caps Lock) aktiviert ist

Unterseite

Die nachstehende Abbildung zeigt Ihnen die Komponenten auf dieser Seite Ihres Eee PC.



Die Unterseite des Gerätes kann sich je nach Modell unterscheiden.



Die Unterseite des Eee PC kann sehr heiß werden. Geben Sie daher im Umgang mit Ihrem Eee PC etwas acht, wenn er gerade eingeschaltet ist oder vor kurzem noch eingeschaltet war. Beim Aufladen und im Betrieb sind hohe Temperaturen völlig normal. Stellen Sie das Gerät NICHT auf weiche Oberflächen wie Betten oder Sofas; dadurch können die Belüftungsöffnungen blockiert werden.
LEGEN SIE DEN EEE PC NICHT AUF IHREM SCHOSS ODER AUF EINEM ANDEREN KÖRPERTEIL AB, DIE HOHEN TEMPERATUREN KÖNNEN ZU VERLETZUNGEN FÜHREN.

1 Akku

Die Akkulaufzeit ist je nach Einsatz und Spezifikationen Ihres Eee PC unterschiedlich. Der Akku lässt sich nicht zerlegen und muss als Ganzes nachgekauft werden.

2 **Akkuverriegelungsfeder**

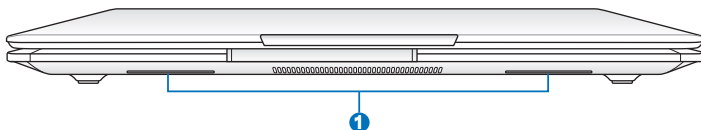
Die gefederte Akkufixierung hält den Akku sicher fest. Wenn der Akku eingesetzt ist, rastet die Fixierung automatisch ein. Wenn Sie den Akku herausnehmen möchten, müssen Sie die Akkufixierung in die Freigabeposition bringen.

3 **Speichermodulfach**

Die Speichermodule sind in einem eigenen Fach untergebracht.

Frontseite

Die nachstehende Abbildung zeigt Ihnen die Komponenten auf dieser Seite Ihres Eee PC.

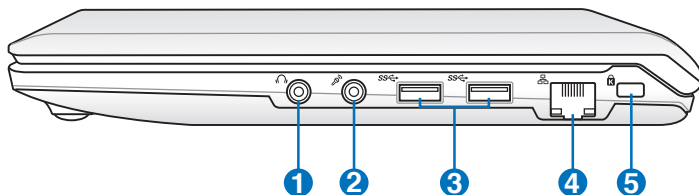


1 **Lautsprechersystem**

Die Audio-Funktionen sind Software-gesteuert.

Rechte Seite

Die nachstehende Abbildung zeigt Ihnen die Komponenten auf dieser Seite Ihres Eee PC.



1 **Kopfhörerausgang**

2 **Mikrofonbuchse**

An den Mikrofonanschluss können Sie ein Mikrofon anschließen, das Sie für Skype, Sprachanwendungen und einfache Tonaufnahmen einsetzen können.

3 **USB-Port (3.0)**

Der USB-Port (Universal Serial Bus) ist mit USB 3.0, 2.0, oder USB 1.1-Geräten kompatibel, beispielsweise Tastaturen, Zeigegeräte, Kameras und Speichergeräte.

4 **LAN-Port (10/100Mbit)**

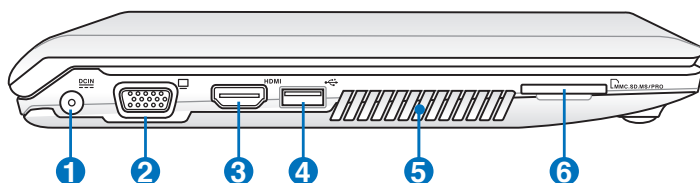
Der achtpolige RJ-45-LAN-Anschluss (10/100 Mbits) unterstützt ein Ethernet-Standardkabel zur Verbindung mit einem lokalen Netzwerk.

5 **Kensington®-Schlossbuchse**

Über die Kensington®-Schlossbuchse können Sie Ihren Eee PC mit Kensington®-kompatiblen Sicherheitsprodukten gegen Diebstahl schützen. Diese Sicherheitsprodukte verfügen meist über ein Metallkabel und ein Schloss, mit dem Sie den Eee PC an einem stabilen Objekt anketten können.

Linke Seite

Die nachstehende Abbildung zeigt Ihnen die Komponenten auf dieser Seite Ihres Eee PC.



1 DC-IN **Stromeingang (Gleichstrom)**

Hier schließen Sie das mitgelieferte Netzteil an, das Wechselspannung zum Betrieb Ihres Eee PC in Gleichspannung umwandelt. Wenn das Netzteil mit diesem Anschluss verbunden wird, versorgt es Ihren Eee PC mit Strom und lädt den integrierten Akku auf. Damit es nicht zu Schäden am Eee PC und am Akku kommt, benutzen Sie ausschließlich das mitgelieferte Netzteil.



ACHTUNG: KANN SICH IM BETRIEB ERHITZEN. NETZTEIL NIEMALS ABDECKEN, NICHT BERÜHREN.

2 **15-pol. D-Sub-Monitorausgang**

3 **HDMI-Ausgang**



Ziehen Sie das HDMI-Kabel heraus, wenn Sie Ihren EeePC als Hauptwiedergabegerät für Video und Audio verwenden.



4 **USB-Anschluss (2.0/1.1)**

4 **USB Charge+ (nur bei bestimmten Modellen)**

Hier können Sie Handys oder MP3-Player aufladen, während sich der Eee PC im Schlaf-, Ruhe oder ausgeschalteten Modus befindet. Starten Sie die USB Charge+ Anwendung in der Eee Docking-Werkzeugleiste und konfigurieren Sie die entsprechenden Einstellungen.

5 **Lüftungsöffnungen**

Die Lüftungsöffnungen lassen kühle Luft in das Gehäuse hinein und heiße Luft aus dem Gehäuse hinaus.



Blockieren Sie die Lüftungsöffnungen nicht mit Papier, Büchern, Kleidungsstücken, Kabeln o.ä., um eine Überhitzung Ihres Systems zu vermeiden.

6 **Speicherkartensteckplatz**

Der integrierte Speicherkartenleser kann SD/SDHC/SDXC/MMC-Karten lesen.

Tastaturbenutzung

Spezielle Funktionstasten

Im Folgenden finden Sie die Definitionen der farbigen Hotkeys auf der Notebook-Tastatur. Die farbigen Befehle können Sie nur aufrufen, wenn Sie zuerst die Funktionstaste gedrückt halten, während Sie eine Taste mit einem farbigen Befehl drücken. Einige Funktionssymbole erscheinen nach der Aktivierung in der Taskleiste.



Die Positionen der Hotkeys können sich je nach Modell unterscheiden, die Funktionen der Hotkeys sollten sich deshalb aber nicht ändern. Halten Sie sich an die Symbole anstatt an die Funktionstasten.



Z²-Symbol (F1): Versetzt den Eee PC in den Ruhezustand. (Speicher auf Festplatte schreiben).



Funkturn (F2): Schaltet das integrierte WLAN ein oder aus; der Zustand wird auf dem Bildschirm angezeigt (OSD-Anzeige). Im aktivierten Zustand leuchtet die entsprechende WLAN-Anzeige.



Sonnenuntergang-Symbol (F5): Senkt die Bildschirm-Helligkeit.



Sonnenaufgang-Symbol (F6): Erhöht die Helligkeit des LCD-Bildschirms.



Durchgestrichener Bildschirm Screen Icon (F7): Hintergrundbeleuchtung ausschalten.



LCD/Monitor-Symbol (F8): Schaltet zwischen dem internen LCD-Bildschirm des Eee PC und einem externen Monitor um.



Touchpad (F9): Schaltet das Touchpad ein/aus.



Durchgestrichener Lautsprecher (F10): Schaltet den Ton aus.



Lautsprecher-ab (F11): Verringert die Lautstärke.



Lautsprecher-auf (F12): Erhöht die Lautstärke.



Super Hybrid Engine (Fn+Leertaste): Schaltet zwischen verschiedenen Stromsparmodi um. Der jeweilige Modus wird kurz auf dem Bildschirm angezeigt.



Num Lk (Einfg): Schaltet die Nummerntastatur (Nummernverriegelung) an und aus. Ermöglicht die Benutzung eines größeren Teils der Tastatur für Zahleneingabe.



Scr Lk (Entf): Schaltet die "Scroll-Verriegelung" ein und aus. Ermöglicht die Benutzung eines größeren Teils der Tastatur für die Navigation in Tabelle.



Wiedergabe/Pause (↓)

Beginnt mit der Medienwiedergabe oder hält sie an.



Stopp (↑)

Stoppt Medienwiedergabe.



Zurück (←)

Während der Medienwiedergabe - Zurück zum vorherigen Titel/Filmkapitel.



Weiter (→)

Während der Medienwiedergabe - Weiter zum nächsten Titel/Filmkapitel.



V: Schaltet die Kameraanwendung ein.



C: Schaltet den Bildschirmschoner ein.



Windows-Symbol: Öffnet das Startmenü.

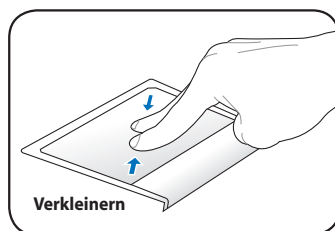
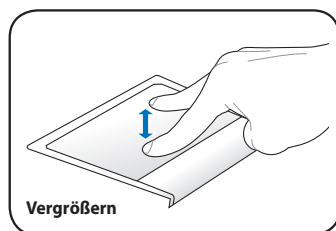


Menü mit Zeigersymbol: Aktiviert das Eigenschaften-Menü und ist äquivalent zum Rechtsklick auf ein Objekt mit der Maus oder dem Touchpad.

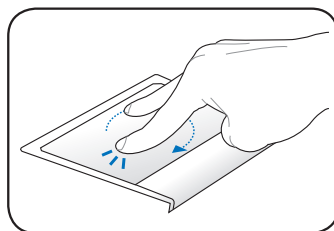
Touchpad-Benutzung

Mehrfinger-Gesten-Eingabe

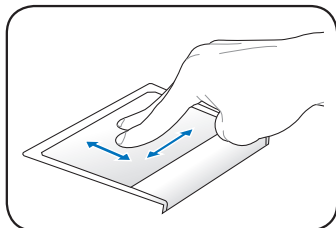
Zweifinger-vergrößern/verkleinern - Schieben Sie Ihre Finger zum Vergrößern oder Verkleinern der Ansicht zusammen oder auseinander. Dies ist sehr hilfreich, wenn Sie Fotos betrachten oder Dokumente lesen.



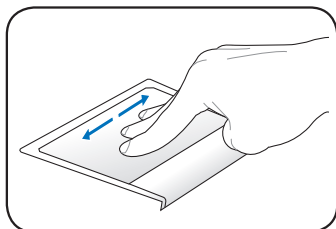
Zweifinger-drehen- Legen Sie eine Fingerspitze auf das Touchpad und ziehen Sie mit dem anderen Finger einen Kreis, um das Foto oder Dokument welches Sie betrachten zu drehen. Sie können nach Bedarf in oder entgegen der Uhrzeigerrichtung drehen.



Zweifinger-Bildlauf auf/ab, rechts/links- Benutzen Sie zwei Fingerspitzen, und schieben Sie diese auf dem Touchpad nach oben/ unten, rechts/links um den Bildlauf nach oben/unten, rechts/links zu aktivieren. Wenn Ihr Fenster aus mehreren untergeordneten Fenstern besteht, platzieren Sie den Zeiger zuerst im gewünschten Bereich.



Dreifinger-Seite auf/ab- Benutzen Sie drei Finger und bewegen Sie diese horizontal auf dem Touchpad, um Seiten umzublättern. Eine Bewegung von links nach rechts blättert zur nächsten Seite und von rechts nach links blättert zur vorherigen Seite um.



Einschalten Ihres Eee PC

Erstes Starten

Desktop

Netzwerkverbindung

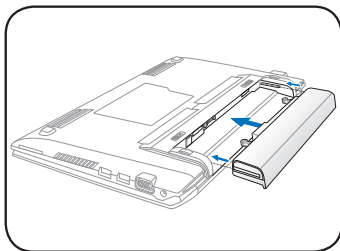
Erste Schritte

2

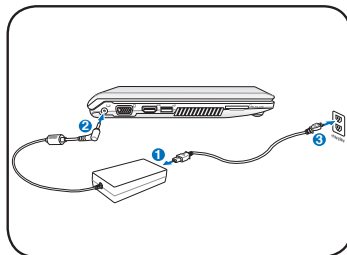
Einschalten Ihres Eee PC

Hier finden Sie eine schnelle Anleitung, wie Sie Ihren Eee PC benutzen können.

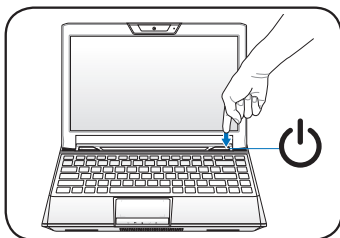
1. Akku einsetzen



2. Netzteil anschließen



3. Eee PC einschalten



Benutzen Sie keine anderen Netzteile, um den Eee PC mit Strom zu versorgen, da sonst der Akku UND der Eee PC Schaden nehmen können, wenn ein falsches Netzteil angeschlossen wird.



- Achten Sie beim Öffnen des LCD-Bildschirms darauf, den Bildschirm nicht bis auf den Tisch hinab zu drücken; die Scharniere können brechen! Heben Sie Ihren Eee PC niemals am LCD-Bildschirm an!
- Benutzen Sie ausschließlich Akkus und Netzteile, die mit Ihrem Eee PC geliefert oder vom Hersteller oder von Ihrem Händler zur Nutzung mit Ihrem Modell freigegeben wurden; andernfalls kann Ihr Eee PC Schaden nehmen. Die Eingangsspannung dieses Netzteils beträgt 100V-240V.
- Versuchen Sie niemals den Akku bei eingeschaltetem Eee PC zu entfernen, da sonst Daten verloren gehen können.



Vergessen Sie nicht, den Akku komplett aufzuladen bevor Sie ihn zum ersten Mal benutzen oder wenn dieser leer ist. Dadurch verlängern Sie die Lebensdauer des Akkus.

Erstes Starten

Wenn Sie Ihren Eee PC zum ersten Mal starten, öffnet sich der Erstbetrieb-Assistent automatisch. Dieser Assistent leitet Sie durch die grundlegenden Einrichtungsschritte, mit denen Sie das System an Ihren Geschmack anpassen können. Folgen Sie den Anweisungen des Assistenten, um die Initialisierung zu beenden:

1. Es erscheint die **Willkommen**-Nachricht. Klicken Sie auf **Weiter**, um fortzufahren
2. Wählen Sie Ihre Systemeinstellungen durch Festlegen der Region, in der Sie sich aufhalten, der von Ihnen benutzten Sprache und der Tastatur. Klicken Sie auf **Weiter**, um fortzufahren.



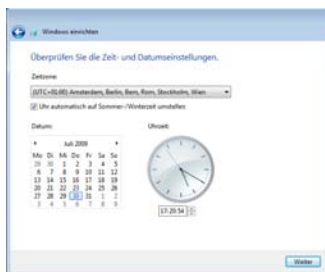
3. Geben Sie Ihren Benutzerkontonamen und den Computernamen ein und klicken Sie auf **Weiter**, um fortzufahren.
4. Richten Sie, wenn Sie möchten, ein Passwort für Ihr Benutzerkonto ein und klicken Sie auf **Weiter**, um fortzufahren.



- Lesen Sie die Endbenutzererklärung, markieren Sie die beiden Kästchen und klicken Sie auf **Ich akzeptiere die Lizenzbedingungen**. Klicken Sie auf **Weiter**.



- Wählen Sie die Zeitzone, in der Sie sich aufhalten und klicken Sie auf **Weiter**, um fortzufahren.



- Klicken Sie auf **Empfohlene Einstellungen verwenden**, um die neuesten wichtigen Aktualisierungen zu erhalten.



- Verbinden Sie sich mit einem Wireless-Netzwerk und klicken Sie auf **Weiter**, um fortzufahren, oder auf **Überspringen**, um die Wireless-Verbindung später einzurichten.



9. Wählen Sie den Netzwerkstandort.



10. Die Initialisierung ist beendet.



Desktop


Auf Ihrem Bildschirm (Desktop) befinden sich einige Verknüpfungen. Doppelklicken Sie auf eine Verknüpfung, um das entsprechende Programm zu starten und den zugeordneten Ordner zu öffnen. Einige Programme starten über die minimierten Symbole in der Taskleiste des Betriebssystems.





Der Aktuelle Bildschirm kann sich entsprechend des Modells von den hier dargestellten Abbildungen unterscheiden.

Netzwerkverbindung

WLAN-Verbindung konfigurieren

1. Klicken Sie auf das Wireless-Netzwerk-Symbol mit den orangenen Sternchen  in der Taskleiste.




Wenn das Wireless-Verbindungssymbol in der Taskleiste nicht angezeigt wird, aktivieren Sie die WLAN-Funktion durch Drücken der Tasten  +  (<Fn> + <F2>), bevor Sie eine WLAN-Verbindung konfigurieren.

2. Wählen Sie den drahtlosen Zugriffspunkt, mit dem Sie sich verbinden möchten, aus der Liste und klicken Sie zum Aufbau der Verbindung auf **Verbinden**.




Wenn Sie den gewünschten Zugriffspunkt nicht finden können, klicken Sie auf **Netzwerkliste aktualisieren**, auf der linken Seite und versuchen Sie es erneut.



3. Bei der Verbindung müssen Sie eventuell ein Kennwort eingeben.
4. Nachdem die Verbindung hergestellt wurde, wird diese in der Liste angezeigt.
5. In der Taskleiste wird das WLAN-Symbol  angezeigt.



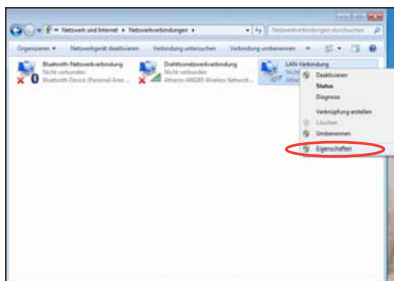
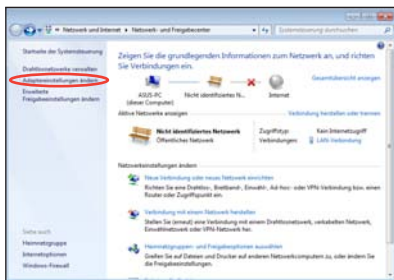
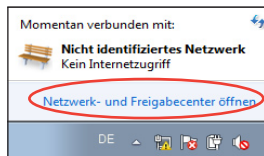
Das Symbol für die WLAN-Verbindung wird durchgestrichen , wenn Sie die Tasten <Fn> + <F2> drücken, um die WLAN-Funktion zu deaktivieren.

Lokales Netzwerk (LAN)

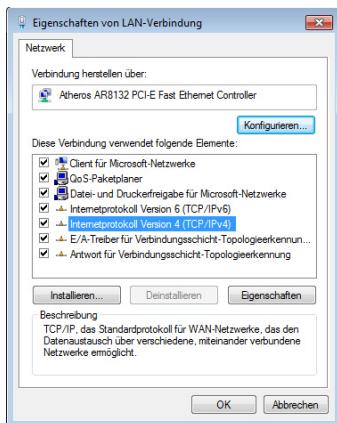
So erstellen Sie eine Kabelnetzwerkverbindung:

Dynamische IP-Adresse verwenden:

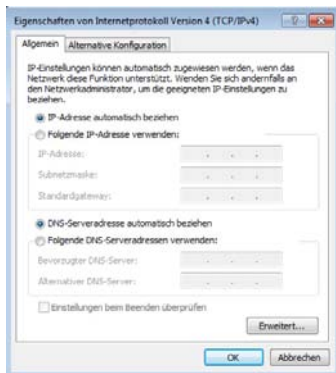
1. Rechtsklicken Sie auf das Netzwerksymbol mit dem gelben Warndreieck in der Windows®-Taskleiste und wählen Sie **Netzwerk- und Freigabecenterverbindungen** öffnen.
2. Klicken Sie auf **Adapter-einstellungen ändern** in linken blauen Spalte.
3. Rechtsklicken Sie auf **LAN Verbindung** und wählen Sie **Eigenschaften**.



4. Klicken Sie auf **Internet Protokoll Version 4(TCP/IPv4)** und danach auf **Eigenschaften**.

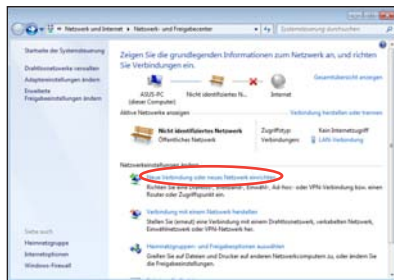


5. Klicken Sie auf **IP-Adresse automatisch beziehen** und klicken danach auf **OK**.

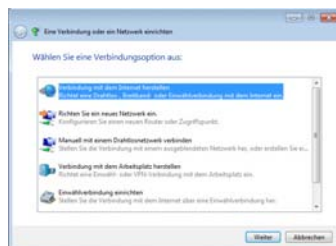


(Fahren Sie mit den folgenden Schritten fort, falls Sie PPPoE benutzen)

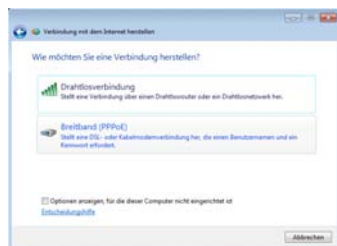
6. Kehren Sie zum **Netzwerk- und Freigabecenter** zurück und klicken Sie auf **Neue Verbindung oder neues Netzwerk einrichten**.



7. Wählen Sie **Verbindung mit dem Internet herstellen** und klicken Sie auf **Weiter**.



8. Wählen Sie **Breitband (PPPoE)** und klicken Sie auf **Weiter**.



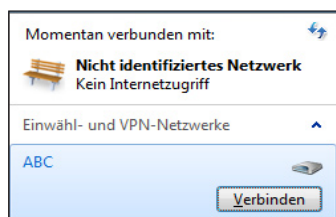
9. Geben Sie Ihren Benutzernamen, das Passwort und den Verbindungsnamen ein. Klicken Sie auf **Verbinden**.



10. Klicken Sie auf **Schließen**, um die Konfiguration zu beenden.



11. Klicken Sie auf das Netzwerksymbol in der Taskleiste und dann auf die gerade erstellte Verbindung.



12. Geben Sie Ihren Benutzernamen und das Passwort ein. Klicken Sie auf **Verbinden**.



Statische IP-Adresse verwenden:

1. Wiederholen Sie Schritte 1–3 vom Abschnitt Dynamische IP-Adresse verwenden, um die Statische IP-Adressen-Netzwerkkonfiguration zu starten.
2. Wählen Sie die zweite Option
Folgende IP-Adresse verwenden.
3. Geben Sie die IP-Adresse, Subnetzmaske und den Gateway Ihres ISPs ein.
4. Geben Sie, wenn benötigt, den bevorzugten DNS-Server und die alternative Adresse ein.
5. Nach der Eingabe aller Daten klicken Sie auf **OK**, um die Netzwerkverbindung zu erstellen.



Kontaktieren Sie Ihren Internet Service Provider (ISP), wenn Sie Probleme mit der Netzwerkverbindung haben.

Internetseiten aufrufen

Nachdem Sie die Netzwerkverbindung eingerichtet haben, klicken Sie auf dem Bildschirm auf das Symbol **Internet Explorer**, um damit die gewünschten Internetseiten aufzurufen.



Aktuellste Informationen finden Sie auf unserer Eee PC-Homepage unter <http://eeepc.asus.com>. Registrieren Sie sich unter <http://vip.asus.com>, um optimalen Service rund um Ihren Eee PC zu genießen.

ASUS Update

Bluetooth-Verbindung (nur bei best. Modellen)

Super Hybrid Engine

Eee Docking

Instant On (nur bei bestimmten Modellen)

Hinweis zum Laden externer Geräte via USB

Microsoft® Office Starter 2010

Eee PC benutzen

3

ASUS-Update

ASUS Update ist ein Programm, mit welchen Sie das Eee PC-BIOS Ihrer Windows®-Umgebung verwalten, sichern und aktualisieren können. Mit ASUS-Update können Sie:

- die derzeitige BIOS-Datei sichern
- die neueste BIOS-Datei aus dem Internet herunterladen
- das BIOS mit der neuesten BIOS-Datei aktualisieren
- das BIOS direkt aus dem Internet aktualisieren, und
- die BIOS-Versionsinformationen anzeigen.

Dieses Programm ist in Ihrem Eee PC vorinstalliert.

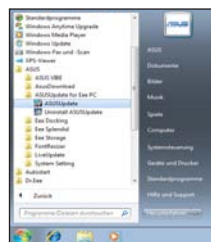


ASUS-Update erfordert eine Internetverbindung entweder über ein Netzwerk oder einen Internet Service Provider (ISP).

Aktualisieren des BIOS über das Internet

So aktualisieren Sie das BIOS über das Internet:

1. Starten Sie ASUS-Update vom Windows®-Desktop durch klicken von **Start > Programme > ASUS > ASUSUpdate für Eee PC > ASUSUpdate**. Es erscheint das ASUS-Update-Hauptfenster.



2. Wählen Sie **BIOS aus dem Internet aktualisieren** aus der Drop-Down-Liste aus und klicken Sie dann auf **Weiter**.



3. Wählen Sie die ASUS FTP-Seite in Ihrer Umgebung, um die beste Verbindung zu erhalten, oder klicken Sie auf **Automatische Auswahl (Auto Select)** und dann auf **Weiter**.
4. Auf der FTP-Seite wählen Sie die gewünschte BIOS-Version aus und klicken auf **Weiter**.
5. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um die Aktualisierung fertigzustellen.



Das ASUS-Update-Hilfsprogramm ist zur eigenen Aktualisierung über das Internet fähig. Führen Sie die Aktualisierung regelmäßig durch, um alle seine Funktionen aktuell zu halten.

Aktualisieren des BIOS durch eine BIOS-Datei

So aktualisieren Sie das BIOS durch eine BIOS-Datei:

1. Starten Sie ASUS-Update vom Windows®-Desktop durch klicken von **Start > Programme > ASUS > ASUSUpdate für Eee PC > ASUSUpdate**. Es erscheint das ASUS-Update-Hauptfenster.
2. Wählen Sie **BIOS von Datei aktualisieren** aus der Drop-Down-Liste aus und klicken Sie dann auf **Weiter**.
3. Suchen Sie im geöffneten Fenster die BIOS-Datei und klicken Sie auf **Öffnen**.
4. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um die Aktualisierung fertigzustellen.



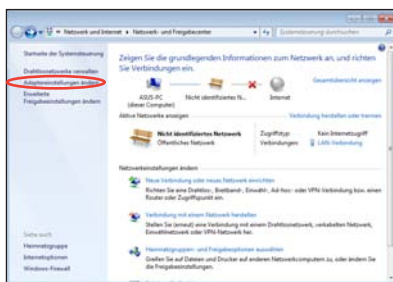
Bluetooth-Verbindung (nur bei bestimmten Modellen)

Die Bluetooth-Technologie macht das Anschaffen von Kabeln zur Verbindung mit Bluetooth-Geräten überflüssig. Geräte mit Bluetooth-Funktion sind z.B. andere Notebooks, Desktop-PCs, Handys und PDAs.

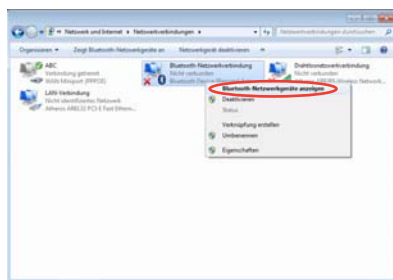
So verbinden Sie sich mit einem Gerät mit Bluetooth-Funktion

1. Drücken Sie mehrmals <Fn> + <F2>, bis **Bluetooth EIN** oder **WLAN & Bluetooth EIN** angezeigt wird.

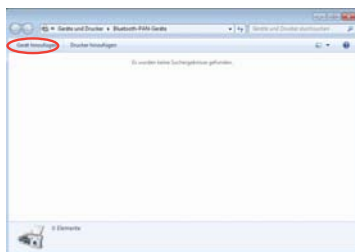
2. Gehen Sie von der **Systemsteuerung** zu **Netzwerk und Internet** > **Netzwerk- und Freigabecenter** und klicken Sie dann in der linken Spalte auf **Adaptoreinstellungen ändern**.



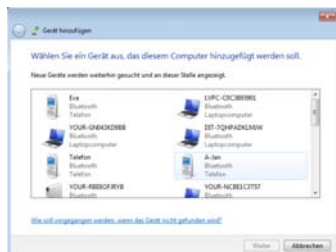
3. Rechtsklicken Sie auf **Bluetooth-Netzwerkverbindung** und wählen Sie **Bluetooth-Netzwerkgeräte anzeigen**.



4. Klicken Sie auf **Gerät hinzufügen**, um nach neuen Geräten zu suchen.



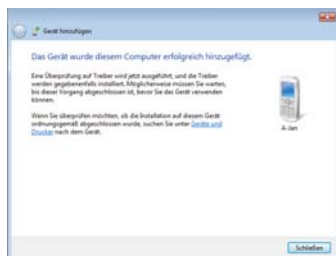
5. Wählen Sie ein Bluetooth-Gerät aus der Liste aus und klicken Sie auf **Weiter**.



6. Geben Sie den Bluetooth-Sicherheits-Code in Ihr Gerät ein, um die Kopplung zu starten.




7. Die Kopplung wurde erfolgreich eingerichtet. Klicken Sie auf **Schließen**, um die Einstellung zu beenden.

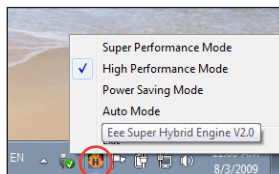


Super Hybrid Engine

Der Super Hybrid Engine bietet verschiedene Energiesparmodi. Die zuständige Schnellstarttaste schaltet zwischen verschiedenen Energiesparmodi hin und her. Diese Modi regeln verschiedene Aspekte des Eee PC, um die Leistung zu steigern oder die Akkulaufzeit optimal zu nutzen. Der ausgewählte Modus wird auf dem Bildschirm angezeigt.

So wechseln Sie den Energiesparmodus:

- Drücken Sie mehrmals **<Fn> + <Leertaste>**, um zwischen den Modi zu wechseln.
- Drücken Sie die Super-Hybrid-Engine-Taste .
- Rechtsklicken Sie auf das Super Hybrid Engine-Symbol in der Taskleiste und wählen Sie einen Modus aus.



Super Hybrid Engine-Modi



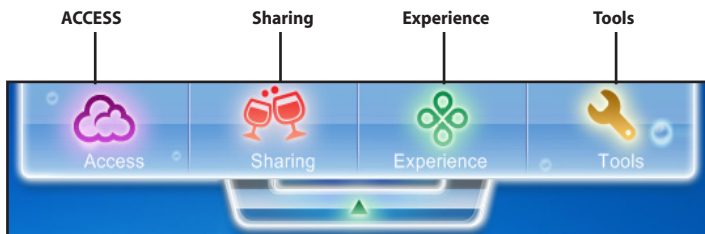
Die Modi **Auto High Performance** und **Auto Power-Saving** sind nur verfügbar, wenn das Netzteil angeschlossen oder entfernt wird.



Wenn der externe Monitor im **Power Saving**-Modus bei einer Auflösung von 1024 x 768 Pixel oder höher nicht richtig funktioniert, drücken Sie mehrmals **<Fn> + <F8>**, um zum Anzeigemodus **Nur LCD** oder **LCD + CRT Clone** zu wechseln, und stellen Sie den Energiesparmodus auf **High Performance** oder **Super Performance** ein.

Eee Docking

Eee Docking enthält viele hilfreiche Funktionen. Die Eee Docking-Werkzeugleiste ist am oberen Bildschirmrand zu finden.



- Die verfügbaren Programme in Eee Docking können Sie je nach Modell unterscheiden.
- Die Namen der Programme in Eee Docking können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

ACCESS

ASUS @Vibe

Mit ASUS @Vibe können Sie auf Online-Unterhaltungsinhalte, wie z.B. Radio, Live-TV und Spiele zugreifen.



- Der ASUS @Vibe-Inhalt kann sich regional unterscheiden.

Game Park (Internetspiele)

Internetspiele enthält viele interessante Spiele.

ASUS WebStorage

Benutzern von Eee PCs steht Online-Speicherplatz frei zur Verfügung. Über Ihre Internetverbindung können Sie auf Dateien frei zugreifen und sie für gemeinsame Nutzung freigeben, wo auch immer Sie sich befinden. Die ASUS WebStorage-Hilfe ist nur verfügbar, wenn der Eee PC mit dem Internet verbunden ist.

Sharing

Media Sharing (nur bei bestimmten Modellen)

Mit ASUS Media Sharing können Sie Ihre Musik, Videos und Fotos durch Streaming des Inhalts zu jedem DNLA-komptiblen Gerät in Ihrer Wohnung abspielen. Wählen Sie dazu einfach nur Ihr System unter den verfügbaren Medien-Servern, die Art der Medien die Sie abspielen wollen aus und fügen Sie dies der Wiedergabeliste des Wiedergabegerätes hinzu.

Youcam

YouCam bietet interessante Effekte und hilfreiche Zugaben für Ihre Web-Kamera.

Syncables

Mit dem Programm Syncables-Desktop können Sie jetzt einfacher den jemals zuvor alle Ihre Fotos, Musiktitel, Videos, Dokumente, Lesezeichen uvm. auf allen Ihren Computern synchronisieren.

Experience

Font Resizer (Schriftgröße)

Mit Schriftgröße können Sie die Font-/Textgröße auf Ihren Eee PC-Bildschirm einstellen.

Tools

Live Update

Live Update hält Ihrem Eee PC durch die Überprüfung auf Online-Updates auf dem Stand der Dinge.

USB Charge+

Mit der Funktion USB Charge+ können Sie Ihr Handy oder Ihren MP3-Player aufladen, während sich der Eee PC im Ruhezustand befindet oder ausgeschaltet ist. Diese Funktion ist standardmäßig deaktiviert. Wenn Sie aktiviert ist, stehen Ihnen zwei Modi zur Verfügung, Netzteilmodus und Akkumodus.



USB Charge+ ist deaktiviert, wenn der Eee PC eingeschaltet ist und der USB-Anschluss wird nur für die Datenübertragung genutzt.

LocaleMe

LocaleMe ist eine Web-Karten-Software und bietet Ihnen eine einfache Möglichkeit nach Straßen oder Firmen, die in vielen Kategorien sortiert sind, weltweit zu suchen.



Locale Me benötigt eine Internetverbindung.

Docking Setting (Docking-Einstellungen)

Hier können Sie das Aussehen und die Position der Docking-Werkzeugleiste festlegen.

Instant On (nur bei bestimmten Modellen)

Null-Wartezeit beim Neustart bringt Sie mit gesicherten Systemstatus sofort zur Arbeit oder zum Spiel zurück. Nach der Aktivierung wechselt die Schaltfläche für das Herunterfahren im Startmenü zu SCHLAFEN, so dass Sie schnell zum letzten Arbeitstatus zurückkehren können.



Die "Instant On"-Funktion wird während der Aktualisierung von Windows automatisch deaktiviert, die Schaltfläche wechselt NICHT zu SCHLAFEN bis alle Aktualisierungen abgeschlossen sind.

Hinweis zum Laden externer Geräte via USB

Sie können Ihre mobilen Geräte über den USB-Anschluss aufladen, wenn sich der Eee PC im eingeschalteten Zustand (alle USB 2.0/3.0-Anschlüsse), im Schlaf- oder Ruhemodus befindet oder ausgeschaltet ist (nur verfügbar an USB2.0-Anschluss mit aktivierten USB Charge+). Wenn Sie Geräte mit hohem Stromverbrauch laden (z.B. Pad oder Tablet PC), schließen Sie bitte das Netzteil am Eee PC an und schalten Sie den automatischen Schlafmodus/Ruhemodus aus.



Das Laden über USB dauert länger als mit einem Ladegerät.

Microsoft® Office Starter 2010

Eee PC-Benutzer können Microsoft Office Starter 2010 inklusive Word Starter 2010 und Excel Starter 2010 für einfache Textverarbeitung und Tabellenkalkulation erleben. Führen Sie folgende Schritte aus, um Office Starter 2010 zum ersten Mal zu starten.

1. Klicken Sie auf **Start > Alle Programme > Microsoft Office 2010**.
2. In the **Microsoft Office 2010** window, click **Use**.



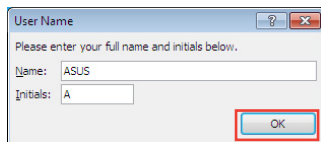
3. Klicken Sie auf **Open**, um fortzufahren.



4. Ihr Eee PC beginnt mit der Installation des Microsoft Office Starter 2010-Programms.



5. Sobald das Programm installiert ist, müssen Sie Ihren vollen Namen und Ihre Initialen eingeben und auf **OK** klicken, um fortzufahren.



6. Lesen Sie die Microsoft Office-Lizenzvereinbarung und klicken Sie auf **Accept**, um diese zu akzeptieren.



7. Wählen Sie die gewünschte Methode aus, um Microsoft Office zu aktualisieren und klicken Sie auf **OK**, um fortzufahren.



8. Sie können jetzt mit der Verwendung von Microsoft Excel Starter 2010 und Microsoft Word Starter 2010 beginnen.



- Wenn Sie später andere Anwendungen von Microsoft Office Starter 2010 benutzen wollen, klicken Sie auf **Start > Alle Programme > Microsoft Office Starter**, um das gewünschte Programm auszuwählen.
- Um eine Kompletterversion Microsoft Office 2010 zu aktivieren oder zu installieren, klicken Sie auf **Start > Alle Programme > Microsoft Office 2010**.

Systemwiederherstellung

Systemwiederherstellung 4

Systemwiederherstellung



Schließen Sie Ihren Eee PC zuerst an das Netzteil an, bevor Sie die F9-Wiederherstellung ausführen.

Benutzen der Wiederherstellungspartition (F9-Wiederherstellung)

1. Drücken Sie während des Startvorgangs <F9>.



Drücken Sie während des Boot-Vorgangs nur EINMAL auf <F9>.

2. Wählen Sie die Sprache und klicken Sie dann auf ➡, um fortzufahren.



3. Klicken Sie im Dialogfenster **Recovery System** auf **Wiederherstellung**, um die Systemwiederherstellung zu starten.



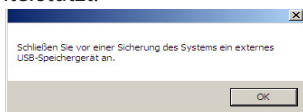
4. Die Systemwiederherstellung startet automatisch. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm um den Wiederherstellungsprozess zu beenden.

Sichern der Wiederherstellungsdateien

1. Wiederholen Sie Schritt 1—2 des vorherigen Abschnittes.
2. verbinden Sie einen USB-Datenträger mit dem Eee PC und klicken Sie auf **Sicherung** in der **Recovery System** Dialogbox, um mit der Sicherung zu beginnen.



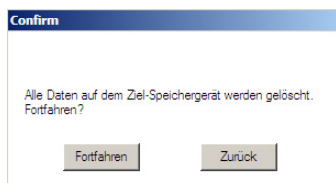
- Der angeschlossenen USB-Datenträger muss größer als 16 GB sein.
- Speicherkarte werden nicht unterstützt.
- Es erscheint eine Dialogbox, um Sie zu erinnern, dass Sie für die Sicherung noch keinen Datenträger angeschlossen haben.



3. Wählen Sie den gewünschten USB-Datenträger aus, wenn Sie mehr als einen angeschlossen haben, und klicken Sie auf **Fortfahren**.

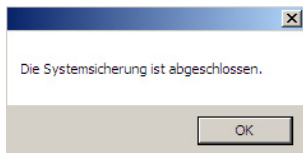


4. Alle Daten auf dem gewählten USB-Datenträger werden gelöscht. Klicken Sie auf **Fortfahren**, um die Sicherung zu beginnen oder auf **Zurück**, um Ihre wichtigen Daten zu sichern.



Sie verlieren auf dem gewählten USB-Datenträger alle Daten. Sichern Sie vorher alle wichtigen Daten

5. Die Systemwiederherstellung beginnt. Klicken Sie auf **OK**, wenn sie abgeschlossen ist.

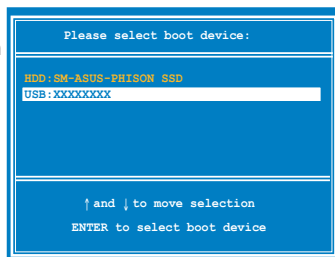


Verwenden des USB-Datenträgers (USB-Wiederherstellung)



Verwenden Sie für die USB-Wiederherstellung den USB 2.0-Anschluss.

1. Schließen Sie den USB-Datenträger mit den enthaltenen Wiederherstellungsdateien an Ihren Eee PC an.
2. Drücken Sie beim Boot-Vorgang auf **<ESC>**. Es erscheint der Bildschirm **Please select boot device**. Wählen Sie **USB:XXXXXX**, um vom angeschlossenen USB-Datenträger zu booten.



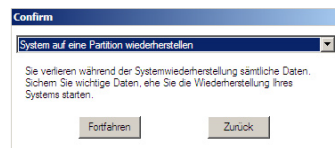
3. Wählen Sie die Sprache und klicken Sie dann auf **→**, um fortzufahren.
4. Klicken Sie auf **Wiederherstellung**, um die Systemwiederherstellung zu starten.



5. Wählen Sie eine Partitionsoption und klicken Sie auf **Fortfahren**.
Partitionsoptionen:

- **System auf einer Partition wiederherstellen.**

Diese Option löscht alle Daten auf der Systempartition „C“ und hält Partition „D“ unverändert.



- **System auf gesamter Festplatte wiederherstellen.**

Diese Option löscht alle Partitionen auf Ihrer Festplatte und erstellt eine neue Systempartition „C“ und eine Datenpartition „D“.

6. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um die Systemwiederherstellung abzuschließen.

Erklärungen und Sicherheitshinweise

Urheberrechtliche Hinweise

Haftungsausschluss

Service und Support

Anhang

Erklärungen und Sicherheitshinweise

Erklärung der Federal Communications Commission

Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Vorschriften. Im Betrieb müssen die folgenden beiden Bedingungen erfüllt werden:

- Dieses Gerät darf keine schädliche Störstrahlung abgeben und
- Dieses Gerät muss für empfangene Störstrahlung unempfindlich sein, auch für Störstrahlung, die unerwünschte Funktionen hervorrufen kann.

Dieses Gerät wurde geprüft und entspricht den Grenzwerten für digitale Geräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Vorschriften. Diese Vorschriften wurden für ausreichenden Schutz gegen Radiofrequenzenergie in Wohngebieten aufgestellt. Dieses Gerät erzeugt und verwendet Radiofrequenzenergie und kann diese ausstrahlen. Wenn es nicht entsprechend der Bedienungsanleitung installiert und verwendet wird, kann es Störungen von Funkübertragungen verursachen. Es kann nicht für alle Installationen gewährleistet werden, dass keine Störungen auftreten. Falls dieses Gerät Störungen des Rundfunk- oder Fernsehempfangs verursacht, was durch Ein- und Ausschalten des Geräts ermittelt werden kann, sollten Sie folgende Maßnahmen ergreifen, um die Störungen zu beheben:

- Ändern Sie die Ausrichtung oder den Standort der Empfangsantenne.
- Vergrößern Sie den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger.
- Schließen Sie Gerät und Empfänger an unterschiedliche Netzspannungskreise an.
- Wenden Sie sich an den Fachhändler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker.



Modifikationen, die nicht ausdrücklich von verantwortlichen Stellen genehmigt wurden können die Betriebserlaubnis für dieses Gerät erlöschen lassen kann.

Betriebsanforderungen

Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Vorschriften. Im Betrieb müssen die folgenden beiden Bedingungen erfüllt werden: (1) Dieses Gerät darf keine schädliche Störstrahlung abgeben und (2) Dieses Gerät muss für empfangene Störstrahlung unempfindlich sein, auch für Störstrahlung, die unerwünschte Funktionen hervorrufen kann.

RF-Belastungswarnung

Das Gerät muss in Übereinstimmung mit den örtlichen Bestimmungen installiert werden. Betreiben Sie es nicht zusammen mit anderen Sendern oder Antennen. Dem Endbenutzer und Installateur muss eine Antenneninstallationsanleitung und die Informationen für die Senderbetriebsbedingungen zur Verfügung gestellt werden, um den RF-Aussetzungsbestimmungen gerecht zu werden.

Canada, Industry Canada (IC) Notices

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003 and RSS-210.

Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

Radio Frequency (RF) Exposure Information

The radiated output power of the Wireless Device is below the Industry Canada (IC) radio frequency exposure limits. The Wireless Device should be used in such a manner such that the potential for human contact during normal operation is minimized.

This device has been evaluated for and shown compliant with the IC Specific Absorption Rate ("SAR") limits when installed in specific host products operated in portable exposure conditions.

Canada's REL (Radio Equipment List) can be found at the following web address: <http://www.ic.gc.ca/app/sitt/reletel/srch/nwRdSrch.do?lang=eng>

Additional Canadian information on RF exposure also can be found at the following web address:

<http://www.ic.gc.ca/eic/site/smt-gst.nsf/eng/sf08792.html>

Konformitätserklärung für die R&TTE-Direktive 1999/5/EC

Die folgenden Elemente wurden vervollständigt und werden als relevant und ausreichend betrachtet:

- Grundlegende Anforderungen – Artikel 3
- Schutz der Gesundheit und Sicherheit – Artikel 3.1a
- Tests zur elektrischen Sicherheit, entsprechend EN 60950-1
- Schutzanforderungen zur elektromagnetischen Verträglichkeit – Artikel 3.1b
- Tests zur elektromagnetischen Verträglichkeit entsprechend EN 301 489-1 und EN 301 489-17
- Tests entsprechend 489-17
- Effektive Nutzung der Funkfrequenzen – Artikel 3.2
- Funktests entsprechend EN 300 328- 2

CE-Kennzeichen



CE-Zeichen für Geräte ohne Wireless LAN/Bluetooth

Die ausgelieferte Version dieses Gerätes erfüllt die Anforderungen der EEC directives 2004/108/EC "Electromagnetic compatibility" und 2006/95/EC "Low voltage directive".



CE-Zeichen für Geräte mit Wireless LAN/Bluetooth

Diese Ausrüstung erfüllt die Anforderungen der Directive 1999/5/EC of the European Parliament and Commission from 9 March, 1999 governing Radio and Telecommunications Equipment and mutual recognition of conformity.

Wireless-Kanäle für unterschiedliche Gebiete

N. Amerika	2,412-2,462 GHz	Kanal 01 bis Kanal 11
Japan	2,412-2,484 GHz	Kanal 01 bis Kanal 14
Europa ETSI	2,412-2,472 GHz	Kanal 01 bis Kanal 13

Verbotene Wireless-Frequenzbänder in Frankreich

In einigen Gebieten in Frankreich sind bestimmte Frequenzbänder verboten. Die im höchsten Fall erlaubten Leistungen bei Innenbetrieb sind:

- 10mW für das gesamte 2,4 GHz-Band (2400 MHz–2483,5 MHz)
- 100mW für Frequenzen zwischen 2446,5 MHz und 2483,5 MHz



Die Kanäle 10 bis 13 arbeiten ausschließlich im Band von 2446,6 MHz bis 2483,5 MHz.

Es gibt einige Möglichkeiten der Benutzung im Freien: Auf privaten Grundstücken oder auf privaten Grundstücken öffentlicher Personen ist die Benutzung durch eine vorausgehende Genehmigung des Verteidigungsministers mit einer maximalen Leistung von 100mW im 2446,5–2483,5 MHz-Band erlaubt. Die Benutzung im Freien auf öffentlichen Grundstücken ist nicht gestattet.

In den unten aufgeführten Gebieten gilt für das gesamte 2,4GHz-Band:

- Maximal erlaubte Leistung in Innenräumen ist 100mW
- Maximal erlaubte Leistung im Freien ist 10mW

Gebiete in denen der Gebrauch des 2400–2483,5 MHz-Bandes mit einer EIRP von weniger als 100mW in Innenräumen und weniger als 10mW im Freien erlaubt ist:

01 Ain	02 Aisne	03 Allier
05 Hautes Alpes	08 Ardennes	09 Ariège
11 Aude	12 Aveyron	16 Charente
24 Dordogne	25 Doubs	26 Drôme
32 Gers	36 Indre	37 Indre et Loire

41 Loir et Cher	45 Loiret	50 Manche
55 Meuse	58 Nièvre	59 Nord
60 Oise	61 Orne	63 Puy du Dôme
64 Pyrénées Atlantique	66 Pyrénées	67 Bas Rhin
68 Haut Rhin	70 Haute Saône	71 Saône et Loire
75 Paris	82 Tarn et Garonne	84 Vaucluse
88 Vosges	89 Yonne	90 Territoire de Belfort
94 Val de Marne		

Die Ausrüstungsanforderung unterliegt etwaigen späteren Änderungen und ermöglicht Ihnen eventuell die Benutzung Ihrer Wireless-LAN-Karte in mehreren Gebieten Frankreichs. Bitte erkundigen Sie sich auf der ART-Webseite nach den neusten Informationen (www.art-telecom.fr)



Ihre WLAN-Karte sendet mit weniger als 100mW, aber mehr als 10mW.

UL-Sicherheitshinweise

Erforderlich für UL 1459 über Telekommunikations(Telefon)-Geräte, die für eine elektrische Verbindung mit einem Telekommunikationsnetzwerk, dessen Betriebsspannung zur Erde nicht 200V Spitze, 300V Spitze-zu-Spitze und 105Vrms überschreitet, und für eine Installation und Verwendung entsprechend dem National Electrical Code (NFPA 70) ausgelegt sind.

Grundlegende Vorsichtsmaßnahmen, einschließlich der nachstehenden, müssen bei Verwenden des Eee PC-Modems immer getroffen werden, um die Brandgefahr, elektrische Schläge und Verletzungen zu vermeiden:

- Verwenden Sie den Eee PC **nicht** in unmittelbarer Nähe von Wasser, wie z.B. in der Nähe von Badewannen, Waschbecken, Spülbecken oder Waschwannen, in einem feuchten Keller oder in der Nähe eines Schwimmbeckens.
- Verwenden Sie den Eee PC **nicht** während eines Gewitters. Es besteht die Gefahr eines elektrischen Schlags durch Blitz.
- Verwenden Sie den Eee PC **nicht** in einer Umgebung, wo Gas austritt.

Erforderlich für UL 1642 über primäre (nicht wiederaufladbare) und sekundäre (wiederaufladbare) Lithium-Batterien, die als Stromquelle in Produkten verwendet werden. Diese Batterien beinhalten Metall-Lithium, Lithiumlegierung oder Lithiumionen und bestehen eventuell aus einer einzigen elektrochemischen Zelle oder zwei oder mehrere seriell, parallel oder auf beide Weisen verbundene Zellen, die chemische Energie durch eine nicht umkehrbare oder umkehrbare chemische Reaktion in elektrische Energie umwandeln.

- Werfen Sie den Akkupack vom Eee PC nicht in Feuer. Er könnte explodieren. Entsorgen Sie den Akku entsprechend dem Gesetz vor Ort, um Verletzungen durch Brand oder Explosion zu vermeiden.
- Verwenden Sie nicht die Netzteile oder Akkus von anderen Geräten, um Verletzungen durch Brand oder Explosion zu vermeiden. Verwenden Sie nur die von UL genehmigten Netzteile oder Akkus, die vom Hersteller oder autorisierten Händlern geliefert werden.

Stromsicherheitsanforderungen

Produkte mit einem elektrischen Strom von bis zu 6A und einem Gewicht über 3kg müssen geprüfte Netzkabel benutzen. Diese müssen mindestens folgende Werte aufweisen: H05VV-F, 3G, 0,75mm² oder H05VV-F, 2G, 0,75mm².

REACH

Die rechtlichen Rahmenbedingungen für REACH (Registration, Evaluation, Authorization, and Restriction of Chemicals) erfüllend, veröffentlichen wir die chemischen Substanzen in unseren Produkten auf unserer ASUS REACH-Webseite unter <http://csr.asus.com/english/REACH.htm>,

ENERGY STAR konformes Produkt



ENERGY STAR ist ein gemeinsames Programm der US-Umweltschutzbehörde und der US-Energiebehörde, welches helfen soll, Geld zu sparen und die Umwelt durch Energie-effiziente Produkte und Technologien zu schützen.

Alle ASUS-Produkte mit dem ENERGY STAR-Logo erfüllen den ENERGY STAR-Standard und die Energieverwaltungsfunktion ist standardmäßig aktiviert. Der Monitor und der Computer wird nach einer inaktiven Zeit von 15 und 30 Minuten automatisch in den Schlafmodus versetzt. Um Ihren Computer wieder aufzuwecken, klicken Sie die Maus oder eine beliebige Taste auf der Tastatur.

Besuchen Sie bitte die Webseite <http://www.energy.gov/powermanagement> für mehr Details über die Energieverwaltung und ihren Nutzen für die Umwelt. Zusätzlich finden Sie auf der Webseite <http://www.energystar.gov> Informationen über das gemeinsame ENERGY STAR-Programm.

Erklärung zur Erfüllung der weltweiten Umweltschutzbestimmungen

ASUS folgt dem Green-Design-Konzept, um unsere Produkte zu entwickeln und zu produzieren und versichert, dass jede Stufe des ASUS-Produktkreislaufs die weltweiten Umweltschutzbestimmungen erfüllt. Zusätzlich veröffentlicht ASUS die relevanten und auf den Bestimmungsanforderungen basierenden Informationen.

Besuchen Sie bitte die Webseite <http://csr.asus.com/english/Compliance.htm>, um die auf den Bestimmungsanforderungen basierenden Informationen, die ASUS erfüllt, einzusehen:

- Japan JIS-C-0950 Material Declarations
- EU REACH SVHC
- Korea RoHS
- Swiss Energy Laws

Rücknahmeservices

Das ASUS-Wiederverwertungs- und Rücknahmeprogramm basiert auf den Bestrebungen, die höchsten Standards zum Schutz der Umwelt anzuwenden. Wir glauben, dass die Bereitstellung einer Lösung für unsere Kunden die Möglichkeit schafft, unsere Produkte, Batterien, andere Komponenten und ebenfalls das Verpackungsmaterial verantwortungsbewusst der Wiederverwertung zuzuführen. Besuchen Sie bitte die Webseite

<http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> für Detail zur Wiederverwertung in verschiedenen Regionen.

Nordic-Vorsichtsmaßnahmen (für Lithium-Ionen-Akkus)



CAUTION! Danger of explosion if battery is incorrectly replaced. Replace only with the same or equivalent type recommended by the manufacturer. Dispose of used batteries according to the manufacturer's instructions. (English)



ATTENZIONE! Rischio di esplosione della batteria se sostituita in modo errato. Sostituire la batteria con una di tipo uguale o equivalente consigliata dalla fabbrica. Non disperdere le batterie nell'ambiente. (Italian)



VORSICHT! Explosionsgefahr bei unsachgemäßem Austausch der Batterie. Ersatz nur durch denselben oder einem vom Hersteller empfohlenem ähnlichen Typ. Entsorgung gebrauchter Batterien nach Angaben des Herstellers. (German)



ADVARSEL!! Lithiumbatteri - Eksplosionsfare ved fejlagtig håndtering. Udskiftning må kun ske med batteri af samme fabrikat og type. Levér det brugte batteri tilbage til leverandøren. (Danish)



WARNING! Explosionsfara vid felaktigt batteribyte. Använd samma batterityp eller en ekvivalent typ som rekommenderas av apparattillverkaren. Kassera använt batteri enligt fabrikantens instruktion. (Swedish)



VAROITUS! Paristo voi räjähtää, jos se on virheellisesti asennettu. Vaihda paristo ainoastaan laitevalmistajan suositteluun tyypin. Hävitä käytetty paristo valmistajan ohjeiden mukaisesti. (Finnish)



ATTENTION! Il y a danger d'explosion s'il y a remplacement incorrect de la batterie. Remplacer uniquement avec une batterie du même type ou d'un type équivalent recommandé par le constructeur. Mettre au rebut les batteries usagées conformément aux instructions du fabricant. (French)



ADVARSEL! Eksplosjonsfare ved feilaktig skifte av batteri. Benytt samme batteritype eller en tilsvarende type anbefalt av apparatfabrikanten. Brukte batterier kasseres i henhold til fabrikantens instruksjoner. (Norwegian)



標準品以外の使用は、危険の元になります。交換品を使用する場合、製造者に指定されるものを使って下さい。製造者の指示に従って処理して下さい。(Japanese)



ВНИМАНИЕ! При замене аккумулятора на аккумулятор иного типа возможно его возгорание. Утилизируйте аккумулятор в соответствии с инструкциями производителя. (Russian)

Offer to Provide Source Code of Certain Software

This product contains copyrighted software that is licensed under the General Public License ("GPL") and under the Lesser General Public License Version ("LGPL"). The GPL and LGPL licensed code in this product is distributed without any warranty. Copies of these licenses are included in this document.

You may obtain the complete corresponding source code (as defined in the GPL) for the GPL Software, and/or the complete corresponding source code of the LGPL Software (with the complete machine-readable "work that uses the Library") for a period of three years after our last shipment of the product including the GPL Software and/or LGPL Software, which will be no earlier than December 1, 2011, either

(1) for free by downloading it from <http://support.asus.com/download>;

or

(2) for the cost of reproduction and shipment, which is dependent on the preferred carrier and the location where you want to have it shipped to, by sending a request to:

ASUSTeK Computer Inc.
Legal Compliance Dept.
15 Li Te Rd., Beitou, Taipei 112
Taiwan

In your request please provide the name, model number and version, as stated in the About Box of the product for which you wish to obtain the corresponding source code and your contact details so that we can coordinate the terms and cost of shipment with you.

The source code will be distributed WITHOUT ANY WARRANTY and licensed under the same license as the corresponding binary/object code.

This offer is valid to anyone in receipt of this information.

ASUSTeK is eager to duly provide complete source code as required under various Free Open Source Software licenses. If however you encounter any problems in obtaining the source code in the manner described or if there are any parts missing in the source code provided, we would be much obliged if you give us a notification to the email address gpl@asus.com, stating the product and describing the problem (please do NOT send large attachments such as source code archives etc to this email address).

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically

terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms.

A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this

License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob'

(a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Urheberrechtinformationen

Kein Teil dieses Handbuchs, einschließlich der darin beschriebenen Produkte und Software, darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung von ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS") mit jeglichen Mitteln in jeglicher Form reproduziert, übertragen, transkribiert, in Wiederaufrufsystemen gespeichert oder in jegliche Sprache übersetzt werden, abgesehen von vom Käufer als Sicherungskopie angelegter Dokumentation.

ASUS BIETET DIESES HANDBUCH IN SEINER VORLIEGENDEN FORM AN, OHNE JEGliche GARANTIE, SEI SIE DIREKT ODER INDIREKT, EINSCHLIESSLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF INDIREKTE GARANTIEEN ODER BEDINGUNGEN BEZÜGLICH DER VERKÄUFLICHKEIT ODER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK. IN KEINEM FALL IST ASUS, SEINE DIREKTOREN, LEITENDEN ANGESTELLTEN, ANGESTELLTEN ODER AGENTEN HAFTBAR FÜR JEGliche INDIREKTE, SPEZIELLE, ZUFÄLLIGEN ODER FOLGESCHÄDEN (EINSCHLIESSLICH SCHÄDEN AUFGRUND VON PROFITVERLUSTEN, GESCHÄFTSVERLUSTEN, NUTZUNGS- ODER DATENVERLUSTEN, UNTERBRECHUNG VON GESCHÄFTSABLÄUFEN ET CETERA), SELBST WENN ASUS VON DER MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN UNTERRICHTET WURDE, DIE VON DEFEKTEN ODER FEHLERN IN DIESEM HANDBUCH ODER AN DIESEM PRODUKT HERRÜHREN.

In diesem Handbuch erscheinende Produkte und Firmennamen könnten eingetragene Warenzeichen oder Copyrights der betreffenden Firmen sein und dienen ausschließlich zur Identifikation oder Erklärung und zum Vorteil des jeweiligen Eigentümers, ohne Rechtsverletzungen zu beabsichtigen.

DIE TECHNISCHE DATEN UND INFORMATION IN DIESEM HANDBUCH SIND NUR ZU INFORMATIONSZWECKEN GEDACHT, SIE KÖNNEN JEDERZEIT OHNE VORANKÜNDIGUNG GEÄNDERT WERDEN UND SOLLTEN NICHT ALS VERPFLICHTUNG SEITENS ASUS ANGESEHEN WERDEN. ASUS ÜBERNIMMT KEINE VERANTWORTUNG ODER HAFTUNG FÜR JEGliche FEHLER ODER UNGENAUIGKEITEN, DIE IN DIESEM HANDBUCH AUFTRETEN KÖNNTEN, EINSCHLIESSLICH DER DARIN BESCHRIEBENEN PRODUKTE UND SOFTWARE.

**Copyright © 2011 ASUSTeK COMPUTER INC.
Alle Rechte vorbehalten.**

Haftungsausschluss

Es können Sachverhalte auftreten, bei denen Sie aufgrund eines Fehlers seitens ASUS oder anderer Haftbarkeiten berechtigt sind, Schadensersatz von ASUS zu fordern. In jedem einzelnen Fall, ungeachtet der Grundlage, anhand derer Sie Schadensansprüche gegenüber ASUS geltend machen, haftet ASUS maximal nur mit dem vertraglich festgesetzten Preis des jeweiligen Produktes bei Körperverletzungen (einschließlich Tod) und Schäden am Grundeigentum und am Sachvermögen oder anderen tatsächlichen und direkten Schäden, die aufgrund von Auslassung oder Verrichtung gesetzlicher Pflichten gemäß dieser Garantieerklärung erfolgen.

ASUS ist nur für verantwortlich für bzw. entschädigt Sie nur bei Verlust, Schäden oder Ansprüchen, die aufgrund eines vertraglichen, zivilrechtlichen Bruchs dieser Garantieerklärung seitens ASUS entstehen.

Diese Einschränkung betrifft Lieferanten und Weiterverkäufer von ASUS. Sie stellt das Höchstmaß dar, mit dem ASUS, seine Lieferanten und Ihr Weiterverkäufer insgesamt verantwortlich sind.

UNTER KEINEN UMSTÄNDEN HAFTET ASUS FÜR FOLGENDES: (1) SCHADENSANSPRÜCHE AN SIE VON DRITTEN; (2) VERLUST VON ODER SCHÄDEN AN AUFEICHNUNGEN ODER DATEN; ODER (3) BESONDERE, SICH ERGEBENDE ODER INDIREKTE SCHÄDEN ODER WIRTSCHAFTLICHE FOLGESCHÄDEN (EINSCHLIESSLICH VERLUST VON PROFITEN ODER SPAREINLAGEN), AUCH WENN ASUS, SEINE LIEFERANTEN ODER IHR WEITERVERKÄUFER VON DIESER MÖGLICHKEIT IN KENNTNIS GESETZT IST.

Service und Unterstützung

Besuchen Sie unsere mehrsprachige Webseite unter <http://support.asus.com>

Hersteller	ASUSTek COMPUTER INC.
Adresse, Stadt	No. 150, LI-TE RD., PEITOU, TAIPEI 112, TAIWAN R.O.C
Land	TAIWAN
Autorisierte Niederlassung in Europa	ASUS COMPUTER GmbH
Adresse, Stadt	HARKORT STR. 21-23, 40880 RATINGEN
Land	DEUTSCHLAND

